

Cantha-Hauptspiel

Ser / ID	Nr	Note	Name	Gebiet	Auftraggeber	Map	Quest	Ausführung	EP	Gold / Items / Skills / Info
ch059	1		Chaos am Markt	Docks von Kaineng	Großmeister Greico	1	0	Sucht auf dem Wajjun-Basar nach Kisai	3000	150 Gold, 1 Fertigkeitspunkt
ch003	2		Den schwarzen Peter weitergeben	Bukdek Seitenweg	Minister Thalen	1	-	Mit Minister Khanni, Minister Baasong und Minister Onghsang reden, zurück zu Gardist Pah	2000	175 Gold, 1 Kaiserliche Empfehlung
ch004	3		Zurück in die Heimat	Bukdek Seitenweg	Bryan	1	-	Zum Bejuncan Pier gehen, im Wajjun Basar mit Kapitän Joran sprechen, zurück zu Bryan	3000	175 Gold, 1 Kaiserliche Empfehlung
ch005	4		Vermisste Tochter	Bukdek Seitenweg	Aiko	1	-	Begleitet Aiko zu ihrem Vater	3000	175 Gold, 1 Kaiserliche Empfehlung
ch006	5		Näher an der Sternen	Bukdek Seitenweg	Nika	1	0	Sprecht mit Fischhändler Binzun am Wajjun Basar, beschützt ihn, sprecht mit dem lauten ...	3000	150 Gold, 1 Fertigkeitspunkt
ch069	6		Der Preis ist zu hoch	Bukdek Seitenweg	Nakai	1	-	Unterhaltet Euch mit Sunzu über das Darlehen, Unterhaltet Euch mit Mitah über das Darlehen, Kehrt zu Sunzu zurück und unterhaltet Euch über das Darlehen, zurück zu Nakai	3000	175 Gold, 1 Kaiserliche Empfehlung
ch001	7		Chaos in Kryta (Reise nach Tyria)	Zentrum von Kaineng	Gardist Chienpo	1	-	Sprecht am Bejuncan-Pier mit Mhenlo	1000	Reise nach Tyria
ch012	8		Willkommen in Cantha	Zentrum von Kaineng	Dockarbeiter Quangnai	1	0	Mhenlo suchen und ihm helfen Meister Togo zu finden, dann zu Gardist Chow gehen. Meister Togo führt mit diesem Quest Fremde aus Tyria in Ihre erste Mission Vizunahplatz (Fremdenviertel)	3000	150 Gold, 1 Fertigkeitspunkt
ch013	9		Die Xunlai-Agentin	Zentrum von Kaineng	Xunlai-Agentin Honto	1	-	Findet die gestohlene Tresortruhe und bringt sie zur Xunlai Agentin Honlo zurück	3000	175 Gold, 1 Kaiserliche Empfehlung
ch014	10		Die Suche nach einem Heilmittel	Zentrum von Kaineng	Kaiserlicher Agent Hanjo	1	-	Mit Bujo sprechen, Gildenumhänge der Jadebruderschaft sammeln (3), zurück zu Bujo	3000	175 Gold
ch015	11		Der befahlene Wächter	Zentrum von Kaineng	Kaiserlicher Gardist Kintae	1	-	Kreatur Chun finden und vernichten, zurück zu Gardist Feng	3000	175 Gold, 1 Kaiserliche Empfehlung
ch016	12		Die Hungernden ernähren	Zentrum von Kaineng	Kaiserlicher Gardist Kintae	1	-	Küchenmeister Yileng finden und beschützen, zurück zu Gardist Feng	3000	175 Gold, 1 Kaiserliche Empfehlung
ch017	13		Der betrunkene Meister	Zentrum von Kaineng	Schankwirt Mehoro	1	-	Meistertrinker Tahnu besiegen, zurück zu Schankwirt Mhenlo	2000	175 Gold, 1 Kaiserliche Empfehlung
ch018	14		Kaiser in Gefahr	Zentrum von Kaineng	Gildenmeister Luan	1	-	Mit Hand des Kaisers und Informant Tahzen sprechen, zurück zum Gildenmeister Luan	2000	175 Gold
ch019	15		Sucht nach dem Bruder Tosai	Zentrum von Kaineng	Bujo	1	-	Mit Tosai sprechen	3000	175 Gold
ch020	16		Langsam wird es interessant	Zentrum von Kaineng	Gildenmeister Luan	1	-	Sprecht mit Decksmann Jakob, Seeman Kevan und Kapitän Ander, zurück zu Gildenmeister Luan	2500	175 Gold
ch021	17		Hier endet es	Zentrum von Kaineng	Gildenmeister Luan	1	-	Vernichtet 5 Feuergolem, zurück zur Hand des Kaisers	3000	250 Gold, 1 Kaiserliche Empfehlung
ch044	18		Vernichtet die Am Fah	Zentrum von Kaineng	Gardist Ping	1	-	Sucht die Am Fah, die sich am Bukdek-Seitenweg versammeln und vernichtet sie	3000	175 Gold, 1 Kaiserliche Empfehlung
ch045	19		Eliminiert die Jadebruderschaft	Zentrum von Kaineng	Gardist Chienpo	1	-	Sucht Jade-Bruderschaft am Bukdek-Seitenweg und vernichtet sie	3000	175 Gold, 1 Kaiserliche Empfehlung
ch046	20		Die Schattenklingen	Zentrum von Kaineng	Gildenmeister Luan	1	-	Reist zu dem geheimen Ort an dem sich die Schattenklingen treffen. Belauscht das Treffen und bleibt in Eurem Versteck.	3000	175 Gold, 1 Kaiserliche Empfehlung
ch055	21		Lämmern zur Schlachtbank	Zentrum von Kaineng	Gildenmeister Luan	1	-	Treff dich mit der Obsidianflamme und bereitet Euch auf den Überfall auf die Schattenklingen vor	3000	175 Gold, 1 Kaiserliche Empfehlung
ch101	22		Eine ungeheure Enthüllung	Zentrum von Kaineng	Kaiserlicher Agent Hanjo	1	-	10 Am Fa töten, zurück zur Hand des Kaisers	3000	250 Gold, 1 Kaiserliche Empfehlung
ch102	23		Den orrianischen Folianten erbeuten	Zentrum von Kaineng	Minister Jaisan	1	-	Infiltriert die Am Fah und belauscht sie, ohne entdeckt zu werden, um den Aufbewahrungsort des orrianischen Folianten herauszufinden.	2500	-
ch104	24		Test des Ministers	Zentrum von Kaineng	Minister Jaisan	1	-	Vernichtet ein geeignetes Ziel und benutzt das Siegel der Erbeutung um eine Fertigkeit zu erwerben.	2500	Siegel der Erbeutung
ch022	25		Gefangen	Raisu Pavillon	Hand des Kaisers	1	-	Findet den entführten Wächter im Wajjun Basar, tötet die Am-Fah, zurück zur Hand des Kaisers	3000	175 Gold, 1 Kaiserliche Empfehlung
ch023	26		Nagaöl	Raisu Pavillon	Hand des Kaisers	1	-	Sucht das Muster des Pestheilmittels (3 Nagapelzee aus dem Tutorial benötigt)	3000	250 Gold
ch024	27		Schlacht in der Kanalisation	Raisu-Pavillon	Hand des Kaisers	1	0	Treff die königliche Wache in den Shenzun Tunnels, Begleitet die königliche Wache zu Kommandant Jafai, zurück zu Wache Kazuya	3000	150 Gold, 1 Fertigkeitspunkt
ch040	28		Straßenjustiz	Raisu-Pavillon	Hand des Kaisers	1	-	Führt alle skrupellosen Straßenhändler ihrer gerechten Strafe zu	3000	250 Gold, 1 Kaiserliche Empfehlung
ch027	29		Trinkt aus dem Kelch der Verdorbenheit	Wajjun Basar	Bruder Tosaj	1	-	Erlaubt Bruder Tosaj sein Ritual zu beenden	3500	175 Gold
ch028	30		Meister der Verdorbenheit	Wajjun Basar	Bruder Tosaj	1	-	Folgt Meister Tosaj in die Unterstadt, tötet die befallenen Am-Fah	3000	250 Gold, 1 Kaiserliche Empfehlung
ch105	31		Weigerung zu trinken	Wajjun Basar	Bruder Tosaj	1	-	Bringt den Kelch der Verdorbenheit zum kaiserlichen Agenten Hanjo	3500	275 Gold
ch029	32		Das Salbenproblem	Wajjun Basar	Paomu	1	-	Sprecht mit Offizier Chitaro, Gardist Pah und Bujo, zurück zu Paomu	3000	175 Gold, 1 Kaiserliche Empfehlung
ch030	33		Medizinischer Notfall	Wajjun Basar	Gardist Pah	1	-	Sprecht mit Offizier Chitaro über den medizinischen Nachschub	3000	250 Gold, 1 Kaiserliche Empfehlung
ch031	34		Kleiner verlorener Bär	Wajjun Basar	Kaya	1	-	Findet den zerschissenen Bär und bringt ihn zu Kaya	3000	250 Gold, 1 Kaiserliche Empfehlung
ch032	35		Helft den Wächtern	Wajjun Basar	Gardist Tang	1	-	Macht Waeng in der Kanalisation ausfindig und vernichtet ihn, zurück zu Gardist Tang	3000	250 Gold, 1 Kaiserliche Empfehlung
ch033	36		Mordversuch	Wajjun Basar	Saito	1	-	Findet Ratsu und haltet ihn auf bevor er Saito ermordet	3000	250 Gold, 1 Kaiserliche Empfehlung
ch034	37		Kaiserliche Unterstützung	Wajjun Basar	Offizier Chitaro	1	-	Holt den Nachschub von Rantoh, zurück zu Gardist Pah	3000	250 Gold, 1 Kaiserliche Empfehlung
ch035	38		Luxusartikel	Wajjun Basar	Offizier Chitaro	1	-	Sucht 3 bedürftige Canthaner, zurück zu Chitaro	3000	175 Gold, 1 Kaiserliche Empfehlung
ch036	39		Direkt an die Spitze	Wajjun Basar	Gardist Tang	1	-	Sucht Ouufu und tötet ihn, zurück zu Gardist Tang	3000	250 Gold, 1 Kaiserliche Empfehlung
ch037	40		Dem Leiden ein Ende	Wajjun Basar	Qian	1	-	Sucht auf den Hausdächern nach Tukan und setzt seinem Leiden ein Ende, zurück zu Qian	3000	175 Gold, 1 Kaiserliche Empfehlung
ch038	41		Die Suche nach Obdach	Xaquang Himmelsweg	Yikaro	1	-	Sprecht mit Gardist Pongtu, Tinkju suchen und Pass besorgen	3000	175 Gold, 1 Kaiserliche Empfehlung
ch053	42		Den Schlafplatz schleifen	Xaquang-Himmelsweg	Quill Singfeder	1	-	Findet Ministerialdirektor Jeijiang. Überzeugt ihn davon die Zerstörung des Schlafplatzes abzublasen, Sammelt 2 Platinstücke um Ministerialdirektor Jaajiang zu bestechen	10000	1 Kaiserliche Empfehlung
ch091	43		Das fehlende Bindeglied	Die Unterstadt	Ke Feng	1	-	Sucht im Zentrum von Kaineng Ke Fengs Chef Shae Wong	3000	175 Gold, 1 Kaiserliche Empfehlung
ch009	44		Findet das Orakel	Drachenhals	Bote Gosuh	1	0	Sucht Mhenlo und Togo in der Schattenpassage, findet Nika am Bukdek Seitenweg	3000	175 Gold
ch025	45		Zum Tahnnakai-Tempel	Senjis Ecke	Adaptin Kai	1	0	Geht zum Tahnnakai-Tempel	3000	150 Gold, 1 Fertigkeitspunkt
ch008	46		Die verschollenen Kadaver	Shenzun Tunnel	Gardist Kinri	1	-	Geht zum Budek Seitenweg und verbrennt die Kadaver der Verstorbenen und untersucht die Kadaverdiebstäle, zurück zu Gardist Kinri	3000	175 Gold, 1 Kaiserliche Empfehlung
ch026	47		Die Herausforderung	Shenzun-Tunnel	Bakghu	1	-	Findet Bakghu und seine Bande in der Unterstadt, Besiegt Bakghus, Chong Pois, Soar Windfeders und Tae Xangs Bande, zurück zu Senjo Wah	3000	175 Gold, 1 Kaiserliche Empfehlung
ch097	48		Unterkünfte für Flüchtlinge	Tahnnakai-Tempel	Kaiserlicher Gardist Yang	1	-	Findet die Flüchtlinge in den Shenzun-Tunneln	3000	175 Gold, 1 Kaiserliche Empfehlung
ch041	49		Ein Treffen mit dem Kaiser	Zin Ku-Gang	Stimme des Kaisers	1	0	Sprecht mit Kaiser Kisu im Tahnnakai-Tempel	3000	
ch043	50		Die Tochter des Grafen	Zin Ku-Gang	Stimme des Kaisers	1	0	Sprecht mit Danika zu Heltzer, Trefft euch draußen vor den Toren der Feste Maatu mit Danika zu Heltzer, Sprecht mit Redemptorist Karl, Sprecht mit Aufzugführer Shulz	3000	150 Gold, 1 Fertigkeitspunkt
ch052	51		Das Jademeer kartographieren	Feste Maatu	Sekai der Kartograph	1	-	Erforscht den Qinkai, den Boreas Meeresgrund, den Archipel und die Maishang Hügel, zurück zu Sekai der Kartograph	5000	500 Luxon Faction, 200 Gold, 1 Kaiserliche Empfehlung
ch054	52		Die Wälder kartographieren	Feste Maatu	Sekai der Kartograph	1	-	Erforscht Arborstein, das Farntal, Melandrus Hoffnung und die Drazachdickicht	5000	500 Kurzick Faction, 200 Gold, 1 Kaiserliche Empfehlung
ch010	53		Reise nach Cavalon	Feste Maatu	Jamei	1	0	Reist zum Zos Shirovs Kanal - Sprecht mit Wachposten Bencis - zurück zur Ältesten Rhea	4000	250 Luxon Faction, 1 Fertigkeitspunkt
ch011	54		Reise zum Haus Heltzer	Feste Maatu	Jamei	1	0	Reist zum Haus Heltzer, Sprecht bei den Altrumm Ruinen mit Gardist Oldrich, zurück zu Graf zu Heltzer	4000	250 Kurzick Faction, 1 Fertigkeitspunkt
ch042	55		Die Flut eindämmen	Feste Maatu	Aufseherin Yooko	1	-	Überzeugt 5 canthanische Flüchtlinge in die Stadt Zentrum von Kaineng zurückzukehren	3000	175 Gold, 1 Kaiserliche Empfehlung

Cantha-Hauptspiel

Szr / ID	Nr	Note	Name	Gebiet	Auftraggeber	Map	Quest	Ausführung	EP	Gold / Items / Skills / Info
ch039	56		Angriff auf die Stadt	Zos Shivos-Kanal	Kaiserlicher Herold	2	0	Sucht bei den Stadttoren nach Meister Togo, Findet heraus, was in der Kanalisation vorsich geht, zurück zum Kaiser	3000	150 Gold
ch007	57		Der Halkyon-Job	Cavalon	Kapitän Lexis	2	0	Sprecht mit Kapitän Rion von der Halkyon, Tötet Lord Senkai, Tötet Kriegshauptmann Womack, zurück zu Kapitän Lexis	5000	1000 Luxon Faction, 350 Gold, Luxon-Totem
ch047	58		Greift die Kurzick an!	Cavalon	Kapitän Juno	2	-	Nehmt Verbindung mit Khim auf, Zerstört die Truppen, die auf die Gyala Brutstätte zumarschieren, zurück zu Kapitän Juno	3000	750 Luxon Faction, 250 Gold, Luxon-Totem
ch048	59		Fort Espenwald	Cavalon	Älteste Rhea	2	0	Reist zum Fort Espenwald und spricht dort mit dem Kommandanten der Luxon	3000	250 Gold
ch049	60		Schützt die Halkyon	Cavalon	Kapitän Lexis	2	-	Nehmt mir Rion Verbindung auf, Schützt die Halkyon vor den geächteten Plünderern, zurück zu Kapitän Lexis	3000	750 Luxon Faction, 250 Gold, Luxon-Totem
ch061	61		Herausforderung der Kraft	Cavalon	Kapitän Elora	2	-	Besiegt den Naga Ältesten, zurück zu Kapitän Elora	3000	750 Luxon Faction, 250 Gold, Luxon Totem
ch062	62		Freundschaft mit den Luxon	Cavalon	Älteste Rhea	2	0	Sammelt 10000 unverbrauchte Luxon Belohnungspunkte, zurück zu älteste Rhea	10000	750 Gold
ch063	63		Der Jadesteinbruch	Cavalon	Älteste Rhea	2	0	Reist zum Jadesteinbruch und spricht mit EreK	3000	250 Gold
ch064	64		Gestohlene Eier	Cavalon	Älteste Rhea	2	0	Holt die gestohlene Truhe mit den Schildkröteneiern zurück, Bringt die Truhe mit den Schildkröteneiern zu Brutstättenwerter Gratian, zurück zu Endre	4000	1250 Luxon Faction, 150 Gold, 1 Fertigkeitspunkt
ch081	65		Nacht-Plünderer	Cavalon	Kapitän Juno	2	-	Sprecht mit Räuber TammoX und bringt Tahwaj Zing den Kopf von Xiriss Streitrücken	3000	750 Luxon Faction, 250 Gold, Luxon-Totem
ch057	66		Die Jade-Arena	Archipel	Arenameister Portus	2	-	Betretet die Arena und besiegt die anderen Kämpfer, zurück zu Arenameister Portus	2000	400 Luxon Faction, 150 Gold
ch106	67		Nachschubwege der Luxon	Archipel	Nachschubmeister Keleos	2	-	Bringt des Nachschub der Luxon zu Quartiermeister Hektor	2000	400 Luxon Faction, 150 Gold
ch050	68		Mehr Kuhglocke	Brechermulde	Eurus	2	-	Sucht den Strand in der Nähe des Berges Qinkai nach der gesegneten Kuhglocke von Eurus ab, zurück zu Eurus	3000	750 Luxon Faction, 250 Gold, Luxon-Totem
ch051	69		Kundschaftet die Küste aus	Qinkai	Führer Aerios	2	-	Geht zum Pavillon und sucht nach Kurzick in der Nähe, Geht zum zweiten Kontrollpunkt und sucht in der Nähe nach Kurzick, Geht zur Höhle und sucht nach Kurzick in der Nähe, Geht zum Pavillon und sucht nach Kurzick in der Nähe, zurück zu Führer Aerios	2000	450 Luxon Faction, 150 Gold
ch056	70		Die Rückkehr des Yeti	Qinkai	Magistrat Kin	2	-	Findet und besiegt Arrash Bergkeule, zurück zu Magistrat Kin	3000	1000 Luxon Faction, 250 Gold, Luxon-Totem
ch065	71		Die Maishang-Hügel erforschen	Maishang-Hügel	Führer Theron	2	-	Sucht die Maishang-Hügel nach Spähergruppen der Kurzick ab und vernichtet sie, zurück zu Führer Theron	2000	400 Luxon Faction, 150 Gold
ch103	72		Dienst fürs Vaterland (Luxon)	Maishang-Hügel	Werberin Lysandra	2	-	Sucht vier Rekruten für die Luxon Armee und werbt sie an.	2000	400 Luxon Faction, 150 Gold
ch108	73		Nachrichten, überall Nachrichten	Gyala-Brutstätte	Samti Kohlreg	2	-	Sammel die 3 verbleibenden Nachrichten ein.	4000	750 Luxon Factions, 275 Gold, 1 Luxon Totem
ch058	74		Der Zenos-Trupp	Leviathangruben	Delphinus	2	-	Sprecht mit Zenos und schleift Euch seiner Mannschaft an, Beschafft Euch finanzielle Mittel, Überzeugt Po Fang im Zentrum von Kaineng, die Expedition zu finanzieren, Werdet zur lebenden Legende, Überzeugt Jin Siyan vom Erdministerium, die Expedition aufzuzeichnen, Heuert einen Fährtensucher an, Überzeugt Nendos, sich der Expedition anzuschließen, Bringt Feuerkraft mit, Überzeugt Extra Enelora, sich der Expedition anzuschließen, Erstattet Zenos Bericht, zurück zu Delphinus	3000	750 Luxon Faction, 250 Gold, Luxon-Totem
ch067	75		Reise zum Strudel	Leviathangruben	Petras	2	0	Begleitet Meister Togo zum Ufer der Verschlafenen Gewässer, Sprecht mit Attis, um Zugang zu den Verschlafenen Gewässern zu gelangen, zurück zu Ältester Oxis	4000	1250 Luxon Faction, 150 Gold, 1 Fertigkeitspunkt
ch068	76		Das unmögliche Meeresmonster	Leviathangruben	Delphinus	2	-	Trefft Zenos und den Rest der Mannschaft bei der Gyala Brutstätte, Vernichtet das Jademeermonster, zurück zu Po Fang	3000	750 Luxon Faction, 250 Gold, Luxon Totem
ch080	77		Ein Brief nach Hause	Leviathangruben	Jatoro Musagi	2	-	Bringt den Brief zu Arani	3000	1000 Luxon Faction, 250 Gold, Luxon-Totem
ch098	78		Pech gehabt ...	Leviathangruben	Infornatos Maxeles	2	-	Sucht den Salzgischdrachen Albx und gebt ihm seine Schuppe zurück, zurück zu Infornatos Maxeles	3000	750 Luxon Factions, 250 Gold, 1 Luxon Totem
ch099	79		Geächtete im Steinbruch	Leviathangruben	Rixonon	2	-	Sprecht mit Rixor, sprecht mir Rion und vertreibt alle Geächteten aus dem Jadesteinbruch (5 Gruppen), zurück zu Großräuber Rixor	3000	1000 Luxon Factions, 250 Gold, 1 Luxon Totem
ch100	80		Der Drachenjäger	Leviathangruben	Turimachus	2	-	Trefft Turimachus bei der stummen Brandung und hilft ihn an Dracheneier zu kommen, zurück zu Turimachus	3000	1000 Luxon Factions, 250 Gold, 1 Luxon Totem
ch107	81		Nachricht auf einer Drachenschuppe	Seemannsrub	Großräuber Rixor	2	-	Findet den Verfasser der Nachricht	3000	750 Luxon Factions, 250 Gold, 1 Luxon Totem
ch060	82		Wiedereinnahme des Palastes	Erntetempel	Kuunavang	2	0	Reist ins Zentrum von Kaineng, zurück zu Hauptmann Sei	4000	275 Gold, 1 Fertigkeitspunkt
ch002	83		Die Versammlung	Alttrumm Ruinen	Großmeisterin Amara	3	0	Trefft euch mit Meister Togo, Begehrt Zutritt zum Boreas-Meeresgrund, zurück zu Älteste Rhea		
ch066	84		Aufseher im Anmarsch	Haus zu Heltzer	Rudger zu Heltzer	3	-	Schützt Arborstein vor den Aufsehern	3000	750 Kurzick Faction, 250 Gold, 1 Ausrüstungsanforderung
ch070	85		Fort Espenwald verteidigen	Haus zu Heltzer	Graf zu Heltzer	3	0	Reist zum Fort Espenwald und spricht mit dem Meisterarchitekten Gunther	3000	250 Gold
ch073	86		Der Jadesteinbruch	Haus zu Heltzer	Graf zu Heltzer	3	0	Reist zum Jadesteinbruch und spricht mit Kommandant Durheim	3000	250 Gold
ch074	87		Der alte Wald	Haus zu Heltzer	Gelehrter Andrej	3	-	Tötet 3 verschiedene Waldbewohner und kehrt zum Gelehrten Andre zurück, Tötet einen Steinschuppen Kirin, Tötet einen Drachemoor, Tötet einen Aufseher, zurück zu Gelehrter Andrej	3000	750 Kurzick Faction, 250 Gold, 1 Ausrüstungsanforderung
ch075	88		Gesang und Gestein	Haus zu Heltzer	Graf zu Heltzer	3	-	Patrouilliert das Gebiet und schützt die Steinbarden vor den Überfällen der Luxon, 5 Steinbarden müssen überleben, zurück zu Graf zu Heltzer	5000	1000 Kurzick Faction, 350 Gold, 1 Ausrüstungsanforderung
ch076	89		Der experimentelle Waffenschmied	Haus zu Heltzer	Gelehrter Andrej	3	-	Bringt die Geisteressenz zu Meistershmied Rutger	3000	750 Kurzick Faction, 250 Gold, 1 Ausrüstungsanforderung
ch077	90		Melodische Gaki-Flöte	Haus zu Heltzer	Vasili Lutgardis	3	-	Bringt den melodischen Gaki zur Strecke und tötet ihn, Schnappt Euch sein melodisches Horn und kehrt zu Vasili Lutgardis zurück	3000	750 Kurzick Faction, 250 Gold, 1 Ausrüstungsanforderung
ch083	91		Künstlerische Bemühungen	Haus zu Heltzer	Jun	3	-	Tötet den druchtriebenen Schaulfer der Juns Kunstutensilien gestohlen hat, zurück zu Jun	3000	750 Kurzick Faction, 250 Gold, 1 Ausrüstungsanforderung
ch086	92		Misstönende Sühler-Lyra	Haus zu Heltzer	Vasili Lutgardis	3	-	Bringt den misstönenden Sühler zur Strecke und tötet ihn, Schnappt euch seine misstönende Sehne und kehrt zu Vasili Lutgardis zurück	3000	750 Kurzick Faction, 250 Gold, 1 Ausrüstungsanforderung
ch089	93		Freundschaft mit den Kurzick	Haus zu Heltzer	Graf zu Heltzer	3	-	Sammelt 10000 unverbrauchte Kurzick Belohnungspunkte, zurück zu Graf zu Heltzer	10000	700 Gold
ch090	94		Die Verteidiger des Waldes	Haus zu Heltzer	Graf zu Heltzer	3	0	Sprecht im Drazachdickicht mit Klaus, Leiber und Ex-Redemptoristin Berta, Erhaltet alle 3 Freiwilligen am Leben, zurück zu Baron Mirek Vasburg	4000	1250 Kurzick Faction, 150 Gold, 1 Fertigkeitspunkt
ch093	95		Der Schnabel der Dunkelheit	Haus zu Heltzer	Rudger zu Heltzer	3	-	Geht zu Johann zu Heltzer im Farntal und spricht mit ihm über den scheuen schwarzen Moa, Geht zu Erik Lutgardis in Melandrus Hoffnung und spricht mit ihm über den mysteriösen schwarzen Moa, Geht zu Konrad Vasburg im Farntal und plaudert mit ihm über den gerissenen schwarzen Moa, Geht zu Ruprecht Brauer im Drazachdickicht und lasst euch von ihm den Aufenthaltsort des hinterhältigen schwarzen Moa nennen. Begeht euch ins Farntal und erlegt den abscheulichen schwarzen Moa, zurück zu Rudger zu Heltzer	3500	750 Kurzick Faction, 275 Gold
ch094	96		Rhythminsterker-Trommel	Haus zu Heltzer	Vasili Lutgardis	3	-	Bringt den Rhythminsterker zur Strecke und tötet ihn, Schnappt euch seinen Rhythmusflügel und kehrt zu Vasili Lutgardis zurück	3000	750 Kurzick Faction, 250 Gold, 1 Ausrüstungsanforderung

Cantha-Hauptspiel

Ser / ID	Nr	Note	Name	Gebiet	Auftraggeber	Map	Quest	Ausführung	EP	Gold / Items / Skills / Info
ch096	97		Anrufung der Heiligen	Haus zu Heltzer	Graf zu Heltzer	3		Ruft die heilige Anjeka vom Hause Vasburg an, Ruft die heilige Melodie von Lutgardis an, Ruft die heilige Parahtha vom Hause Brauer an, Ruft den heiligen Ehren vom Haus Durheim an, zurück zu Graf zu Heltzer	3000	750 Kurzick Faction, 250 Gold, 1 Ausrüstungsanforderung
ch071	98		Gesandter der Schaufler	Farntal	Moleneaux	3	-	Geht zu Graf Heltzer, Handelt einen Waffenstillstand zwischen den Kurzick und den Schauflern aus, zurück zu Moleneaux	3000	750 Kurzick Faction, 250 Gold, 1 Ausrüstungsanforderung
ch072	99		Nachschubwege der Kurzick	Farntal	Nachschubmeister Konrad	3	-	Bringt den Nachschub der Kurzick zu Quartiermeister Mikhail	2000	400 Kurzick Faction, 150 Gold
ch078	100		Tempel der Schaufler	Farntal	Moleneaux	3	-	Beseitigt die Aufseher, dieden Tempel der Schaufler bedrohen, zurück zu Moleneaux	3000	750 Kurzick Faction, 250 Gold, 1 Ausrüstungsanforderung
ch079	101		Aufstand der Schaufler	Farntal	Moleneaux	3	-	Tötet Maximol und seine Anhänger, Schlägt den Aufstand nieder, zurück zu Moleneaux	3000	750 Kurzick Faction, 250 Gold, 1 Ausrüstungsanforderung
ch084	102		Farntal auskundschaften	Farntal	Förstermeisterin Vasha	3	-	Sucht das Farntal nach Spähergruppen der Luxon ab und vernichtet sie, zurück zu Förstermeisterin Vasha	2000	400 Kurzick Faction, 150 Gold
ch082	103		Den Echowald sichern	Melandrus Hoffnung	Führer Arne	3	-	Reist zu Brücke, Sucht die Treppe, Findet die Riesenpilz, Macht Euch zum westlichen Seeufer auf und sorgt dafür das sie gesichert sind, zurück zu Führer Arne	2000	400 Kurzick Faction, 150 Gold
ch085	104		Eine neue Eskorte	Brauer-Akademie	Yuri Vasburg	3	-	Trefft euch im Drazachdickicht mit Kaufmann Orek und der Karawane, Begleitet Kaufmann Orek und die Karawane zum Schrein der heiligen Anjeka, zurück zu Kaufmann Orek	3000	750 Kurzick Faction, 250 Gold, 1 Ausrüstungsanforderung
ch087	105		Duell der Häuser	Drazachdickicht	Duellmeister Vaughn	3	-	Geht zum Duellgelände, Besiegt das Kurzick Haus in einem ehrenhaften Duell	2000	400 Kurzick Faction, 150 Gold
ch088	106		Dienst fürs Vaterland (Kurzicks)	Drazachdickicht	Anwerber Sigmund	3	-	Sucht vier Rekruten für die Kurzick-Armee und werbt sie an, zurück zu Anwerber Sigmund	2000	400 Kurzick Faction, 150 Gold
ch092	107		In den Strudel	Vasburg-Zeughaus	Graf Durheim	3	0	Reist mit Mhenlo zum Ufer der Verschlafenen Gewässer, Sprecht mit Alkolyt Jorg, um Zugang zu den Verschlafenen Gewässern zu erlangen, zurück zu Redemptorist Iszar	4000	1250 Kurzick Faction, 150 Gold, 1 Fertigkeitpunkt
ch095	108		Niederträchtiger Aufseher	Vasburg-Zeughaus	Dunmol Gorhopf	3	-	Untersucht den Kadaver, den Zenmai in die Stadt geschleppt hat. Besiegt die Dämonen. Rekrutiert Zenmai. Holt Euch Eure Belohnung ab bei: Kaiserlicher Gardist Linro	3000	1000 Kurzick Faction, 250 Gold, 1 Ausrüstungsanforderung
ch109	109		Zenmai aufnehmen	Zentrum von Kaineng	Kaiserlicher Gardist Linro	1	-	Untersucht den Kadaver, den Zenmai in die Stadt geschleppt hat. Besiegt die Dämonen. Rekrutiert Zenmai. Holt Euch Eure Belohnung ab bei: Kaiserlicher Gardist Linro	1500	Zenmai schließt sich Eurer Gruppe an.
			>> LEGENDE <<		>> MAP <<			>> QUESTS <<		
			Screenshot aus dem Logbuch bereits vorhanden!		Insel Shing Jea	0	0	Primär Quest		
			Screenshot aus dem Logbuch fehlt noch! (bitte Weiterleiten)		Stadt Kaineng	1	1	Skill Quest		
					Das Jademeer	2	2	Klassen Quest		
					Echowald	3	3	Klassenwechsel Quest		
							4	Attribut Quest		
							5	Gunst der Götter Quest		