Guild Wars Elite-Fertigkeitenliste für "Prophecies", "Factions" und "Nightfall"

Name: Haupt - Klasse:

Krieger

Axtbeherrschung
- Ausweiden
- Dreifachhieb
- Köpfen
- Spalten
- Wirbelnde Axt

Hammerbeherrschung
- Energischer Schlag
- Erdrüttler
- Erzürnter Schlag
- Magiejägerschmetterer
- Rückenbrecher
- Verheerender Hammer

Schwertkunst
- Drachenhieb
- Hundert Klingen
- Verkrüppelnder Hieb
- Zitternde Klinge

Stärke
- Angreifender Schlag
- Angriff des Bullen
- Ausdauer des Kriegers
- Blütezeit
- Kampfwut
- Kopfstoß
- Magierschlag
- Schmerz Trotzen
- Urzorn
- Wut des Ntouka
- Zwergen-Kampfhaltung

Taktik
- Angriff!
- Der Sieg ist mein!
- Gladiatoren Verteidigung
- Günstige Abwehr
- Ruhige Haltung
- Schubs
- Soldaten Haltung

Kein Attribut
- Feigling!
- Ihr seid ganz allein!
- Schädel spalten

Waldläufer

Fachkenntnis
- Eidschuss
- Flucht
- Fokus des Fallenstellers
- Gewandheit des Profis
- Geübte Haltung
- Glaspfeile
- Irritierende Hitze
- Schützenwette
- Siegel des Bogenschützen

Tierbeherrschung
- Erzürnter Ausfall
- Gemeinsam toben
- Gemeinsam zuschlagen
- Gemeinsame Heilung
- Wilder Schlag
- Zerfetzen

Treffsicherheit
- Bestrafungs-Schuss
- Brennender Preil
- Melandrus Schuss
- Sperrfeuer
- Stahlspitzenpfeil
- Verkrüpplungs-Schuss
- VorbereiteterSchuss

Überleben in der Wildnis
- Dornenfalle
- Flammenpfeile
- Fokus des Plünderers
- Giftpfeil
- Großflächenbrand
- Hungersnot
- Melandrus Belastbarkeit
- Melandrus Pfeile
- Rauchfalle
- Tagundnachtgleiche
- Treibsand

Kein Attribut
- Schnellschuss
- Verderben des Magiers-Schuss

Mönch

Gunst der Götter
- Einblick des Schreibers
- Frieden und Harmonie
- Gesegnetes Licht
- Glaubensaura
- Segen des Heilers
- Siegel des Segens
- Unnachgiebige Aura
- Verhexungen zurücknehmen
- Zauberbrecher

Heilgebete
- Heilende Hände
- Heilendes Licht
- Heilsalve
- Licht der Erlösung
- Lichtschimmer
- Verpflichtung des Heilers
- Wort der Heilung

Peinigungsgebete
- Eifer des Verteidigers
- Balthasars Pendel
- Schild des Urteils
- Siegel des Urteils
- Strahl des Urteils
- Wort des Tadels

Schutzgebete
- Ablenkungsschild
- Eifrige Segnung
- Flair der Verzauberung
- Freundschaft
- Lebensmantel
- Lebenssperre
- Schild der Regeneration
- Schutzzeichen
- Verhexungen umleiten
- Zustand wiederherstellen

Kein Attribut
- Ausdrückliche Entfernung
- Märtyrer
- Siegel der Entfernung

Nekromant

Blutmagie
- Blut ist Kraft
- Blutopfer
- Brunnen der Kraft
- Eifer des Sektierers
- Heißhungriger Blick
- Lebensübertragung
- Orden des Vampirs
- Seelenfresser
- Sieger plündern
- Vampirgeist

Flüche
- Bleibender Fluch
- Boshafter Geist
- Orden der Abtrünnigkeit
- Pest-Siegel
- Schmaus der Verdorbenheit
- Schmerz der Entzauberung
- Seelenfessel
- Siegel des Leidens
- Verderbtheit
- Verwelken
- Verzauberung verderben
- Weiche Knie

Seelensammlung
- Schicksalsklage
- Eisadern
- Zeichen des Schnitters

Todesmagie
- Ansteckung (Prophecies)
- Ansteckung (Nightfall)
- Aura des Lich
- Fleischgolem
- Orden der Untoten
- Toxische Kälte
- Verdorbenes Fleisch
- Verspiltterte Knochen
- Zwietracht

Kein Attribut
- Grenths Ausgleich

Mesmer

Beherrschungsmagie
- Energiewelle
- Kraftblock
- Kraftfluss
- Panik
- Rätsel des Verzauberers
- Simpler Diebstahl
- Verhexungsfresser-Strudel
- Visionen des Bedauerns
- Übernatürliche Ablenkung
- Übernatürliche Labilität

Illusionsmagie
- Fieberträume
- Flair der Entzauberung
- Geteilte Bürde
- Illusion der Waffen
- Migräne
- Unbeholfenheit
- Verkrüppelnde Qual
- Wiederkehrende Unsicherheit

Inspirationsmagie
- Energieentzug
- Kraftfresser
- Lyssas Aura
- Mantra der Zurückrufung
- Schlussstein-Siegel
- Zustände ausweiten

Schnellwirkung
- Arkane Schwäche
- Gestohlene Eile
- Mantra der Erholung
- Symbole der Inspiration

Kein Attribut
- Echo
- Siegel der Illusionen
- Siegel der Mitternacht
- Sturm zerschlagen
- Verhexungen vertreiben

Elementarmagier

Energiespeicherung
- Elementareinstimmung
- Energiesegen
- Meister der Magie
- Ätherneuerung
- Ätherprisma
- Ätherwunder

Erdmagie
- Obsidianfleisch
- Sandsturm
- Schwankender Boden
- Steinmantel
- Stoßwelle

Feuermagie
- Doppeldrache
- Geistige Explosion
- Geistige Verbrennung
- Hitze der Savanne
- Sternenexplosion
- Versengende Flammen

Luftmagie
- Blendene Welle
- Blitz herbeirufen
- Blitzwelle
- Böe
- Den Blitz reiten
- Donnerschlag
- Geistiger Schock
- Schimmerndes Zeichen

Wassermagie
- Abwehr gegen Schaden
- Eisfesseln
- Eisspiegel
- Geistige Erfrierung
- Nebelform
- Trümmerstein
- Wasserdreizack

Kein Attribut
- Glyphe der Energie
- Glyphe der Erneuerung
- Zweite Chance

Assassine

Dolchbeherrschung
- Blitzende Klingen
- Goldener Schädel-Stoß
- Möbiusstoß
- Tempelstoß
- Vernichtender Angriff

Kritische Stöße
- Angriffs-Verzauberungen
- Dunkle Abrtünnigkeit
- Eiternde Wunde
- Handflächenschlag
- Versprechen des Fuchses
- Weg des Assassinen
- Wut der Heuschrecke

Schattenkünste
- Schattenform
- Schattenschleier
- Verführerischer Dunst
- Versteckte Trittnägel

Tödliche Künste
- Kraft abzapfen
- Schattengefängnis
- Schleier des Schweigens
- Versprechen des Assassinen
- Weg der leeren Handfläche
- Zeichen der Unsicherheit

Kein Attribut
- Aura der Verschiebung
- Schattenverschmelzung
- Verfall des Verschwenders

Ritualist

Macht des Herbeirufens
- Eifer des Ausübers
- Eingestimmt was Songkai
- Essenz zurückfordern
- Geisterlenkung
- Geistesstärke
- Herr der Rituale
- Seele verzehren

Kanalisierungsmagie
- Angriff des Verwalters
- Erfassend war Kuurong
- Gezeter der Seelen
- Opfer des Geistes
- Siegel der Geister
- Vernichtend war Glaive
- Waffe der Wut

Wiederherstellungsmagie
- Erhaltung
- Geisterlichtwaffe
- Nachtragend war Khanhei
- Ruhig war Tanasen
- Waffe der Behebung

Zwiesprache
- Fernweh
- Siegel der Macht der Geister
- Trotzig war Xinrae
- Waffe der Beschleunigung
- Xinraes Waffe

Kein Attribut
- Seelenverflechtung

Derwisch

Mystik
- Arkaner Eifer
- Balthasars Avatar
- Dwaynas Avatar
- Fromme Erneuerung
- Grenths Avatar
- Lyssas Avatar
- Melandrus Avatar
- Schweigegelübde

Erdgebete
- Ebon-Staubaura
- Gelübde der Stärke

Windgebete
- Attacke
- Eifriges Gelübde
- Grenths Griff

Paragon

Befehlsgewalt
- Hymne der Führung
- Schon unterwegs!
- Verkrüpplungs-Hymne

Führung
- Engelsbindung
- Hymne der Wut
- Konzentrierter Zorn
- Verteidigungshymne
- Wut des Soldaten

Motivation
- Die Macht ist Euer!
- Sensenbeherrschung
- Siegel der Geister
- Verwundender Schlag

Speerbeherrschung
- Betäubender Schlag
- Grausamer Speer

Kein Attribut
- Lied der Läuterung
- Siegel der Verätzung