

Krieger

Fertigkeit	Bossname	Fundort
Schwertkunst		
1	Hundert Kligen	Schnitter der Schmerzen
2	Verkrüppelnder Hieb	
Axtbeherrschung		
3	Köpfen	Robah Hartrücken
4	Spalten	Chor die Klinge
Hammerbeherrschung		
5	Magiejägerschmetterer	Champion Puran Rual der Anmaßende
6	Verheerender Hammer	
Taktik		
7	Angriff!	Shak-Jarin der Gerechte
8	Ruhige Haltung	Chumab der Hochmütige
9	Soldaten Haltung	Avah der Schlaue Keht der Grimmige
Stärke		
10	Angreifender Schlag	Riktund der Böse
11	Kampfwut	Saevio Proelium
12	Kopfstoß	Enadiz der Hartköpfige
13	Magierschlag	Oberst Chaklin Oberst Chaklin Henker Vekil
14	Wut des Ntouka	Onwan, Herr der Ntouka
Kein Attribut		
15	"Ihr seid ganz allein!"	Kommandeur Wahli

Waldläufer

Fertigkeit	Bossname	Fundort
Fachkenntnis		
1	Flucht	Tenshek Rundleib Tenezel der Flinke

2	Gewandheit des Profis	Bansheh, Zweigsammler	Makuun die Leuchtende
3	Irritierende Hitze	Oberst Custo	Mehjok-Bastei
	Tierbeherrschung		
4	Gemeinsam Toben	Tundos der Zerstörer	Jahai-Klippen
5	Gemeinsam zuschlagen	Sergeant Behnwa	Turais Weg
6	Wilder Schlag		
	Treffsicherheit		
7	Brennender Pfeil	Oberfähnrich Morolah	Marga-Küste
8	Sperrfeuer	Kommandeur Kubeh Träger des Unglücks	Arkjok-Bastei Domäne der Schmerzen
9	Verkrüppelungs-Schuss		
10	Vorbereiteter-Schuss	Saat des Leidens	Domäne der Angst
	Überleben in der Wildnis		
11	Dornenfalle	Vah der Schlaue	Das Alkalibecken
12	Fokus des Plünderers	Rendabi Todesser	Das Zerrissene Herz
13	Rauchfalle	Uhiwi der Rauchende	Die Zerklüfteten Schluchten
14	Treibsand	Koahm der Müde	Die Zerklüfteten Schluchten
	Kein Attribut		
15	Schnellschuss	Eshau Langspeer	Zuflucht der Sonnenspeere (Quest: Sichert den Zufluchtsort)
16	Verderben des Magiers- Schuss	Saushali der Enttäuscher	Die Zerklüfteten Schluchten

Mönch

	Fertigkeit	Bosname	Fundort
	Peinigungsgebete		
1	Balthasars Pendel	Riseh der Harmlose	Baduk-Höhlen
2	Eifer des Verteidigers	Flamme des Eifers	Domäne der Angst
3	Siegel des Urteils		
	Heilgebete		
4	Licht der Erlösung	Chidehkir, Licht der Blinden	Marga-Küste
5	Lichtschimmer	Chiossen, sanfte Briese	Turais Weg
6	Verpflichtung des Heilers	Überbringer der Täuschung	Domäne der Schmerzen
7	Wort der Heilung		
	Schutzgebete		

8	Eifrige Segnung	Aufseher Sadi-Belai Kommandeur Sadi-Belai	Mahjok-Bastei (Mission: Kodonur Kreuzung) Forum-Hochland
9	Schild der Regeneration	Banor Grünzweig	Güter von Chokhin
10	Verhexung umleiten	Amiresh der Fromme	Das Alkalibecken
	Gunst der Götter		
11	Einblick des Schreibers	Ajamahn, Diener des Sandes	Kristallspitze
12	Segen des Heilers	Josinq der Flüsterer	Makuun die Leuchtende
13	Zauberbrecher	General Nimtak Priester Zen Zu Topo der Beschützer	Wildniss von Bahdza (Mission: Bastion von Dzagonur) Marga-Küste (Mission: Nundu Bucht) Abgründe des Wahnsinns
	Kein Attribut		
14	Märtyrer	Hahan, Treuer Beschützer	Seborhin-Garten
15	Siegel der Entfernung		

Nekromant

	Fertigkeit	Bosname	Fundort
	Flüche		
1	Bleibender Fluch	Creo Vulnero	Domäne der Geheimnisse
2	Pest-Siegel	Wioli der Infektiöse	Kristallspitze
3	Schmerz der Entzauberung	Nehpek der Ruhelose;	Vehjin-Minen
4	Siegel des Leidens	Nehmak der Unfreundliche Fondalz der Gehässige	Die Schwefel-Einöde (Mission: Ödland-Tor) Giftige Auswüchse
5	Verderbtheit	Modti Dunkelblüte	Arkjok-Bastei
6	Verzauberung verderben	Tain der Verderber	Yahtendi-Schluchten
	Blutmagie		
7	Blut ist Kraft	Aufseher Haubeh Aufseher Vanahk Leutnant Vanahk	Mehjok-Bastei (Mission: Kodonur Kreuzung) Mehjok-Bastei (Mission: Kodonur Kreuzung) Yahtendi-Schluchten
8	Heißhungriger Blick	Shelboh der Gefräßige	Jahai-Klippen
	Todesmagie		

9	Ansteckung	Terob Rundrücken Brook Rissgrunz Mabah Hartherz	Die Schwemmebene von Mahnkelon Wildnis von Bahdza Seborhin Garten
10	Orden der Untoten		Die Schwefel-Einöde
11	Toxische Kälte	Eshekineh Langnacken	Wildnis von Bahdza
12	Verdorbenes Fleisch	Jerneh Nachtbringer	Marga-Küste
13	Versplitterte Knochen	Meister des Kummers	Abgründe des Wahnsinns
	Seelensammlung		
14	Zeichen des Schnitters	Kommandeur Sheden	Baduk-Höhlen
	Kein Attribut		
15	Grenths Ausgleich	Armind der Abwäger	Baduk-Höhlen
Mesmer			
	Fertigkeit	Bosssname	Fundort
	Illusionsmagie		
1	Flair der Entzauberung	Hojanukun Gedankendieb	Seborhin Garten
2	Verkrüppelnde Qual	Eshim Geistumwölker Yamesh Geistumwölker	Sonnenwärtige Sümpfe Vehendi-Tal
	Beherrschungsmagie		
3	Energiewelle	Yammiron, Herr über den Äther	Der Spiegel der Lyss
4	Kraftfluss	Vision der Verzweiflung	Domäne der Schmerzen
5	Rätsel des Verzauberers	Leutnant Nali Hauptmann Chichor	Gandara, die Monfestung (Mission: Passage von Pogahn) Arkjok-Bastei
6	Simpler Diebstahl	Admiral Chiggen	Barbarenküste
7	Verhexungsfresser-Strudel	Amind der Verbitterte Shelkeh der Hungrige	Die Schwefel-Einöde (Mission: Ödland-Tor) Das Alkalibecken
8	Visionen des Bedauerns		
	Inspirationsmagie		
9	Energieentzug		
10	Reizen	Makdeh der Unangenehme	Yahtendi-Schluchten
11	Zustände ausweiten	Neoli der Ansteckende	Marga-Küste
	Schnellwirkung		
12	Mantra der Erholung		
13	Symbole der Inspiration	Wieshur der Anregen	Domäne der Geheimnisse

	Kein Attribut		
14	Echo		
15	Siegel der Illusionen	Hirte der Demenz	Jahai in Finsternis
Elementarmagier			
	Fertigkeit	Bosname	Fundort
	Feuermagie		
1	Geistige Explosion	Exuro Flatus Kareh Ossa	Domäne der Geheimnisse Das Alkalibecken (Quest)
2	Geistige Verbrennung	Kormab, Brennendes Herz	Makuun die Leuchtende
3	Hitze der Savanne	Hajkor, Mystische Flamme	Die Schwefel-Einöde
4	Versengende Flammen	Korr, Lebende Flamme Korshek der Geopferte	Turais Weg Forum-Hochland
	Wassermagie		
5	Eisfesseln	Lonolun Wasserläufer	Issnur-Inseln
6	Geistige Erfrierung	Sturm der Qual	Domäne der Angst
	Erdmagie		
7	Obsidianfleisch		
8	Sandsturm	Die Dürre Droajam, Magier des Sandes Name unbekannt	Die Schwemmebene von Mahnkelon (Mission: Rilohn- Refugium) Giftige Auswüchse Baduk-Höhlen
9	Steinmantel		
	Luftmagie		
10	Blendende Welle		
11	Blitz herbeirufen	Lushivar der Beschwörende Schreiber Wensal	Yahtendi-Schluchten Marga-Küste (Mission: Nundu Bucht)
12	Blitzwelle	Zephyr Heckengärtner Birneh Himmelsbringer Setikor Feuerblume	Arkjok-Bastei Sonnenwärtige Sümpfe Güter von Chokhin
	Energiespeicherung		
13	Ätherprisma	Martenetz-Dryder	Missionsziele (Mission: Tor des Schmerzes)
14	Elementareinstimmung	Bosun Mohrti	Marga-Küste

15	Meister der Magie	Admiral Kantho Hajok Erdwächter Hauptmann Nebo	Jahai-Klippen Yahtendi-Schluchten Gandara, die Monfestung (Mission: Passage von Pogahn)

Ritualist

	Fertigkeit	Bosname	Fundort
	Macht des Herbeirufens		
1	Eifer des Ausübers	Kapitän Alsin	Barbarenküste
2	Essenz zurückfordern		
3	Geistesstärke		
	Zwiesprache		
4	Siegel der Macht der Geister	Jedeh der Mächtige	Kristallspitze
5	Trotzig war Xinrae		
	Wiederherstellungsmagie		
6	Waffe der Behebung	Alem der Unreine	Die Schwefel-Einöde
	Kanalierungsmagie		
7	Angriff des Verwalters	Hautoh der Entwender	Domäne der Geheimnisse
8	Opfer des Geistes	Shakahm der Beschwörer	Domäne der Geheimnisse
9	Vernichtend war Glaive		
10	Waffe der Wut	Podaltur der Wütende	Mehjok-Bastei

Assassine

	Fertigkeit	Bosname	Fundort
	Dolchbeherrschung		
1	Goldener Schädel-Stoß		
2	Vernichtender Angriff		
	Kritische Stöße		
3	Angriffs-Verzauberungen		
4	Versprechen des Fuches	Hanchor Prachtklinge	Güter von Chokhin
5	Weg des Assassinen	Major Jeahr	Mahjok-Bastei
	Schattenkünste		
6	Versteckte Trittnägel		
	Tödliche Künste		
7	Schattengefängnis	Ardeh der Flinke	Jokos Domäne
8	Zeichen der Unsicherheit		
	Kein Attribut		

9	Schattenverschmelzung	Lunto Scharffuß	Marga-Küste
10	Verfall des Verschwenders	Jarimiya der Gnadenlose	Vehendi-Tal
Derwisch			
	Fertigkeit	Bosname	Fundort
	Sensenbeherrschung		
1	Schwung des Schnitters	Dabineh Todbringer	Sonnenwärtige Sümpfe
2	Verwundender Schlag	Marobeh Scharfschweif	Vehjin-Minen
	Windgebete		
3	Attacke	Vorstoss des Schreckens	Jahai in Finsterniss
4	Eifriges Gelübde		Baduk-Höhlen
5	Grenths Griff	Bubahl Eishand	Marga-Küste
	Erdgebete		
6	Ebon-Staubaura		
7	Gelübde der Stärke	Kapitän Mhedi	Barbarenküste
	Mystik		
8	Arkaner Eifer	Eiferer Sheoil Fahralon der Eifrige	Marga-Küste (Mission - Nundu Bucht) Domäne der Schmerzen
9	Balthasars Avatar	Akolyth des Balthasar	Jahai-Klippen
10	Dwaynas Avatar	Akolyth der Dwayna	Mahjok-Bastei
11	Fromme Erneuerung	Aufseher Suli Korporal Suli Hauptmann Denduru	Mehjok-Bastei (Mission: Kodonur Kreuzung) Yahtendi-Schluchten Gandara, die Mondfestung (Mission: Konsulatshafen)
12	Grenths Avatar	Akolyth des Grenth	Arkjok-Bastei
13	Lyssass Avatar	Akolyth der Lyssa	Sonnenwärtige Sümpfe
14	Melandrus Avatar	Akolyth der Melandru	Marga-Küste
15	Schweigegeübde	Vahlen der Stille Chundu der Sanftmütige	Die Schwefel-Einöde Die Schwefel-Einöde (Mission: Ödland-Tor)
Paragon			
	Fertigkeit	Bosname	Fundort
	Speerbeherrschung		
1	Betäubender Schlag	Kreischer des Entsetzens	Domäne der Angst
2	Grausamer Speer	Eshau Langspeer	Arkjok-Bastei

	Befehlsgewalt		
3	"Schon unterwegs!"	Kratz Kreisch	Wildnis von Bahdza Wildnis von Bahdza
4	Hymne der Führung	General Kumtash Kommandeur Chutal Aufseher Juntahk	Wildnis von Bahdza (Mission: Bastion von Dzagonur) Marga-Küste (Mission: Nundu Bucht) Spiegel der Lyss (Quest: Kehanni muss gewarnt werden)
5	Verkrüpplungs-Hymne	Leutnant Shagu	Barbarenküste
	Motivation		
6	"Die Macht ist Euer!"	Tureksin der Delegierer	Das Zerrissene Herz
7	"Es ist nur eine Fleischwunde."		
8	Gesang der Wiederherstellung	Toshau Scharfspeer	Seborhin-Garten
9	Lied der Läuterung	Jishol Dunkellied Pehnsed der Aufschneider	Makuun die Leuchtende Vehjin-Minen
	Führung		
10	Engelsbindung		
11	Hymne der Wut	Schwur des Lächerlichen	Jahai in Finsternis
12	Konzentrierter Zorn	Wandlatz der Wütende	Baduk-Höhlen
13	Verteidigungshymne	Korporal Argon	Jahai-Klippen
14	Wut des Soldaten	Chakeh der Einsame Arneh der Kraftvolle	Die Schwefel-Einöde (Mission: Ödland-Tor) Jokos Domäne
	Kein Attribut		
15	Siegel der Verätzung	Korporal Luluh Aufseher Boktek Oberst Kajo Hauptmann Lumanda	Mehjok-Bastei Mehjok-Bastei (Mission: Kodonur Kreuzung) Gandara, die Monfestung (Mission: Passage von Pogahn) Gandara, die Monfestung (Mission: Konsulatshafen)