

Guild Wars Elite-Fertigkeitenliste für "Prophecies", "Factions" und "Nightfall"

Name:

Haupt - Klasse:

Krieger		Waldläufer		Mönch	
<u>Axtbeherrschung</u>		<u>Fachkenntnis</u>		<u>Gunst der Götter</u>	
Ausweiden		Eidschuss		Einblick des Schreibers	
Dreifachhieb		Flucht		Frieden und Harmonie	
Köpfen		Fokus des Fallenstellers		Gesegnetes Licht	
Spalten		Gewandheit des Profis		Glaubensaura	
Wirbelnde Axt		Geübte Haltung		Segen des Heilers	
		Glaspfeile		Siegel des Segens	
<u>Hammerbeherrschung</u>		Irritierende Hitze		Unnachgiebige Aura	
Energischer Schlag		Schützenwette		Verhexungen zurücknehmen	
Erdrüttler		Siegel des Bogenschützen		Zauberbrecher	
Erzürnter Schlag					
Magiejägerschmetterer		<u>Tierbeherrschung</u>		<u>Heilgebete</u>	
Rückenbrecher		Erzürnter Ausfall		Heilende Hände	
Verheerender Hammer		Gemeinsam toben		Heilendes Licht	
		Gemeinsam zuschlagen		Heilsalve	
<u>Schwertkunst</u>		Gemeinsame Heilung		Licht der Erlösung	
Drachenhieb		Wilder Schlag		Lichtschimmer	
Hundert Klängen		Zerfetzen		Verpflichtung des Heilers	
Verkrüppelnder Hieb				Wort der Heilung	
Zitternde Klinge		<u>Treffsicherheit</u>			
		Bestrafungs-Schuss			
<u>Stärke</u>		Brennender Preil		<u>Peinigungsgebete</u>	
Angreifender Schlag		Melandrus Schuss		Eifer des Verteidigers	
Angriff des Bullen		Sperrfeuer		Balthasars Pendel	
Ausdauer des Kriegers		Stahlsitzenpfeil		Schild des Urteils	
Blütezeit		Verkrüpplungs-Schuss		Siegel des Urteils	
Kampfwut		Vorbereiteter Schuss		Strahl des Urteils	
Kopfstoß				Wort des Tadels	
Magierschlag		<u>Überleben in der Wildnis</u>		<u>Schutzgebete</u>	
Schmerz Trotzen		Dornenfalle		Ablenkungsschild	
Urzorn		Flammenpfeile		Eifrige Segnung	
Wut des Ntouka		Fokus des Plünderers		Flair der Verzauberung	
Zwergen-Kampfhaltung		Giftpfeil		Freundschaft	
		Großflächenbrand		Lebensmantel	
<u>Taktik</u>		Hungersnot		Lebenssperre	
Angriff!		Melandrus Belastbarkeit		Schild der Regeneration	
Der Sieg ist mein!		Melandrus Pfeile		Schutzzeichen	
Gladiatoren Verteidigung		Rauchfalle		Verhexungen umleiten	
Günstige Abwehr		Tagundnachtgleiche		Zustand wiederherstellen	
Ruhige Haltung		Treibsand			
Schubs					
Soldaten Haltung		<u>Kein Attribut</u>		<u>Kein Attribut</u>	
		Schnellschuss		Ausdrückliche Entfernung	
<u>Kein Attribut</u>		Verderben des Magiers-Schuss		Märtyrer	
Feigling!				Siegel der Entfernung	
Ihr seid ganz allein!					
Schädel spalten					

Nekromant	Mesmer	Elementarmagier
<u>Blutmagie</u>	<u>Beherrschungsmagie</u>	<u>Energiespeicherung</u>
Blut ist Kraft	Energiewelle	Elementareinstimmung
Blutopfer	Kraftblock	Energiesegen
Brunnen der Kraft	Kraftfluss	Meister der Magie
Eifer des Sektierers	Panik	Äthererneuerung
Heißhungriger Blick	Rätsel des Verzauberers	Ätherprisma
Lebensübertragung	Simpler Diebstahl	Ätherwunder
Orden des Vampirs	Verhexungsfresser-Strudel	
Seelenfresser	Visionen des Bedauerns	<u>Erdmagie</u>
Sieger plündern	Übernatürliche Ablenkung	Obsidianfleisch
Vampirgeist	Übernatürliche Labilität	Sandsturm
		Schwankender Boden
<u>Flüche</u>	<u>Illusionsmagie</u>	Steinmantel
Bleibender Fluch	Fieberträume	Stoßwelle
Boshafter Geist	Flair der Entzauberung	
Orden der Abtrünnigkeit	Geteilte Bürde	<u>Feuermagie</u>
Pest-Siegel	Illusion der Waffen	Doppeldrache
Schmaus der Verdorbenheit	Migräne	Geistige Explosion
Schmerz der Entzauberung	Unbeholfenheit	Geistige Verbrennung
Seelenfessel	Verkrüppelnde Qual	Hitze der Savanne
Siegel des Leidens	Wiederkehrende Unsicherheit	Sternenexplosion
Verderbtheit		Versengende Flammen
Verwelken	<u>Inspirationsmagie</u>	
Verzauberung verderben	Energieentzug	<u>Luftmagie</u>
Weiche Knie	Krafftresser	Blendene Welle
	Lyssas Aura	Blitz herbeirufen
<u>Seelensammlung</u>	Mantra der Zurückrufung	Blitzwelle
Schicksalsklage	Reizen	Böe
Eisadern	Schlussstein-Siegel	Den Blitz reiten
Zeichen des Schnitters	Zustände ausweiten	Donnerschlag
		Geistiger Schock
<u>Todesmagie</u>	<u>Schnellwirkung</u>	Schimmerndes Zeichen
Ansteckung (Prophecies)	Arkane Schwäche	
Ansteckung (Nightfall)	Gestohlene Eile	<u>Wassermagie</u>
Aura des Licht	Mantra der Erholung	Abwehr gegen Schaden
Fleischgolem	Symbole der Inspiration	Eisfesseln
Orden der Untoten		Eisspiegel
Toxische Kälte	<u>Kein Attribut</u>	Geistige Erfrierung
Verdorbenes Fleisch	Echo	Nebelform
Verspilte Knochen	Siegel der Illusionen	Trümmerstein
Zwietracht	Siegel der Mitternacht	Wasserdreizack
	Sturm zerschlagen	
<u>Kein Attribut</u>	Verhexungen vertreiben	<u>Kein Attribut</u>
Grenths Ausgleich		Glyphe der Energie
		Glyphe der Erneuerung
		Zweite Chance

Assassine	Ritualist	Derwisch
<u>Dolchbeherrschung</u>	<u>Macht des Herbeirufens</u>	<u>Mystik</u>
Blitzende Kligen	Eifer des Ausübers	Arkaner Eifer
Goldener Schädel-Stoß	Eingestimmt was Songkai	Balthasars Avatar
Möbiusstoß	Essenz zurückfordern	Dwaynas Avatar
Tempelstoß	Geisterlenkung	Fromme Erneuerung
Vernichtender Angriff	Geistesstärke	Grenths Avatar
	Herr der Rituale	Lyssas Avatar
<u>Kritische Stöße</u>	Seele verzehren	Melandrus Avatar
Angriffs-Verzauberungen		Schweigegelübde
Dunkle Abtünlichkeit	<u>Kanalisierungsmagie</u>	
Eiternde Wunde	Angriff des Verwalters	<u>Erdgebete</u>
Handflächenschlag	Erfassend war Kuurong	Ebon-Staubaura
Versprechen des Fuchses	Gezeter der Seelen	Gelübde der Stärke
Weg des Assassinen	Opfer des Geistes	
Wut der Heuschrecke	Siegel der Geister	Sensenbeherrschung
	Vernichtend war Glaive	Schwung des Schnitters
<u>Schattenkünste</u>	Waffe der Wut	Verwundender Schlag
Schattenform		
Schattenschleier	<u>Wiederherstellungsmagie</u>	<u>Windgebete</u>
Verführerischer Dunst	Erhaltung	Attacke
Versteckte Trittnägel	Geisterlichtwaffe	Eifriges Gelübde
	Nachtragend war Khanhei	Grenths Griff
<u>Tödliche Künste</u>	Ruhig war Tanasen	
Kraft abzapfen	Waffe der Behebung	<u>Paragon</u>
Schattengefängnis		
Schleier des Schweigens	<u>Zwiesprache</u>	<u>Befehlsgewalt</u>
Versprechen des Assassiner	Fernweh	Hymne der Führung
Weg der leeren Handfläche	Siegel der Macht der Geister	Schon unterwegs!
Zeichen der Unsicherheit	Trotzig war Xinrae	Verkrüpplungs-Hymne
	Waffe der Beschleunigung	
<u>Kein Attribut</u>	Xinraes Waffe	<u>Führung</u>
Aura der Verschiebung		Engelsbindung
Schattenverschmelzung	<u>Kein Attribut</u>	Hymne der Wut
Verfall des Verschwenders	Seelenverflechtung	Konzentrierter Zorn
		Verteidigungshymne
		Wut des Soldaten
		<u>Motivation</u>
		Die Macht ist Euer!
		Es ist nur eine Fleischwunde.
		Gesang der Wiederherstellung
		Lied der Läuterung
		<u>Speerbeherrschung</u>
		Betäubender Schlag
		Grausamer Speer
		<u>Kein Attribut</u>
		Siegel der Verätzung