

	Klasse	Fertigkeit	Bosname	Fundort
	Schwertkunst			
1	Krieger	Drachenhieb	Sskai Drachengeburt Meereswächterin Eli	Boreas Meeresgrund Boreas Meeresgrund
2	Krieger	Zitternde Klinge	Sun der Bebende	Wajjun-Basar
3	Krieger	Hundert Klängen	Kriegerkonstruk (Mission)	Sunjiang-Bezirk
	Axtbeherrschung			
4	Krieger	Dreifachhieb	Wing Dreiklinge	Bukdek-Seitenweg
5	Krieger	Wirbelnde Axt	Geoffer Schmerzbringer	Boreas Meeresgrund
6	Krieger	Spalten	Rasierfinne Fleischreißer Chkkr Eisenklaue Der befallene Maaka	Rheas Krater Trauerflorfälle Verschlafene Gewässer
	Hammerbeherrschung			
7	Krieger	Energischer Schlag	Steinrichter (Mission) Mahr Steinbrecher	Arborstein Arborstein
8	Krieger	Erzürnter Schlag	Befallener Wächter Chun Der befallene Ako (Mission) Der befallene Ako	Bukdek-Seitenweg Vinzunahplatz Schattenpassage
9	Krieger	Verheerender Hammer	Sentasi, der Jadeschlägel Tembar Baumfall	Stumme Brandung Der Ewige Hain
	Taktik			
10	Krieger	Günstige Abwehr	Gebundener Jaizhanju (Mission) Schwertgreis Kai (Mission)	Thannakai Tempel Raisu-Palast
11	Krieger	Schubs	Taran Tyrann Dredge Guardian	Farntal Melandrus Hoffnung
12	Krieger	Angriff!	Jacqui der Plünderer Merkie der Räuber Sonnenstreber Kriegführer	Gyala-Brutstätte Verschlafene Gewässer Morostovweg
	Stärke			
13	Krieger	Kampfwut	Arrahhsh Bergknüppel	Qinkai

14	Krieger	Urzorn	Starkwurzel Astgestrüpp Riffscher Wutprall	Morostovweg Gyala-Brutstätte
	Kein Attribut			
15	Krieger	Feigling!	Kayali der Unerschrockene	Qinkai
	Klasse	Fertigkeit	Bosname	Fundort
	Fachkenntnis			
1	Waldläufer	Fokus des Fallenstellers	Chehbaba Wurzelstolper	Qinkai
2	Waldläufer	Glaspfeile	Lorelle Jadeschneider Nadet Glasweber	Rheas Krater Morostovweg
3	Waldläufer	Siegel des Bogenschützen	Nundak der Bogenschütze	Melandrus Hoffnung
4	Waldläufer	Flucht	Stsou Schnellschuppe	Maishang-Hügel
	Tierbeherrschung			
5	Waldläufer	Erzürnter Ausfall	Royen Bestienwärter	Nahpuivierel
6	Waldläufer	Gemeinsame Heilung	Salke Pelzfreund	Melandrus Hoffnung
7	Waldläufer	Zerfetzen	Ryver Moospflanzer (Mission)	Arborstein
8	Waldläufer	Wilder Schlag	Milodestus der Zänkische	Boreas Meeresgrund
	Treffsicherheit			
9	Waldläufer	Melandrus Schuss	Rasierzunge Schaumspuck	Archipel
10	Waldläufer	Stahlspitzenpfeil	Der Befallene Huan (Mission) Der Befallene Huan Daeman Der befallene Pana (Mission)	Vinzunahplatz Sunjiang-Bezirk Boreas Meeresgrund Verschlafene Gewässer
11	Waldläufer	Sperrfeuer	Aurora (Mission) Chkkr Tausendschweif	Boreas Meeresgrund Drazachdickicht
12	Waldläufer	Verkrüppelungs-Schuss	Unbekannt	
	Überleben in der Wildnis			
13	Waldläufer	Hungersnot	Gebundener Zojun (Mission) Hungrier Greis Brne (Mission)	Thannakai Tempel Raisu-Palast
14	Waldläufer	Tagundnachtgleiche	Waldläuferkonstruk (Mission)	Sunjiang-Bezirk

15	Waldläufer	Dornenfalle	Myasung der Sadist	Pongmei-Tal
	Kein Attribut			
16	Waldläufer	Schnellschuss	Razorjaw Langrücken Inallay Splitterrufer	Stumme Brandung Morostovweg
	Klasse	Fertigkeit	Bosname	Fundort
	Peinigungsgebete			
1	Mönch	Strahl des Urteils	Der befallene Miju Der befallene Miju (Mission)	Die Unterstadt Vinzunahplatz
2	Mönch	Wort des Tadels	Quufu Shen der Magistrat	Wajjun-Basar Wajjun-Basar
3	Mönch	Siegel des Urteils	Kaijun Don (Mission) Geißelwind, Ältester	Nahpuiviertel Stumme Brandung
	Heilgebete			
4	Mönch	Heilendes Licht	Kay Sey Sturmrochen	Archipel
5	Mönch	Heilsalve	Der Narbenfresser Inatol, Gläubige der Tiefen	Der Ewige Hain Rheas Krater
6	Mönch	Wort der Heilung	Ziinfaun Lebenskraft	Xaquang- Himmelsweg
	Schutzgebete			
7	Mönch	Flair der Verzauberung	Miella Leichtflügel Jayne Waldlicht	Stumme Brandung Der Ewige Hain
8	Mönch	Lebensmantel	Meereswächterin Gita (Mission) Mönchskonstruk (Mission)	Boreas Meeresgrund Sunjiang-Bezirk
9	Mönch	Schild der Regeneration	Meril Steinweber	Arborstein
	Gunst der Götter			
10	Mönch	Gesegnetes Licht	Ssuns, der von Dwayna Gesegnete	Archipel
11	Mönch	Siegel des Segens	Mungrie Magiebox	Farntal
12	Mönch	Verhexungen zurücknehmen	Hukhrah Erdlieb	Qinkai
13	Mönch	Zauberbrecher	Gebundene Karei (Mission) Unberührter Greis Ky	Thannakai Tempel Raisu-Palast
	Kein Attribut			
14	Mönch	Ausdrückliche Entfernung	Byzzr Schwingenflicker	Melandrus Hoffnung

15	Mönch	Märtyrer	Rien der Märtyrer	Shenzun-Tunnel
	Klasse	Fertigkeit	Bossname	Fundort
	Flüche			
1	Nekromant	Orden der Abtrünnigkeit	Der befallene Huan Der befallene Thu Der befallene Lau (Mission)	Die Unterstadt Bukdek-Seitenweg Verschlafene Gewässer
2	Nekromant	Seelenfessel	Nekromantkonstruk (Mission)	Sunjiang-Bezirk
3	Nekromant	Weiche Knie	Froth Steinernter Rot Faulbauch	Arborstein (keine genaue Position bekannt) Melandrus Hoffnung
4	Nekromant	Bleibender Fluch	Craw Steinernter	Arborstein
5	Nekromant	Pest-Siegel	Hargg Pestbinder	Farntal
	Blutmagie			
6	Nekromant	Eifer des Sektierers	Sektierer Milthuran Rajazan Kyril Eidwächter	Rheas Krater Verschlafene Gewässer Morostovweg
7	Nekromant	Sieger plündern	Foalcrest Dunkelwunsch Sauerschnabel Faulpanzer	Trauerflorfälle Stumme Brandung
8	Nekromant	Vampirgeist	Dunkler Fang (Mission) Kaswa Netzschreiter	Arborstein Arborstein
	Todesmagie			
9	Nekromant	Fleischgolem beleben	Ghial der Knochentänzer	Xaquang- Himmelsweg
10	Nekromant	Zwietracht	Xriss Streitrückien Sessk Leidverbreiter	Archipel Maishanghügel
11	Nekromant	Verdorbenes Fleisch	Konrru Befleckter Stein Lukrker Übel Faust	Morostovweg Gyala-Brutstätte
	Seelensammlung			
12	Nekromant	Eisadern	Bazzr Eisschwinge	Drazachdickicht
13	Nekromant	Schicksalsklage	Gebundene Naku (Mission) Verdammt Greis Kkraz (Mission)	Thannakai Tempel Raisu-Palast
	Kein Attribut			

14	Nekromant	Grenths Ausgleich	Kuonghsang (Mission)	Naipu Viertel
	Klasse	Fertigkeit	Bosname	Fundort
	Illusionsmagie			
1	Mesmer	Geteilte Bürde	Tiefwurzel Leid Kenrii Meeressorge	Trauerflorfälle Stumme Brandung
2	Mesmer	Wiederkehrende Unsicherheit	Talous der Irre Xisni Traumverfolger	Rheas Krater Trauerflorfälle
3	Mesmer	Verkrüppelnde Qual	Bezzr Schwingensturm	Der Ewige Hain
	Beherrschungsmagie			
4	Mesmer	Übernatürliche Ablenkung	Mesmerkonstruk (Mission)	Sunjiang-Bezirk
5	Mesmer	Übernatürliche Labilität	Chazek Pesthirte	Verschlafene Gewässer
6	Mesmer	Energiewelle	Milefaun Geistschinder (Mission) Milefaun Geistschinder (Mission) Hanakus Fokus	Trauerflorfälle Arborstein Rheas Krater
	Inspirationsmagie			
7	Mesmer	Kraftfresser	Meereswächterin Hala (Mission)	Boreas Meeresgrund
8	Mesmer	Lyssas Aura	Hai Jii (Mission)	Nahpuiviertel
9	Mesmer	Energieentzug	Siska Schuppenstab	Archipel
	Schnellwirkung			
10	Mesmer	Arkane Schwäche	Gebundene Kitah (Mission) Arkaner Greis Phi	Thannakai Tempel Raisu-Palast
11	Mesmer	Gestohlene Eile	Der befallene Li Yun (Mission) Der befallene Li Yun Der befallene Meeka	Vinzunahplatz Shenzun-Tunnel Drachenhals (keine genaue Position bekannt)
12	Mesmer	Mantra der Erholung	Mugra Eilzauber	Farntal
	Kein Attribut			
13	Mesmer	Sturm zerschlagen	Mina Sturmschlag	Die Unterstadt
14	Mesmer	Verhexungen vertreiben	Jin der Läuterer	Bukdek-Seitenweg
15	Mesmer	Echo	Mohby Windschnabel Der Zeitfresser	Gyala-Brutstätte Der Ewige Hain
	Klasse	Fertigkeit	Bosname	Fundort

	Feuermagie			
1	Elementarmagier	Doppeldrache	Lian Drachenblüte	Wajjun-Basar
2	Elementarmagier	Sternenexplosion	Gebundene Tenai (Mission) Sternengreis Koosun (Mission)	Thannakai Tempel Raisu-Palast
3	Elementarmagier	Geistige Verbrennung	Der befallene Kam Argo (Mission)	Shenzuntunnel Boreas- Meeresgrund (keine genaue Position bekannt)
	Wassermagie			
4	Elementarmagier	Eisspiegel	Elementarmagierkonstruk (Mission)	Sunjiang-Bezirk
5	Elementarmagier	Trümmerstein	Der Alte (Mission) Wellenkamm Steinbrecher Weiswurzel Trümmerstein	Arborstein Rheas Krater Der Ewige Hain
6	Elementarmagier	Geistige Erfrierung	Baubao Wellenzorn	Die Unterstadt
	Erdmagie			
7	Elementarmagier	Schwankender Boden	Seeschlag, Ältester Wächter	Maishanghügel
8	Elementarmagier	Stoßwelle	Zarnas Steinzorn Arbor Erdruf Bahnba Schockfuß	Arborstein Morostovweg Gyala-Brutstätte
9	Elementarmagier	Obsidianfleisch	Bizzr Eisenpanzer Mantis Sturmrufer Whyl Stahlpanzer	Trauerflorfälle Melandrus Hoffnung Gyala-Brutstätte
	Luftmagie			
10	Elementarmagier	Böe	Rahse Windfänger Amadis, Wind des Meeres	Trauerflorfälle Stumme Brandung
11	Elementarmagier	Den Blitz reiten	Kunvie Feuerflügel	Verschlafene Gewässer
	Energiespeicherung			
12	Elementarmagier	Energiesegen	Tarlok Immergeist	Farntal
13	Elementarmagier	Blitzwelle	Tahmu (Mission) Sarrs Sturmschuppe	Nahipuviertel Maishanghügel
	Kein Attribut			
14	Elementarmagier	Zweite Chance	Schnappschlund Windpanzer	Archipel

15	Elementarmagier	Elementareinstimmung	Chung der Eingestimmte (Quest) Chung der Eingestimmte (Quest: Vernichtet die AmFah)	Die Unterstadt Bukdek-Seitenweg
	Klasse	Fertigkeit	Bossname	Fundort
	Macht des Herbeirufens			
1	Ritualist	Eingestimmt war Songkai	Der Fertigkeitfresser	Drazachdickicht
2	Ritualist	Geisterlenkung	Cho der Geisterempath	Shenzun-Tunnel
3	Ritualist	Herr der Rituale	Geistwurzeln Moosbart Flüsternder Herr der Rituale	Der Ewige Hain Stumme Brandung
4	Ritualist	Seele verzehren	Tomton Geistfresser	Qinkai
	Zwiesprache			
5	Ritualist	Fernweh	Quansong Geistsprecher	Thannakai Tempel
6	Ritualist	Trotzig war Xinrae	Gebundene Kaolei (Mission) Trotziger Greis Sseer (Mission)	Thannakai Tempel Raisu-Palast
7	Ritualist	Waffe der Beschleunigung	Der Befallene Hakaru Der Befallene Xenxo (Mission) Der Befallene Hakaru (Mission) Der Befallene Xenxo (Mission)	Pongmei-Tal Verschlafene Gewässer Vinzunahplatz Der Ewige Hain
	Wiederherstellungsmagie			
8	Ritualist	Erhaltung	Flower Geistgarten Seelenflüsterer, Ältester Wächter	Der Ewige Hain Gyala-Brutstätte
9	Ritualist	Geisterlichtwaffe	Chkkr Lichtklaue	Melandrus Hoffnung
10	Ritualist	Nachtragend war Khanhei	Bazzr Staubflügel Delic der Rachesucher	Trauerflorfälle Rheas Krater
11	Ritualist	Ruhig war Tanasen	Orosen, der ruhige Akolyt	Xaquang-Himmelsweg
	Kanalierungsmagie			
12	Ritualist	Erfassend war Kuurong	Ssyn Windegriff	Archipel
13	Ritualist	Gezeter der Seelen	Der Schmerzfresser	Drazachdickicht
14	Ritualist	Siegel der Geister	Wagg Geistsprecher	Farntal

Kein Attribut				
15	Ritualist	Seelenverflechtung	Ritualistkonstruk Ritualistkonstruk (Mission)	Morostovweg Sunjiang-Bezirk
Klasse	Fertigkeit	Bossname	Fundort	
Dolchbeherrschung				
1	Assassine	Blitzende Kligen	Waeng (Quest) Lou mit den Messern	Die Unterstadt Shenzun-Tunnel
2	Assassine	Möbiusstoß	Bramble Immerdorn	Der Ewige Hain
3	Assassine	Tempelstoß	Assassinenkonstruk Assassinenkonstruk (Mission)	Stumme Brandung Sunjiang-Bezirk
Kritische Stöße				
4	Assassine	Dunkle Abtrünnigkeit	Dunkelwurzel Entrop Arius der finstere Apostel	Trauerflorfälle Rheas Krater
5	Assassine	Eiternde Wunde	Schreader Scharfzunge Schreader Scharfzunge	Die Unterstadt Xaquang- Himmelsweg
6	Assassine	Handflächenschlag	Kenshi Stahlhand	Bukdek-Seitenweg
7	Assassine	Wut der Heuschrecke	Chkkr Heuschreckengebieter	Melandrus Hoffnung
Schattenkünste				
8	Assassine	Schattenform	Der befallene Soon Kim Der befallene Senku Der befallene Senku (Mission)	Sunjiang-Bezirk Der Ewige Hain Verschlafene Gewässer
9	Assassine	Schattenschleier	Verhüllter Oni	Verschlafene Gewässer
10	Assassine	Verführerischer Dunst	Aufseher von Saprophytes Rasierzahn Dunstklaue Falaharn Nebelwächter	Farntal Gyala-Brutstätte Morostovweg
Tödliche Künste				
11	Assassine	Kraft abzapfen	Ssaresh Rassler	Maishanghügel
12	Assassine	Schleier des Schweigens	Gebundene Vizu (Mission) Stiller Greis Onata (Mission)	Thannakai Tempel Raisu-Palast
13	Assassine	Versprechen des Assassinen	Xuekao, der Trügerische	Pongmei-Tal

14	Assassine	Weg der leeren Handfläche	Xuekao, der Trügerische Senkai, Herr der Gilde der 1000 Dolche	Pongmei-Tal Boreas Meeresgrund
Kein Attribut				
15	Assassine	Aura der Verschiebung	Urkal der Hinterhältige Maximol (Quest)	Farntal Farntal