



- 0 Startpunkt aus Grenths Fussabdruck
- 1 Molenin (5 Versklavungs-Steine)
- 2 Makar Denkmörder (5 Schaufler-Manifeste)
- 3 Tharn Steinspalt
- 4 Krak Flammenpeitsche
- 5 Molachev
- 6 Marshal Whitman
- 1 Hochofen Wachen
- 2 Schmiede
- 3 Iron Forgeman
- K Kiste
- H Getriebehebel