

Ser / ID	Nr	Note	Name	Gebiet	Auftraggeber	Map	Quest	Ausführung	EP	Gold / Items / Skills / Info
c1001	1		Mantiden-Junge	Kloster-Aussichtspunkt	Ausbilder Ng	0	-	Trefft Ausbilder Ng am Tor	2000	Siegel der Wiederbelebung
c1002	2		Sucht Großmeister Quin auf (Ritualist)	Kloster-Aussichtspunkt	Ludo	0	2	Sprecht mit Ludo, um Zutritt zum Kloster zu erlangen (Primär-Klasse)	250	20 Gold
c1003	3		Sucht Großmeister Kaa auf (Mesmer)	Kloster-Aussichtspunkt	Ludo	0	2	Sprecht mit Ludo, um Zutritt zum Kloster zu erlangen (Primär-Klasse)	250	20 Gold
c1004	4		Sucht Großmeister Zhan auf (Krieger)	Kloster-Aussichtspunkt	Ludo	0	2	Sprecht mit Ludo, um Zutritt zum Kloster zu erlangen (Primär-Klasse)	250	20 Gold
c1005	5		Sucht Großmeister Greico auf (Waldläufer)	Kloster-Aussichtspunkt	Ludo	0	2	Sprecht mit Ludo, um Zutritt zum Kloster zu erlangen (Primär-Klasse)	250	20 Gold
c1006	6		Sucht Großmeister Vhang auf (Elementarmagier)	Kloster-Aussichtspunkt	Ludo	0	2	Sprecht mit Ludo, um Zutritt zum Kloster zu erlangen (Primär-Klasse)	250	20 Gold
c1007	7		Sucht Großmeisterin Amara auf (Mönchin)	Kloster-Aussichtspunkt	Ludo	0	2	Sprecht mit Ludo, um Zutritt zum Kloster zu erlangen (Primär-Klasse)	250	20 Gold
c1008	8		Sucht Großmeisterin Kuju auf (Nekromantin)	Kloster-Aussichtspunkt	Ludo	0	2	Sprecht mit Ludo, um Zutritt zum Kloster zu erlangen (Primär-Klasse)	250	20 Gold
c1009	9		Sucht Großmeisterin Lee auf (Assassinin)	Kloster-Aussichtspunkt	Ludo	0	2	Sprecht mit Ludo, um Zutritt zum Kloster zu erlangen (Primär-Klasse)	250	20 Gold
c1010	10		Macht Sujun ausfindig	Kloster von Shing Jea	Großmeister Greico	0	0	Sucht im Sunqua-Tal nach Sujun	100	10 Gold, Kraftschuss (W), Trolsalbe (W), Tier zähmen (W)
c1011	11		Macht Mei Ling ausfindig	Kloster von Shing Jea	Großmeister Kaa	0	0	Sucht im Sunqua-Tal nach Mei Ling	100	10 Gold, Trugbild beschwören (Me), Empathie (Me), Ätherschmaus (Me)
c1012	12		Macht Professor Gai ausfindig	Kloster von Shing Jea	Großmeisterin Quin	0	0	Sucht im Sunqua-Tal nach Professor Gai	100	10 Gold, Schmerzhafte Bindung (R), Rachsüchtige Waffe (R), Schmerzen (R)
c1013	13		Macht Ronsu ausfindig	Kloster von Shing Jea	Großmeister Vhang	0	0	Sucht im Sunqua-Tal nach Ronsu	100	10 Gold, Wiederherstellungsaure (E), Kugelblitz (E), Feuergeschoss (E)
c1014	14		Sucht Talon Silberflügel	Kloster von Shing Jea	Großmeister Zhan	0	0	Sucht im Sunqua-Tal nach Talon Silberflügel	100	10 Gold, Arterienabtrennung (K), Kraftgriff (K), Siegel der Heilung (K)
c1015	15		Macht Schwester Tai ausfindig	Kloster von Shing Jea	Großmeisterin Amara	0	0	Sucht im Sunqua-Tal nach Schwester Tai	100	10 Gold, Heilender Hauch (M), Siegel des Ruins (M), Fürbitte der Heilung (M)
c1016	16		Macht Reng Ku ausfindig	Kloster von Shing Jea	Großmeisterin Kuju	0	0	Sucht im Sunqua-Tal nach Reng Ku	100	10 Gold, Leben abzupfen (N), Vampir starren (N), Tödlicher Schwarm (N)
c1017	17		Macht Jinzo ausfindig	Kloster von Shing Jea	Großmeisterin Lee	0	0	Sucht im Sunqua-Tal nach Jinzo	100	10 Gold, Schattenzuflicht (A), Unvermuteter Stoß (A), Tanzende Dolche (A)
c1092	18		Waldläufer-Befähigung	Kloster von Shing Jea	Großmeister Greico	0	2	Schließt 4 Kurse vom Ausbilder Ng ab (Primär-Klasse)	2000	75 Gold, Klosteranerkennung
c1093	19		Mesmer-Befähigung	Kloster von Shing Jea	Großmeister Kaa	0	2	Schließt 4 Kurse vom Ausbilder Ng ab (Primär-Klasse)	2000	75 Gold, Klosteranerkennung
c1018	20		Ritualisten-Befähigung	Kloster von Shing Jea	Großmeisterin Quin	0	2	Schließt 4 Kurse vom Ausbilder Ng ab (Primär-Klasse)	2000	75 Gold, Klosteranerkennung
c1094	21		Elementarmagier-Befähigung	Kloster von Shing Jea	Großmeister Vhang	0	2	Schließt 4 Kurse vom Ausbilder Ng ab (Primär-Klasse)	2000	75 Gold, Klosteranerkennung
c1023	22		Krieger-Befähigung	Kloster von Shing Jea	Großmeister Zhan	0	2	Schließt 4 Kurse vom Ausbilder Ng ab (Primär-Klasse)	2000	75 Gold, Klosteranerkennung
c1095	23		Mönchs-Befähigung	Kloster von Shing Jea	Großmeisterin Amara	0	2	Schließt 4 Kurse vom Ausbilder Ng ab (Primär-Klasse)	2000	75 Gold, Klosteranerkennung
c1096	24		Nekromanten-Befähigung	Kloster von Shing Jea	Großmeisterin Kuju	0	2	Schließt 4 Kurse vom Ausbilder Ng ab (Primär-Klasse)	2000	75 Gold, Klosteranerkennung
c1097	25		Assassinen-Befähigung	Kloster von Shing Jea	Großmeisterin Lee	0	2	Schließt 4 Kurse vom Ausbilder Ng ab (Primär-Klasse)	2000	75 Gold, Klosteranerkennung
c1019	26		Auftauchen der Naga	Kloster von Shing Jea	Hauptmann Zinghu	0	-	Unterhaltet Euch im Dorf Tsume mit Schwester Choi Ju, um mehr über die Zen Nai-Fälle herauszufinden.	1500	75 Gold, Klosteranerkennung
c1020	27		Eine Gruppe bilden	Kloster von Shing Jea	Ludo	0	-	Ladet einen Gefolgsmann in Eure Gruppe ein und sprecht dann im Sunqua-Tal mit Ludo	1000	10 Gold, Klosteranerkennung
	28		Eine Gürteltasche	Kloster von Shing Jea	Neing der Gerber	0	-	Sprecht mit der Hirtin Tsiyingju in der Panjiang-Halbinsel darüber, wie Ihr an behandelte Felle gelangt	1500	75, Gürteltasche (Hält 5 Gegenstände)
c1022	29		Paukergemeinschaft	Kloster von Shing Jea	Yazoying	0	-	Trefft Euch vor dem Kloster von Shing Jea mit Yijo Tahh	1500	75 Gold, Klosteranerkennung
ct1107	30		Der Rote Frosch (Waldläufer)	Kloster von Shing Jea	Großmeister Greico	0	2	Trefft Euch auf der Panjiang-Halbinsel mit Zho und Sujun	2500	100 Gold, Recutvebogen Schaden 11-17
ct1108	31		Schatulle der Illusionen (Mesmer)	Kloster von Shing Jea	Großmeister Kaa	0	2	Trefft Lo Sha auf der Panjiang-Halbinsel	2500	100 Gold, Vergoldetes Artefakt Energie+7
ct1106	32		Kraftwelle (Ritualist)	Kloster von Shing Jea	Großmeisterin Quin	0	2	Sprecht mit Jakimo und vernichtet den ungebundenen Geist (Primär-Klasse)	2500	100 Gold, Zeremonien-Kessel Energie+7
ct1109	33		Der Stein der Elemente (Elementarmagier)	Kloster von Shing Jea	Großmeister Vhang	0	2	Resit zum Kupah-Strand in der Provinz Kinya	2500	100 Gold, Goldener Kelch Energie+7
c1024	34		Die Gebrüder Kaguchi (Krieger)	Kloster von Shing Jea	Großmeister Zhan	0	2	Findet und tötet die Gebrüder Kaguchi (Primär-Klasse)	2500	100 Gold, Bronze-Schild Rüstung 10
c1090	35		Das erkrankte Dorf (Mönch)	Kloster von Shing Jea	Großmeisterin Amara	0	2	Entfernt die Zustände der erkrankten Dorfbewohner in Kaitan	2500	100 Gold, Göttliches Symbol Energie+7
ct1110	36		Alte Freunde, dunkle Zeiten (Nekromant)	Kloster von Shing Jea	Großmeisterin Kuju	0	2	Sprecht mit Su und Reng Ku, reist zur Raiyan-Höhle und tötet den heimgesuchten Naga	2500	100 Gold, Ausgebleichter Schädel Energie+7
ct1104	37		Den Stahl säubern (Assassine)	Kloster von Shing Jea	Großmeisterin Lee	0	2	Bringt die Schnitzerei zu Soar Ehrenklaue in den Adlerhorst (Primär-Klasse)	2500	100 Gold, Sai, Stich-Schaden 5-10
c1025	38		Der Ursprung der Naga	Kloster von Shing Jea	Hauptmann Zinghu	0	-	Reist zur Haiju-Lagune und sprecht mit Späher Shenfai	2500	150 Gold, Klosteranerkennung
c1098	39		Fortgeschrittene Verteidigungstechniken	Kloster von Shing Jea	Ausbilder Ng	0	-	Lasst euch von Ausbilder Ng in den Dojo bringen und sprecht mit Weng Gha	500	50 Gold, Verteidigungshaltung(K), Blendpulver(A), Schattengesang (R), Schwaches Blut (N), Schützende Hände (M), Dreck werfen (W), Abwehr gegen Nahkampf (E)
ct1103	40		Zustandsentfernung	Kloster von Shing Jea	Ausbilder Ng	0	-	Lasst euch von Ausbilder Ng in den Dojo bringen und sprecht mit Weng Gha	500	50 Gold, Unverwüstliche Waffe (R), Pest Berührung(N), Leiden heilen(M)
c1099	41		Fertigkeitsfolgen	Kloster von Shing Jea	Ausbilder Ng	0	-	Lasst euch von Ausbilder Ng in den Dojo bringen und sprecht mit Sujun	500	50 Gold, Betrunkener Schlag(K), Ausgeglichene Haltung(K), Kritisches Auge(A), Weg der Perfektion (A), Grausam war Daochen(R), Gelenker Schlag (K), Knochendiener beleben(N), Zustände entziehen(M), Eiferfeuer(M), Todesnova(N), Doppelschuss(W), Zündelpfeile(W), Steinigung (E), Glyphe der geringeren Energie (E)
ct1100	42		Entzauberungskurs	Kloster von Shing Jea	Ausbilder Ng	0	-	Lasst euch von Ausbilder Ng in den Dojo bringen und bekämpft die dort wartenden Ausbilder	500	50 Gold, Verzauberungen ausmerzen (A), Verzauberung rauben (N), Verzauberung brechen (Me)
ct1101	43		Störung	Kloster von Shing Jea	Ausbilder Ng	0	-	Lasst euch von Ausbilder Ng in den Dojo bringen und sprecht mit Talon Silberflügel	500	50 Gold, Ablenkungsschlag (K), Misklang (R), Ablenk-Schuss(W), Orkan (E)
ct1102	44		Fallenstellkurs	Kloster von Shing Jea	Ausbilder Ng	0	-	Lasst euch von Ausbilder Ng in den Dojo bringen und bekämpft die dort wartenden Ausbilder	500	50 Gold, Sprinten (K), Trittnägel (A), Festnageln (W), Tielgehirnen (E)
ct1105	45		Verteidigung gegen Verhexungen	Kloster von Shing Jea	Ausbilder Ng	0	-	Lasst euch von Ausbilder Ng in den Dojo bringen und sprecht mit Lo Sha	500	50 Gold, Verhexung entfernen(M)
c1026	46		Sprecht mit Großmeister Greico (Waldläufer)	Linnok-Hof	Meister Togo	0	0	Sprecht mit Großmeister Greico im Kloster von Shing Jea (Sekundär-Klasse, nicht für Waldläufer Primär)	50	???
c1027	47		Sprecht mit Großmeister Kaa (Mesmer)	Linnok-Hof	Meister Togo	0	0	Sprecht mit Großmeister Kaa im Kloster von Shing Jea (Sekundär-Klasse, nicht für Mesmer Primär)	50	???
ct1028	48		Sprecht mit Großmeister Vhang (Elementarmagier)	Linnok-Hof	Meister Togo	0	0	Sprecht mit Großmeister Vhang im Kloster von Shing Jea (Sekundär-Klasse, nicht für Elementarmagier Primär)	50	???
c1029	49		Sprecht mit Großmeister Zhan (Krieger)	Linnok-Hof	Meister Togo	0	0	Sprecht mit Großmeister Zhan im Kloster Shing Jea (Sekundär-Klasse, nicht für Krieger Primär)	50	???

Ser / ID	Nr	Note	Name	Gebiet	Auftraggeber	Map	Quest	Ausführung	EP	Gold / Items / Skills / Info
c1030	50		Sprecht mit Großmeisterin Amara (Mönchin)	Linnok-Hof	Meister Togo	0	0	Sprecht mit Großmeisterin Amara im Kloster von Shing Jea (Sekundär-Klasse, nicht für Mönchin Primär)	50	???
c1031	51		Sprecht mit Großmeisterin Kuju (Nekromantin)	Linnok-Hof	Meister Togo	0	0	Sprecht mit Großmeisterin Kuju im Kloster Shing Jea (Sekundär-Klasse, nicht für Nekromantin Primär)	50	???
c1032	52		Sprecht mit Großmeisterin Lee (Assassinin)	Linnok-Hof	Meister Togo	0	0	Sprecht mit Großmeisterin Lee im Kloster von Shing Jea (Sekundär-Klasse, nicht für Assassinin Primär)	50	???
c1033	53		Sprecht mit Großmeisterin Quin (Ritualist)	Linnok-Hof	Meister Togo	0	0	Sprecht mit Großmeisterin Quin im Kloster von Shing Jea (Sekundär-Klasse, nicht für Ritualist Primär)	50	???
c1035	54		Wählt Eure sekundäre Klasse	Linnok-Hof	Meister Togo	0	0	Sucht mindestens einen Großmeister auf und absolviert sein bzw. ihr Training und sprecht mit Meister Togo, nachdem Ihr endgültig eine zweite Klasse gewählt habt.	3500	250 Gold, Klosteranerkennung
c1034	55		Eine förmliche Vorstellung	Linnok-Hof	Meister Togo	0	0	Trefft Meister Togo vor dem Kloster draußen im Sunqua-Tal... Meister Togo bringt euch bis zu Minister Chos Anwesen und öffnet euch dort die Tore zur ersten Mission.	2000	150 Gold, 1 Fertigkeitspunkt
c1036	56		Die wenig begangene Straße	Linnok-Hof	Meister Togo	0	0	Unterhaltet Euch mit Wächter Tsukaro über die Reise zum Hafen von Seitung	1500	100 Gold
c1038	57		Eröffnungsschlag	Sunqua-Tal	Jimzo	0	0	Sprecht mit Jimzo, wenn Ihr bereit seid, die Übungs-Diener zu töten	1000	50 Gold, Reißzähne des Fuchses (A), Angriff des Todes (A)
c1037	58		Sucht nach Panaku	Sunqua-Tal	Jimzo	0	0	Sucht Panaku in der Provinz Kinya auf	600	50 Gold
c1039	59		Den Schrein säubern	Sunqua-Tal	Mei Ling	0	0	Reist zum Schrein des Maat	1000	50 Gold, Rückschlag(Me), Verhexung brechen(Me)
c1040	60		Spürt Lo Sha auf	Sunqua-Tal	Mei Ling	0	0	Sucht in der Provinz Kinya nach Lo Sha	600	50 Gold
c1046	61		Wild gewordene Diener	Sunqua-Tal	Professor Gai	0	0	Specht mit Professor Gai. Tötet die wilden Diener im Mausoleum	1000	50 Gold, Vereinigung(R), grausame Waffe(R)
c1041	62		Findet Ang den Kurzlebigen	Sunqua-Tal	Professor Gai	0	0	Sucht auf der Panjiang-Halbinsel nach Ang dem Kurzlebigen	600	50 Gold
c1042	63		Kleine Geschöpfe	Sunqua-Tal	Reng Ku	0	0	Lauft durch den Zhengjo-Tempel und rötet die Mantiden aus	1000	50 Gold, Knochenaufat beliben(N), Multisigkalt(N)
c1043	64		Sucht nach Su	Sunqua-Tal	Reng Ku	0	0	Sucht auf der Panjiang-Halbinsel nach Su	600	50 Gold
c1044	65		Ein Funken Interesse	Sunqua-Tal	Ronsu	0	0	Geht zum Strand und sucht einen Stein der Elemente.	1000	50 Gold, Erdrüstung(E), Eisdomen(E)
c1045	66		Spürt Kai Ying auf	Sunqua-Tal	Ronsu	0	0	Sucht auf der Panjiang-Halbinsel nach Kai Ying	600	50 Gold
c1047	67		Schachmatt	Sunqua-Tal	Schwester Tai	0	0	Erhaltet die Krieger-Schüler während Ihres Trainings am Leben	1000	50 Gold, Umkehrung des Schicksals(M6), Heilende Berührung(M6)
c1048	68		Sucht nach Bruder Pe Wan	Sunqua-Tal	Schwester Tai	0	0	Sucht Bruder Pe Wan in der Provinz Kinya auf	600	50 Gold
c1050	69		Freie Felle	Sunqua-Tal	Sujun	0	0	Sprecht mit Sujun, wenn Ihr bereit seid, die Kaninchen zu retten	1000	50 Gold, Tier erquickern(W), Wirbelverteidigung(W)
c1049	70		Sucht nach Zho	Sunqua-Tal	Sujun	0	0	Sucht in der Provinz Kinya nach Zho	600	50 Gold
c1051	71		Talons Duell	Sunqua-Tal	Talon Silberflügel	0	0	Sprecht mit Talon, wenn Ihr bereit seid, mit dem Duell anzufangen	1000	50 Gold, Zyklon Axt(K), Passt auf Euch auf(K)
c1053	72		Spürt Weng Gha auf	Sunqua-Tal	Talon Silberflügel	0	0	Sucht auf der Panjiang-Halbinsel nach Weng Gha	600	50 Gold
c1052	73		Die Rache des Yeti	Sunqua-Tal	Wulk Felsfaust	0	-	Folgt Wulk Felsfaust zum Lager der Sensali-Tengu und rächt seine gefallenen Gefährten	3000	250 Gold, Klosteranerkennung
c1054	74		Ernte zum Verkauf	Dorf Tsunmei	Canthanischer Dorfbewohner	0	-	Sprecht mit Bauer Xeng Jo	1500	75 Gold, Klosteranerkennung
c1055	75		Togos Ultimatum	Dorf Tsunmei	Die Klinge des Kaisers	0	-	Kapitän Quimang Meister Togos Ultimatum überbringen	3000	150 Gold, Klosteranerkennung
c1056	76		Die Belagerung des Dorfes Tsunmei	Dorf Tsunmei	Die Klinge des Kaisers	0	-	Tötet alle Purpurschädel-Truppen	3500	175 Gold, Klosteranerkennung
c1057	77		Quimangs Widerstand	Dorf Tsunmei	Die Klinge des Kaisers	0	-	Überfallt die Purpurschädel-Gildenhalle + besiegt Kapitän Quimang4000	4000	200 Gold, Klosteranerkennung
c1058	78		Gefesselte Geister	Panjiang-Halbinsel	Ang der Kurzlebige	0	0	Besiegt die 5 gefesselten Geister	1500	100 Gold, Klosteranerkennung, Großzügig war Tsungrai(R), Geistesmiss(R)
c1059	79		Eine Audienz bei Meister Togo	Panjiang-Halbinsel	Ang der Kurzlebige	0	0	Keht zum Kloster zurück und sucht meister Togo auf	600	50 Gold
c1061	80		Duell mit den Elementen	Panjiang-Halbinsel	Kai Ying	0	0	Betretet das Duellgelände	1500	100 Gold, Klosteranerkennung, Feuersturm(E), Steindolche(E)
c1062	81		Eine Audienz bei Meister Togo	Panjiang-Halbinsel	Kai Ying	0	0	Sucht Meister Togo im Linnokhof auf	600	50 Gold
c1064	82		Die Naga ernten	Panjiang-Halbinsel	Su	0	0	Sprecht mit Su, wenn Ihr bereit seid, die Naga auszumerzen	1500	100 Gold, Klosteranerkennung, Siegel der Widerhaken(N), Seelenschmaus(N)
c1066	83		Eine Audienz bei Meister Togo	Panjiang-Halbinsel	Su	0	0	Sucht Meister Togo im Linnokhof auf	600	50 Gold
c1065	84		Die Erntediebe	Panjiang-Halbinsel	Weng Gha	0	0	Hindert die Diebe daran, die Ernte aus dem Feld zu stehlen	1500	100 Gold, Klosteranerkennung, Mächtiger Schlag(K), Raserei(K)
c1067	85		Eine Audienz bei Meister Togo	Panjiang-Halbinsel	Weng Gha	0	0	Sucht Meister Togo im Linnokhof auf	600	50 Gold
c1060	86		Kammerjäger	Panjiang-Halbinsel	Bauer Zinhao	0	-	Reist zum Kloster von Shing Jea und besorgt eine Kappafalle für den Bauern Zinhao	1500	75 Gold, Klosteranerkennung
c1063	87		Reise zum Meister	Panjiang-Halbinsel	Schwester Tai	0	0	Trefft Euch im Linnokhof mit Meister Togo	1500	100 Gold
c1068	88		Auf der Suche nach einem Heilmittel	Provinz Kinya	Bruder Pe Wan	0	0	Findet die 2 Zutaten für ein Gegenmittel für die bevorstehende Krankheit	1500	100 Gold, Klosteranerkennung, Wiederbeleben(M6), Vergeltung(M6)
c1069	89		Eine Audienz bei Meister Togo	Provinz Kinya	Bruder Pe Wan	0	0	Sucht Meister Togo im Linnokhof auf	600	50 Gold
c1071	90		Lo Shas Geschenk	Provinz Kinya	Lo Sha	0	0	Reist zum Banditenlager	1500	100 Gold, Klosteranerkennung, Verzauberung brechen(Me), Energie abzapfen(Me)
c1070	91		Eine Audienz bei Meister Togo	Provinz Kinya	Lo Sha	0	0	Keht zum Kloster zurück und sucht meister Togo auf	600	50 Gold
c1073	92		Die Jagd auf den Yeti	Provinz Kinya	Zho	0	0	Sprecht mit Zho, wenn Ihr bereit seid, mit der Jagd auf den Yeti anzufangen	1500	100 Gold, Klosteranerkennung, Flammfalle(W), Wind lesen(W)
c1074	93		Eine Audienz bei Meister Togo	Provinz Kinya	Zho	0	0	Sucht Meister Togo im Linnokhof auf	600	50 Gold
c1076	94		Doppelschlag	Provinz Kinya	Panaku	0	0	Sprecht mit Panaku wenn Ihr bereit seid in das Tengudorf zu gehen. Tötet den Tengu.	1500	100 Gold, Klosteranerkennung, Schleier des Kummers(A), Schlängenzähne(A)
c1075	95		Eine Audienz bei Meister Togo	Provinz Kinya	Panaku	0	0	Sucht Meister Togo im Linnokhof auf	600	50 Gold
c1077	96		Der Landwirtschaftsexperte	Provinz Kinya	Tahbo Paa	0	-	begleitet Tahbo Paa nach Adlerhorst	1500	75 Gold, Klosteranerkennung
c1072	97		Die Bedrohung wächst	Provinz Kinya	Soar Ehrenklaue	0	0	Reist ins Dorf Kaitan auf der Panjiang-Halbinsel	1500	100 Gold
c1078	98		Die Tengu warnen	Ran Musu-Gärten	Ang der Kurzlebige	0	0	Reist zum Angchu-Tengudorf Adlerhorst	1500	75 Gold
c1079	99		Verschollener Schatz (Attributquest)	Ran Musu-Gärten	Raitahn Nem	0	4	Trefft euch in Minister Chos Anwesen mit Raitahn Nem	4000	175 Gold, 15 Attributpunkte
c1080	100		Schätze mit nostalgischem Wert	Haiju Lagune	Quang der Müller	0	-	Findet Müller Quangs Truhe auf der Insel Yuroso	2500	151 Gold, Klosteranerkennung
c1081	101		Häutet die Schlange	Haiju Lagune	Quang der Müller	0	-	Am nördl. Ufer den Naga Boss töten	2500	150 Gold, Klosteranerkennung
c1082	102		Nach Zen Daijun	Haiju Lagune	Su	0	0	Reist mit Su, Prof. Gai, Schwester Tai + Kai Ying zu den Toren von Zen Daijun	2500	150 Gold, 1 Fertigkeitspunkt
c1083	103		Das Sumpfmönster von Bokku	Haiju-Lagune	Baasong	0	-	Sucht und besiegt das legendäre Sumpfmönster von Bokku	2500	150 Gold, Klosteranerkennung
c1084	104		Die diebische Kinderfrau	Haiju-Lagune	Paomu	0	-	Sucht die Haiju Lagune nach Pomus vermisstem Kindermädchen ab und findet Paomus Geldbeutel	2500	150 Gold, Klosteranerkennung
c1085	105		Zu Hilfe	Jaya-Klippen	Zho	0	0	Sucht Su, Schwester Tai, Kai Ying + Prof. Gai in der Gemeinde Linkei in der Haiju-Lagune	2000	150 Gold

Cantha-Tutorial

Ser / ID	Nr	Note	Name	Gebiet	Auftraggeber	Map	Quest	Ausführung	EP	Gold / Items / Skills / Info
ct091	106		Der Ritus der Tapferkeit	Jaya-Klippen	Gull Hakenschnabel	0	-	Findet einen mächtigen Yeti, den Gull Hakenschnabel töten kann. Vernichtet die Yetis, ohne Yrrg Zackenzahn zu töten.	3000	250 Gold, Klosteranerkennung
ct111	107		Ehrentoller Tod	Jaya-Klippen	Yorrt Starkkiefer	0	-	Findet eine Gruppe von Feinden, mit der Yorrt Starkkiefer einen ehrenvollen Tod finden kann.	3000	250 Gold, Klosteranerkennung
ct086	108		Auf der Suche nach Ärger	Hafen von Seitung	Bruder Pe Wan	0	0	Findet Zho, Talon Silberflügel, Panaku und Lo Sha an den Jaya-Klippen	2000	100 Gold
ct087	109		Der gefangene Sohn	Hafen von Seitung	Lady Mukei Musagi	0	-	Besiegt die Purpurschädel und befreit Jatoro Musagi	4000	500 Gold, Klosteranerkennung
ct088	110		Ein unwillkommener Gast (Attributquest)	Hafen von Seitung	Zunraa	0	4	das Tal vom Miasma befreien + den verdorbenen Zunraa vernichten	4000	175 Gold, 15 Attributpunkte
ct089	111		Die Bürde eines Meisters (ins Hauptspiel)	Hafen von Seitung	Erster Offizier Xiang	0	0	Sprecht auf den Docks von Kaineng mit Großmeister Greico	3000	150 Gold
			>> LEGENDE <<					>> MAP <<		
			Screenshot aus dem Logbuch bereits vorhanden!		Insel Shing Jea	0	0	Primär Quest		
			Screenshot aus dem Logbuch fehlt noch! (bitte Weiterleiten an AHERJ)				1	Skill Quest		
							2	Klassen Quest (Primär-Klasse, nicht für die anderen Klassen zugänglich)		
							3	Klassenwechsel Quest		
							4	Attribut Quest		
							5	Gunst der Götter Quest		