


Unterwelt-Quests

Scr	ID	LD	Name	Gebiet	Auftraggeber	Map	PQ	Ausführung	EP	Gold / Items / Skills / info									
	uw001	1	Säubert die Kammer	Die Unterwelt	Verlorene Seele	0	-	Dieses Quests bekommt man am Start von der Verlorenen Seele. Säubert die Kammer von den Klammeraben, vernichtet die Schrecknetze, und lässt das Quest beim Schritter des Labyrinths ein.	5000	-									
	uw002	2	Ungebetene Gäste	Die Unterwelt	Schnitter des Labyrinths	0	-	Säubert das Labyrinth von dem eindringenden Drystrupp. Die Rachsüchtigen Aexte sind solange unverwundbar, bis der Bewahrer getötet ist.	10000	-									
	uw003	3	Geleitet der Seelen	Die Unterwelt	Schnitter des Labyrinths	0	-	Geleitet die Seelen zu Bürgermeister Alegheri, zum Bürgermeister für die Belohnung	10000	-									
	uw004	4	Stellt Grenths Denkmäler wieder her	Die Unterwelt	Schnitter des Labyrinths	0	-	Ruft die 6 Schnitter der Unterwelt an ihren Standorten zurück	10000	-									
	uw005	5	Zornige Geister	Die Unterwelt	Schnitter des Vergessenen Tals	0	-	Vernichtet die zornigen Geister, ehe sie alle Dorfbewohner töten.	10000	Truhe mit 1 seltenes Item für 1 Partymember, eine Schwarze Witwe									
	uw006	6	Grenths Diener	Die Unterwelt	Schnitter der Eiswüste	0	-	Verteidigt den Eiskönig, während er neue Eiselementare belebt. Schützt den Eisschnitter.	10000	Truhe mit 1 seltenes Item für 1 Partymember, eine Schwarze Witwe									
	uw007	7	Dämonischer Meuchler	Die Unterwelt	Schnitter der Zwillingschlange	0	-	Vernichtet den Schnitterwürger ehe er den Bergipfel erreicht, zurück zum Schnitter	10000	Truhe mit 1 seltenes Item für 1 Partymember, eine Schwarze Witwe									
	uw008	8	<i>The four horsemen</i>	Die Unterwelt	Schnitter der Chaosebene	0	-	<i>Destroy the four horsemen of Dhaum</i>	10000	Truhe mit 1 seltenes Item für 1 Partymember, eine Schwarze Witwe									
	uw009	9	<i>Terrorweb Queen</i>	Die Unterwelt	Schnitter der Laichtümpel	0	-	<i>Destroy the Terrorweb Queen</i>	10000	Truhe mit 1 seltenes Item für 1 Partymember, eine Schwarze Witwe									
	uw010	10	Eingesperrte Geister	Die Unterwelt	Schnitter der Knochengruben	0	-	Verteidigt die befreiten Geister während sie aus der Grube flüchten, beschützt die befreiten Geister auf dem Weg zum Schnitter, Belohnung beim Schnitter	10000	Truhe mit 1 seltenes Item für 1 Partymember, eine Schwarze Witwe									
	uw011	11	Turm der Tapferkeit	Der Riss des Kummers	Rastigan der Ewige	1	-	Vernichte die Gruppen der Schattenarmee die den Turm belagern, zu Rastigan zurück	5000	1 seltenes Item für 1 Partymember									
	uw012	12	Der Herr der ewigen Schmiede	Der Riss des Kummers	Ewiger Waffenschmied	1	-	Säubert den Tempel des Krieges von Feinden, sucht den Schmiedemeister auf.	5000	-									
	uw013	13	Khobay der Verräter	Der Riss des Kummers	Herr der ewigen Schmiede	1	-	Tötet Khobay den Verräter, zum Herr der ewigen Schmiede zurück	10000	-									
	uw014	14	Stellt den Tempel des Krieges wieder her	Der Riss des Kummers	Herr der ewigen Schmiede	1	-	Vernichte 5 Samen der Fäulnis, zurück zum Herrn der ewigen Schmiede	10000	-									
	uw015	15	Verteidigt den Tempel des Krieges	Der Riss des Kummers	Herr der ewigen Schmiede	1	-	Vernichte die 10 Gruppen der Schattenarmee die den Tempel angreifen, zum Herrn der ewigen Schmiede zurück	10000	-									
	uw016	16	Der Herr der Klagen	Der Riss des Kummers	Rastigan der Ewige	1	-	Vernichtet die Wald-Barshees. Verletzt den Herrn der Klagen nicht	10000	-									
	uw017	17	<i>A gift of griffins</i>	Der Riss des Kummers	<i>Wailing lord</i>	1	-	<i>Escort all three Forest Griffins safely to the Tower of Courage.</i>	10000	-									
	uw018	18	Armee der Finsternis	Der Riss des Kummers	Kromril der Ewige	1	-	Vernichtet Menzies Priester, überbringt Kromril dem Ewigen den gottlosen Text	10000	-									
	uw019	19	Turm der Stärke	Der Riss des Kummers	Ewiger Lord Taeres	1	-	Säubert den Pfad zum Turm der Stärke von den Schattenpatrouillen. Vernichtet den Herrn der Schatten	10000	-									
	uw020	20	Sklaven von Menzies	Der Riss des Kummers	Miko der Entfesselte	1	-	Vernichtet die 4 Oberherren der Schatten.	10000	-									
	uw021	21	Die Jagd	Der Riss des Kummers	Nimros der Jäger	1	-	Erliegt 7 Scherbenwölfe	10000	-									
			>> LEGENDE <<		>> MAP <<			>> QUESTS <<											
			Screenshot aus dem Logbuch bereits vorhanden!		Unterwelt	0													
			Screenshot aus dem Logbuch fehlt noch! (bitte Weiterleiten an AHERJ)		Feuerring-Inselkette	1													
			 Bemerkung: Die Quests in Unterwelt und Riss können immer wieder erneut angenommen werden. -AHERJ-																