

Sammlerliste für Tyria

Stand 5. Juni 2005

Von shnoopx und pijou in zaphodscher Tradition :)



M	Wo	Wer	Sammelgegenstand	Typ	Gegenstand	E	Schaden/Rüstung/ erfordert	H	Bonus		
1	Pockennarbenebene	Nicanor Gannel	3	Verzauber-Magnetsteine	Axt	Hitze Flammenspeier	-	Hieb-Schaden 6-16	Axtbeherrschung 3	1	Verb. Fertigkeitenaufl. (10%), Rüstung -10 (Angriff)
2	Lornarpass	Nord Stonegrimm	2	Frostpanzer	Axt	Kampfaxt	-	Stumpf-Schaden 6-28	Axtbeherrschung 9	1	Schaden +15% (Haltung)
3	Königsruh	Isabaeux Narawe	5	Dornenrückenpanzer	Axt	Kampfaxt	-	Hieb-Schaden 6-25	Axtbeherrschung 8	1	Schaden +15% (Verzauberung)
3	Provinz Nordkryta	Leighton Cranford	4	Sumpfskalflossen	Axt	Kampfaxt	-	Schaden 6-21	Axtbeherrschung 6	1	Leben +25, Schaden +3 (Untote)
3	Tränen der Gefallenen	Arris Weston	4	Stachelkämme	Axt	Kampfaxt	-	Hieb-Schaden 6-21	Axtbeherrschung 6	1	Schaden +15% (Haltung)
4	Silberholz	Crispin Bryllis	5	Dschungeltrollhauer	Axt	Kampfaxt	-	Hieb-Schaden 6-25	Axtbeherrschung 8	1	Schaden +15% (Haltung)
5	Geierdünen	Brandon Harlin	5	Ziermagnetsteine	Axt	Kampfaxt	-	Hieb-Schaden 6-28	Axtbeherrschung 9	1	Schaden +15% (Verzauberung)
5	Das trockene Meer	Sir Pohl Sanbert	5	Dünenschaufler Kiefer	Axt	Kampfaxt	-	Hieb-Schaden 6-28	Axtbeherrschung 9	1	Schaden +15% (Haltung)
0a	Seeufer Grafschaft (T)	Humphreys	5	getragene Gürtel	Axt	Kampfaxt	-	Hieb-Schaden 5-10	-	-	-
0a	Seeufer Grafschaft (T)	Walden	3	unnatürliche Saat	Axt	Kampfaxt	-	Hieb-Schaden 5-10	-	-	-
1	Pockennarbenebene	Ouran Odwin	3	Sturmaugen	Axt	Ascalon-Axt	-	Schaden 6-16	Axtbeherrschung 3	1	Leben +25
1	Alt-Ascalon	Penelope Hoode	3	Brandsamen	Bogen	Ascalon-Bogen	-	Stich-Schaden 11-18	Treffsicherheit 3	2	-
1	Die Bresche	Sully Kaugie	3	Brandsamen	Bogen	Ascalon-Bogen	-	Stich-Schaden 11-18	Treffsicherheit 3	2	Schaden +10% (bei Verhexung), Schaden +10% (Leben < 40%)
1	Diessa-Tiefebene	Martel Bastions	3	Verzauber-Magnetsteine	Bogen	Ascalon-Bogen	-	Stich-Schaden 11-18	Treffsicherheit 3	2	-
1	Diessa-Tiefebene	Wain Hughes	3	Charr Schnitzereien	Bogen	Ascalon-Bogen	-	Stich-Schaden 11-18	Treffsicherheit 3	2	-
1	Drachenschlund	Ashram Fenn	3	Narbenmonsterkiefer	Bogen	Ascalon-Bogen	-	Stich-Schaden 11-18	Treffsicherheit 3	2	-
1	Piekenplatz	Louise Haup	3	Charr-Schnitzereien	Bogen	Ascalon-Bogen	-	Stich-Schaden 11-18	Treffsicherheit 3	2	Schaden +15% (Leben >50%), Schaden +25% (gg. Char)
1	Pockennarbenebene	Nicanor Gannel	3	Verzauber-Magnetsteine	Bogen	Ascalon-Bogen	-	Stich-Schaden 11-18	Treffsicherheit 3	2	-
3	Der schwarze Vorhang	Liris der Weise	4	Sumpfskalflossen	Bogen	Ascalon-Bogen	-	Stich-Schaden 13-25	Treffsicherheit 6	2	Schaden +15% (Leben >50%)
3	Kessex-Gipfel	Brynden Cromwell	4	Riesenkiefer Knochen	Bogen	Ascalon-Bogen	-	Stich-Schaden 13-25	Treffsicherheit 6	2	Schaden +15% (Leben >50%)
3	Nebo-Terrasse	Beldon die Klinge	4	Mergoyle Schädel	Bogen	Ascalon-Bogen	-	Stich-Schaden 13-25	Treffsicherheit 6	2	Schaden +15% (Leben >50%)
3	Provinz Nordkryta	Helton Wills	4	Harthöcker	Bogen	Ascalon-Bogen	-	Stich-Schaden 13-25	Treffsicherheit 6	2	Schaden +15% (Haltung)
3	Tränen der Gefallenen	Daved Logsdon	4	Abnorm Samen	Bogen	Ascalon-Bogen	-	Stich-Schaden 13-25	Treffsicherheit 6	2	Schaden +15% (Leben >50%)
4	Mammoon-Lagune	Vargil der Weisse	5	Uralt Augen	Bogen	Ascalon-Bogen	-	Stich-Schaden 14-26	Treffsicherheit 8	2	Schaden +15% (Haltung)
4	Silberholz	Bauer Konklin	5	Mooskiefer	Bogen	Ascalon-Bogen	-	Stich-Schaden 14-26	Treffsicherheit 8	2	Schaden +15% (Leben >50%)
4	Steinkreis von Denravi	Thyfir Greenleaf	5	Weißer Mantel Embleme	Bogen	Ascalon-Bogen	-	Stich-Schaden 14-26	Treffsicherheit 8	2	Schaden +15% (Verzauberung)
4	Wasserfälle des Zerwürfnisses	Seris der Rote	5	Monsterkiefer	Bogen	Ascalon-Bogen	-	Stich-Schaden 14-26	Treffsicherheit 8	2	Schaden +15% (Leben >50%)
4	Wildwurzel	Tully Blackvine	5	Wildsamen	Bogen	Ascalon-Bogen	-	Stich-Schaden 14-26	Treffsicherheit 8	2	Schaden +15% (Verzauberung)
5	Wahrsagerhöhe	Luven Underwood	5	Minotaurenhörner	Bogen	Ascalon-Bogen	-	Stich-Schaden 14-26	Treffsicherheit 8	2	Schaden +15% (Verzauberung)
0a	Regental (T)	Rowan	3	Rückenpanzer	Bogen	Ascalon-Bogen	-	Stich-Schaden 7-10	-	-	-
0a	Seeufer Grafschaft (T)	Walden	3	unnatürliche Saat	Bogen	Ascalon-Bogen	-	Stich-Schaden 7-10	-	-	-
0a	Torheit des Zauberers (T)	Mindle	3	Zaubermagnetsteine	Bogen	Ascalon-Bogen	-	Stich-Schaden 7-10	-	-	-
6	Witmanns Torheit	Mag Ironwall	5	Wickel-Grawhalsketten	Bogen	Ascalon-Bogen (Flachbogen)	-	Stich-Schaden 15-28	Treffsicherheit 9	2	Schaden +15% (Verzauberung)
6	Schlangentanz	Hoknil der Kleinere	5	Azurreste	Bogen	Ascalon-Bogen (Hornbogen)	-	Stich-Schaden 15-28	Treffsicherheit 9	2	Schaden +15% (Verzauberung)
5	Geierdünen	Karl Jakobs	5	Riesenkiefer Knochen	Bogen	Ascalon-Bogen (Langsamer Recurve)	-	Stich-Schaden 15-28	Treffsicherheit 9	2	Schaden +15% (Verzauberung)
5	Himmelsspitze	Mourn Drakespur	5	Dörr Hydraklauen	Bogen	Ascalon-Bogen (Kurzbogen)	-	Stich-Schaden 15-28	Treffsicherheit 9	2	Schaden +15% (Leben >50%)
6	Mineralquellen	Trego Stonebreaker	5	Bergtroll Hauer	Bogen	Ascalon-Bogen (Kurzbogen)	-	Stich-Schaden 15-28	Treffsicherheit 9	2	Schaden +15% (Leben >50%)
2	Lornarpass	Nord Stonegrimm	2	Frostpanzer	Bogen	Ascalon-Bogen (Langbogen)	-	Stich-Schaden 15-28	Treffsicherheit 9	2	Schaden +15% (Leben >50%)
5	Das trockene Meer	Sir Pohl Sanbert	5	Dünenschaufler Kiefer	Bogen	Ascalon-Bogen (Langbogen)	-	Stich-Schaden 15-28	Treffsicherheit 9	2	Schaden +15% (Leben >50%)
6	Mineralquellen	Bariel Darkroot	5	Alpensamen	Bogen	Ascalon-Bogen (Recurve/Composite)	-	Stich-Schaden 15-28	Treffsicherheit 9	2	Schaden +15% (Leben >50%)
1	Alt-Ascalon	Saba Blackstone	3	Verzauber-Magnetsteine	Bogen	Diessa-Flachbogen	-	Blitz-Schaden 11-18	Treffsicherheit 3	2	Rüstungsdurchdringung 10% (Chance 10%)
1	Pockennarbenebene	Ouran Odwin	3	Sturmaugen	Bogen	Diessa-Flachbogen	-	Stich-Schaden 9-13	Treffsicherheit 3	2	Schaden +33%, Angriffsgeschwindigkeit -67%, Leben +25
1	Regental	Valeria Benes	3	vers. Gargoyle Schädel	Bogen	Langbogen	-	Stich-Schaden 11-18	Treffsicherheit 3	2	Schaden +10% (bei Haltung), Rüstung +7 (gg. Elementarangriffe)
1	Ostgrenze	Paige Osbourne	3	Charr Schnitzereien	Hammer	Ascalon-Schlägel	-	Stumpf-Schaden 11-17	Hammerbeherrschung 3	2	Leben +20, Schaden +25% (Charr)
1	Alt-Ascalon	Innis der Weiße	4	vers. Gargoyle Schädel	Hammer	Kriegshammer	-	Stumpf-Schaden 13-20	Hammerbeherrschung 3	2	Leben +20, Schaden +25% (Charr)
1	Ostgrenze	Raimon Elsworth	3	Sturmaugen	Hammer	Kriegshammer	-	Stumpf-Schaden 13-20	Hammerbeherrschung 3	2	Schaden +25% (Charr), Leben +20
3	Kessex-Gipfel	Brian Elston	4	Waldminotaurenhörner	Hammer	Kriegshammer	-	Stumpf-Schaden 16-30	Hammerbeherrschung 6	2	Schaden +15% (Haltung)
3	Tempel der Zeitalter	Kolleen Redstone	4	Rottorr Embleme	Hammer	Kriegshammer	-	Stumpf-Schaden 16-30	Hammerbeherrschung 6	2	Schaden +15% (Leben >50%)
4	Wildwurzel	Orson Cooper	5	Uralt Augen	Hammer	Kriegshammer	-	Stumpf-Schaden 17-32	Hammerbeherrschung 8	2	Schaden +15% (Leben >50%)
4	Wildwurzel	Serah Shaes	5	Dschungelskalflossen	Hammer	Kriegshammer	-	Stumpf-Schaden 17-32	Hammerbeherrschung 8	2	Schaden +20% (Leben <50%)
5	Geierdünen	Kraviec der Verfluchte	5	Schillergreiften Flügel	Hammer	Kriegshammer	-	Stumpf-Schaden 19-35	Hammerbeherrschung 9	2	Schaden +15% (Haltung)
5	Wahrsagerhöhe	Luven Underwood	5	Minotaurenhörner	Hammer	Kriegshammer	-	Stumpf-Schaden 19-35	Hammerbeherrschung 9	2	Schaden +15% (Verzauberung)
6	Schlangentanz	Radamon	5	Mega Kieferknochen	Hammer	Kriegshammer	-	Stumpf-Schaden 19-35	Hammerbeherrschung 9	2	Schaden +15% (Haltung)
0a	Torheit des Zauberers (T)	Mindle	3	Zaubermagnetsteine	Hammer	Kriegshammer	-	Stumpf-Schaden 8-10	-	-	-
0b	Katakomben (T)	Gwynn	3	Skelett Knochen	Hammer	Kriegshammer	-	Stumpf-Schaden 8-10	-	-	-
1	Regental	Corwin Lucienne	3	Prunk Grawhalsketten	Hammer	Runenhammer	-	Stumpf-Schaden 13-20	Hammerbeherrschung 3	2	Schaden +15% (Verhexung), Leben +20
1	Diessa-Tiefebene	Lenerd Aberold	3	vers. Gargoyle Schädel	Item	Gürteltasche (5)	-	-	-	-	-

M	Wo	Wer	Sammelgegenstand	Typ	Gegenstand	E Schaden/Rüstung/erfordert		H Bonus	
1	Regental	Sir Nyman	3 Rohledergürtel	Item	Gürteltasche (5)	-	-	-	-
0a	Stadt Ascalon	Calissa Sedgewik	4 Charr Felle	Item	Gürteltasche (5)	-	-	-	-
0a	Seeufer Grafschaft (T)	Brownlow	5 Schuppenflossen	Item	Gürteltasche (5)	-	-	-	-
0a	Seeufer Grafschaft (T)	Humphreys	5 getragene Gürtel	Item	Gürteltasche (5)	-	-	-	-
1	Stadt Ascalon	Calissa Sedgewik	4 Charr Felle	Item	Pelzquadrat	-	-	-	-
1	Ascalon-Vorgebirge	Dael	3 Lederklauen	Item	Tasche (5)	-	-	-	-
1	Drachenschlund	Nazarg Fenn	9 Graus Brustkörbe	Item	Tasche (5)	-	-	-	-
0a	Regental (T)	Rowan	3 Rückenpanzer	Item	Verschlingerei	-	-	-	-
0a	Seeufer Grafschaft (T)	Brownlow	5 Schuppenflossen	Item	Verschlingerei	-	-	-	-
0a	Regental (T)	Varis	3 Spinnenbeine	Rüstung	Beinkleid (00)	-	-	-	K +20 (körp.)
0a	Fort Ranik (T)	Varis	3 Spinnenbeine	Rüstung	Beinkleid (00)	-	-	-	K +20 (körp.)
1	Alt-Ascalon	Palben Tunne	4 Prunk Grawlhalsketten	Rüstung	Beinkleid Stufe 1 (AC 21,31,41)	-	-	-	-
2	Ambossstein	Sander der Graue	5 Frostfeuer Fangzähne	Rüstung	Beinkleid Stufe 2 (AC 27,37,47)	-	-	-	-
3	Der schwarze Vorhang	Ian Borish	5 Schattenreste	Rüstung	Beinkleid Stufe 3 (AC 39,49,59)	-	-	-	-
3	Stachelrochenstrand	Jamora die Kluge	5 Glühherzen	Rüstung	Beinkleid Stufe 3 (AC 39,49,59)	-	-	-	-
4	Die Wasserfälle	Llourdes die Geheimnisvolle	5 Dschungelskalflossen	Rüstung	Beinkleid Stufe 4 (AC 51,61,71)	-	-	-	-
4	Die Wasserfälle	Meghan die Schlaue	5 Dschungeltrollhauer	Rüstung	Beinkleid Stufe 4 (AC 51,61,71)	-	-	-	-
5	Die Narbe	Cedric Rogers	5 Losaru Mähnen	Rüstung	Beinkleid Stufe 5 (AC 60,70,80)	-	-	-	-
5	Die Narbe	Jamie die Streunerin	5 Dünenschaufler Kiefer	Rüstung	Beinkleid Stufe 5 (AC 60,70,80)	-	-	-	-
6	Eisscholle	Turlo Oakenspear	7 Kalt Herzen	Rüstung	Beinkleid Stufe 5 (AC 60,70,80)	-	-	-	-
0a	Torheit des Zauberers (T)	Savich	3 Eismagnetsteine	Rüstung	Handschuhe (00)	-	-	-	K +20 (körp.)
0b	Katakomben (T)	Gwynn	3 Skelett Knochen	Rüstung	Handschuhe (00)	-	-	-	K +20 (körp.)
1	Alt-Ascalon	Dreaz Bowen	3 Stinke Rückenpanzer	Rüstung	Handschuhe Stufe 1 (AC 21,31,41)	-	-	-	-
2	Tal des Reisenden	Asgrim Brightaxe	5 Steingipfel Abzeichen	Rüstung	Handschuhe Stufe 2 (AC 27,37,47)	-	-	-	-
3	Zwillingsschlängenseen	Falhurst	5 Mergoye Schädel	Rüstung	Handschuhe Stufe 3 (AC 39,49,59)	-	-	-	-
3	Zwillingsschlängenseen	Gruhn die Fischerin	5 Sumpfskalflossen	Rüstung	Handschuhe Stufe 3 (AC 39,49,59)	-	-	-	-
4	Druiden-Aussichtspunkt	Mosreh der Verbannte	5 Ebonspinnenbeine	Rüstung	Handschuhe Stufe 4 (AC 51,61,71)	-	-	-	-
4	Schiffmoor	Elene die Wachsame	5 Ebonspinnenbeine	Rüstung	Handschuhe Stufe 4 (AC 51,61,71)	-	-	-	-
5	Pfad des Propheten	Finster der Goldene	5 Minotaurenhörner	Rüstung	Handschuhe Stufe 5 (AC 60,70,80)	-	-	-	-
5	Salzebenenn	Sir Norrington	5 Schrumpfauge	Rüstung	Handschuhe Stufe 5 (AC 60,70,80)	-	-	-	-
6	Frostwald	Kagan Treesplitter	7 Alpensamen	Rüstung	Handschuhe Stufe 5 (AC 60,70,80)	-	-	-	-
2	Deldrimor-Becken	Lenn Giantsbane	5 Eishöcker	Rüstung	Kopfschmuck Stufe 2 (AC 27,37,47)	-	-	-	N (Flüche)
2	Deldrimor-Becken	Rothgar Hoofsplitter	5 Zittergipfel Mähnen	Rüstung	Kopfschmuck Stufe 2 (AC 27,37,47)	-	-	-	N (Todesmagie)
2	Eisenrossmine	Norin Stonegrimm	5 Frostfeuer Fangzähne	Rüstung	Kopfschmuck Stufe 2 (AC 27,37,47)	-	-	-	N (Blutmagie)
2	Tal des Reisenden	Pyrs Harven	5 Zittergipfel Mähnen	Rüstung	Kopfschmuck Stufe 2 (AC 27,37,47)	-	-	-	N (Seelen), Me (Schnell)
3	Oase des Fischers	Delves der Zwieltichtige	5 Riesenkiefer Knochen	Rüstung	Kopfschmuck Stufe 3 (AC 39,49,59)	-	-	-	E (Feuer)
3	Stachelrochenstrand	Vardis	5 Stachelkämme	Rüstung	Kopfschmuck Stufe 3 (AC 39,49,59)	-	-	-	N (Todesmagie)
3	Wachturmküste	Ian Sturmmee	5 Federcaromi Skalpe	Rüstung	Kopfschmuck Stufe 3 (AC 39,49,59)	-	-	-	N (Flüche)
3	Wachturmküste	Tenlach Silberhand	5 Abnorm Samen	Rüstung	Kopfschmuck Stufe 3 (AC 39,49,59)	-	-	-	K (Axt)
4	Die Wasserfälle	Agrippa Steinhand	5 Monsterkiefer	Rüstung	Kopfschmuck Stufe 4 (AC 51,61,71)	-	-	-	-
4	Die Wasserfälle	Slayton Redblade	5 Wildsamen	Rüstung	Kopfschmuck Stufe 4 (AC 51,61,71)	-	-	-	N (Seelen)
4	Land der Weisen	Aaron Fletcher	5 Uralt Augen	Rüstung	Kopfschmuck Stufe 4 (AC 51,61,71)	-	-	-	N (Blutmagie)
4	Land der Weisen	Elwynn Kirby	5 Wildsamen	Rüstung	Kopfschmuck Stufe 4 (AC 51,61,71)	-	-	-	E (Erdmagie)
5	Die Oase Amnoon	Ardenoth Oakenshield	5 gebleichte Panzer	Rüstung	Kopfschmuck Stufe 5 (AC 60,70,80)	-	-	-	N (Todesmagie)
5	Die Oase Amnoon	Ekimeel Trueshot	5 Vergess Siegel	Rüstung	Kopfschmuck Stufe 5 (AC 60,70,80)	-	-	-	-
5	Salzebenenn	Kelsay Pradist	5 Jadekiefer	Rüstung	Kopfschmuck Stufe 5 (AC 60,70,80)	-	-	-	K (Axt)
5	Schicksalsschlucht	Barton Smallwood	5 Schrumpfauge	Rüstung	Kopfschmuck Stufe 5 (AC 60,70,80)	-	-	-	K (Stärke)
0a	Fort Ranik (T)	Hatcher	3 unnatürliche Saat	Rüstung	Oberteil (00)	-	-	-	K +20 (körp.)
1	Diessa-Tiefebene	Gil Moriddan	4 Lederklauen	Rüstung	Oberteil Stufe 1 (AC 21,31,41)	-	-	-	-
2	Ambossstein	Maccus Ironjaw	5 Krumminotauren Hörner	Rüstung	Oberteil Stufe 2 (AC 27,37,47)	-	-	-	-
3	Königsruh	Robin Neils	5 Schattenreste	Rüstung	Oberteil Stufe 3 (AC 39,49,59)	-	-	-	-
3	Talmark-Wildniss	Ember Whisperwind	5 Waldminotaurenhörner	Rüstung	Oberteil Stufe 3 (AC 39,49,59)	-	-	-	-
4	Ettinbuckel	Hember	5 Dornenrückenpanzer	Rüstung	Oberteil Stufe 4 (AC 51,61,71)	-	-	-	-
4	Ettinbuckel	Horton Longsnout	5 Weißer Mantel Embleme	Rüstung	Oberteil Stufe 4 (AC 51,61,71)	-	-	-	-
5	Pfad des Propheten	Kyle der Reiche	5 Losaru Mähnen	Rüstung	Oberteil Stufe 5 (AC 60,70,80)	-	-	-	-
5	Pfad des Propheten	Winfield Michelson	5 Bleich Rückenpanzer	Rüstung	Oberteil Stufe 5 (AC 60,70,80)	-	-	-	-
6	Talusschnelle	Hoknil der Größere	7 Mega Kieferknochen	Rüstung	Oberteil Stufe 5 (AC 60,70,80)	-	-	-	-
1	Gerichtsgebäude von Grendich	Graine Hathron	4 Stinke Rückenpanzer	Rüstung	Schuhe Stufe 1 (AC 21,31,41)	-	-	-	-
2	Jakbiegung	Sadirah Powell	5 Alpensamen	Rüstung	Schuhe Stufe 2 (AC 27,37,47)	-	-	-	-
3	Talmark-Wildniss	Galstaff das Licht	5 Mergoye Schädel	Rüstung	Schuhe Stufe 3 (AC 39,49,59)	-	-	-	-

M	Wo	Wer	Sammelgegenstand	Typ	Gegenstand	E Schaden/Rüstung/erfordert			H Bonus			
3	Talmark-Wildniss	Julianna Furst	5	Glühherzen	Rüstung	Schuhe Stufe 3 (AC 39,49,59)	-	-	-	-	-	-
4	Ettinbuckel	Lord Engelram	5	Maguuma Mähnen	Rüstung	Schuhe Stufe 4 (AC 51,61,71)	-	-	-	-	-	-
4	Ventari's Zuflucht	Jaden Fletcher	4	Uralt Augen	Rüstung	Schuhe Stufe 4 (AC 51,61,71)	-	-	-	-	-	-
5	Pfad des Propheten	Gustav der Stumme	5	Dünenschaufler Kiefer	Rüstung	Schuhe Stufe 5 (AC 60,70,80)	-	-	-	-	-	-
5	Das trockene Meer	Sir Kaufmann	5	Riesenkiefer Knochen	Rüstung	Schuhe Stufe 5 (AC 60,70,80)	-	-	-	-	-	-
6	Witmanns Torheit	Vania Sewell	7	Azurreste	Rüstung	Schuhe Stufe 5 (AC 60,70,80)	-	-	-	-	-	-
0b	Katakomben (T)	Karleen	5	Gargoyle Schädel	Rüstung	Stiefel (00)	-	-	-	-	-	K +20 (körp.)
1	Alt-Ascalon	Saba Blackstone	3	Verzauber-Magnetsteine	Schild	Ascalon-Aegis	-	Rüstung	6	Taktik	4	1 Rüstung +10 (Elementarmagie, Charr)
1	Regental	Valeria Benes	3	vers. Gargoyle Schädel	Schild	Balthasars Bollwerk	-	Rüstung	6	Taktik	4	1 Rüstung +5 (beim Angriff), Rüstung -5 (beim Wirken)
1	Ostgrenze	Gardist Noell	3	Prunk Grawlhalsketten	Schild	Purpurroter Rückenpanzer Schild	-	Rüstung	6	Taktik	4	1 Rüstung +5 (beim Angriff), Rüstung -5 (beim Wirken)
3	Löwenstein	Alton Thorne	4	Ledergürtel	Schild	Purpurroter Rückenpanzer Schild	-	Rüstung	9	Taktik	6	1 Leben +45 (Haltung), erlittener Schaden -2 (Haltung)
3	Thermalquellen von Bergen	Milny Samhammil	4	Mergoyle Schädel	Schild	Purpurroter Rückenpanzer Schild	-	Rüstung	9	Taktik	6	1 Leben +45 (Verhexung), Erlittener Schaden -2 (Verhexung)
4	Mammoon-Lagune	Vargil der Weisse	5	Uralt Augen	Schild	Purpurroter Rückenpanzer Schild	-	Rüstung	12	Taktik	8	1 Leben +45 (Verzauberung), Erlittener Schaden -2 (Verzauberung)
4	Steinkreis von Denravi	Adam Solstrum	5	Weißer Mantel Embleme	Schild	Purpurroter Rückenpanzer Schild	-	Rüstung	12	Taktik	8	1 Rüstung +5 (Angriff), Rüstung -5 (Wirken)
5	Die Narbe	Lord Dorn Lendrigen	2	gebleichte Panzer	Schild	Purpurroter Rückenpanzer Schild	-	Rüstung	16	Taktik	9	1 Leben +45 (Haltung), Schaden -2 (Haltung)
5	Geierdünen	Karl Jakobs	5	Riesenkiefer Knochen	Schild	Purpurroter Rückenpanzer Schild	-	Rüstung	16	Taktik	9	1 Leben +60 (Verhexung), Schaden -3 (Verhexung)
6	Schlangentanz	Hagnon Warblade	5	Reif Greifenflügel	Schild	Purpurroter Rückenpanzer Schild	-	Rüstung	16	Taktik	9	1 Leben +60 (Verhexung), Schaden -3 (Verhexung)
0a	Seeufer Grafschaft (T)	Humphreys	5	getragene Gürtel	Schild	Purpurroter Rückenpanzer Schild	-	Rüstung	4	-	-	1 -
1	Ostgrenze	Fytch	3	Stinke Rückenpanzer	Schild	Runenschild	+5	Rüstung	6	Taktik	4	1 -
3	Der schwarze Vorhang	Sir Robert	4	Abnorm Samen	Schwert	Langschwert	-	Hieb-Schaden	13-19	Schwertkunst	6	1 Schaden +20% (Verhexung)
3	Kessex-Gipfel	William Pennington	4	Elfenbeintrollhauer	Schwert	Langschwert	-	Hieb-Schaden	13-19	Schwertkunst	6	1 Schaden +15% (Haltung)
4	Maguuma-Gestade	Ingrid Larsson	5	Mooskiefen	Schwert	Langschwert	-	Hieb-Schaden	14-20	Schwertkunst	8	1 Schaden +15% (Leben >50%)
4	Silberholz	Lady Engelram	5	Maguuma Mähnen	Schwert	Langschwert	-	Hieb-Schaden	14-20	Schwertkunst	8	1 Schaden +20% (Verhexung)
5	Geierdünen	Uderit Ignis	5	Jadekiefen	Schwert	Langschwert	-	Hieb-Schaden	15-22	Schwertkunst	9	1 Schaden +15% (Verzauberung)
5	Wahrsagerhöhe	Cinder Linnwood	5	Bleich Rückenpanzer	Schwert	Langschwert	-	Hieb-Schaden	15-22	Schwertkunst	9	1 Schaden +15% (Haltung)
6	Schlangentanz	Merin Trollsbane	5	Bergtroll Hauer	Schwert	Langschwert	-	Hieb-Schaden	15-22	Schwertkunst	9	1 Schaden +15% (Haltung)
1	Drachenschlund	Ashram Fenn	3	Narbenmonsterkiefen	Schwert	Plasmastahl	-	Blitz-Schaden	10-14	Schwertkunst	4	1 Schaden +10% (Haltung)
1	Alt-Ascalon	Penelope Hoode	3	Brandsamen	Schwert	Rinstahl	-	Hieb-Schaden	10-14	Schwertkunst	3	1 -
1	Piekenplatz	Louise Haup	3	Charr-Schnitzereien	Schwert	Ascalon-Klinge	-	Hieb-Schaden	10-14	Schwertkunst	3	1 Erhöht Blutung-Dauer beim Gegner 33%, Schaden +25% (gg. Charr)
8c	Hochofen der Betrübnis	Molenin	5	Versklavungs-Steine	Sonstiges	Schriftrolle Einblick des Abenteurers	-	-	-	-	-	10 Minuten +50% EP für Gruppe
7	Fels der Verdammnis	Gabrian	3	Mahgo Klauen	Sonstiges	Schriftrolle Einblick des Berserkers	-	-	-	-	-	EP +200% für Gruppe solange alle 30 Sek. ein Gegner fällt
7	Fels der Verdammnis	Terra	7	Salbenreste	Sonstiges	Schriftrolle Einblick des Helden	-	-	-	-	-	10 Minuten +100% EP für Gruppe
8c	Hochofen der Betrübnis	Makar Denkmörder	5	Schaufler-Manifeste	Sonstiges	Schriftrolle Einblick des Helden	-	-	-	-	-	10 Minuten +100% EP für Gruppe
7	Fels der Verdammnis	Corbis	12	Seng-Brustkörper	Sonstiges	Schriftrolle Einblick des Würgers	-	-	-	-	-	EP +150% für Gruppe solange in 5 Minuten ein Bossmöster fällt
1	Ostgrenze	Raimon Elsworth	3	Sturmaugen	Stab (1H)	Erd-Zauberstab	-	Erd-Schaden	4-7	Erdmagie	5	1 -
1	Pockennarbenebene	Nicanor Gannel	3	Verzauber-Magnetsteine	Stab (1H)	Erd-Zauberstab	-	Erd-Schaden	4-7	Erdmagie	5	1 Leben +10
3	Der schwarze Vorhang	Sir Robert	4	Abnorm Samen	Stab (1H)	Erd-Zauberstab	-	Erd-Schaden	7-13	Erdmagie	6	1 Energie +15, Energieregeneration -1
3	Kessex-Gipfel	William Pennington	4	Elfenbeintrollhauer	Stab (1H)	Erd-Zauberstab	-	Erd-Schaden	7-13	Erdmagie	6	1 Verb. Fertigkeitenaufl. bei Erdmagie (20%)
4	Silberholz	Bauer Conklin	5	Mooskiefen	Stab (1H)	Erd-Zauberstab	-	Erd-Schaden	9-16	Erdmagie	8	1 Energie +15, Energieregeneration -1
5	Himmelsspitze	John Vorado	5	Topaskämme	Stab (1H)	Erd-Zauberstab	-	Erd-Schaden	11-22	Erdmagie	9	1 Verb. Fertigkeitenaufl. bei Erdmagie (20%)
6	Talusschnelle	Cember Goreaxe	5	Kaltherzen	Stab (1H)	Erd-Zauberstab	-	Erd-Schaden	11-22	Erdmagie	9	1 Verb. Fertigkeitenaufl. bei Erdmagie (20%)
0a	Regental (T)	Rowan	3	Rückenpanzer	Stab (1H)	Erd-Zauberstab	-	Erd-Schaden	3-5	-	-	1 -
1	Diessa-Tiefebene	Wain Hughes	3	Charr Schnitzereien	Stab (1H)	Feuer-Zauberstab	-	Feuer-Schaden	4-7	Feuermagie	5	1 Angriffsgeschw. +10%, Schaden +20%, Energie +5, Schaden +25% (gg. Charr)
1	Ostgrenze	Paige Osbourne	3	Charr Schnitzereien	Stab (1H)	Feuer-Zauberstab	-	Feuer-Schaden	4-7	Feuermagie	5	1 -
3	Löwenstein	Alton Thorne	4	Ledergürtel	Stab (1H)	Feuer-Zauberstab	-	Feuer-Schaden	7-13	Feuermagie	6	1 Verb. Fertigkeitenaufl. bei Feuermagie (20%)
3	Provinz Nordkryta	Leighton Cranford	4	Sumpfskaiflossen	Stab (1H)	Feuer-Zauberstab	-	Feuer-Schaden	7-13	Feuermagie	6	1 Energie +15, Energieregeneration -1
4	Maguuma Gestade	Ingrid Larsson	5	Mooskiefen	Stab (1H)	Feuer-Zauberstab	-	Feuer-Schaden	9-16	Feuermagie	8	1 Energie +15, Energieregeneration -1
5	Wahrsagerhöhe	Luven Underwood	5	Minotaurenhörner	Stab (1H)	Feuer-Zauberstab	-	Feuer-Schaden	11-22	Feuermagie	9	1 Verb. Fertigkeitenaufl. bei Feuermagie (20%)
6	Schlangentanz	Radamon	5	Mega Kieferknochen	Stab (1H)	Feuer-Zauberstab	-	Feuer-Schaden	11-22	Feuermagie	9	1 Verb. Fertigkeitenaufl. bei Feuermagie (20%)
0a	Seeufer Grafschaft (T)	Humphreys	5	getragene Gürtel	Stab (1H)	Feuer-Zauberstab	-	Feuer-Schaden	3-5	-	-	1 -
3	Provinz Nordkryta	Helton Wills	4	Harthöcker	Stab (1H)	Heiliger Stecken	-	Feuer-Schaden	7-13	Gunst der Götter	6	1 Energie +15, Energieregeneration -1
3	Thermalquellen von Bergen	Milny Samhammil	4	Mergoyle Schädel	Stab (1H)	Heiliger Stecken	-	Feuer-Schaden	7-13	Gunst der Götter	6	1 Verb. Fertigkeitenaufl. bei Gunst der Götter (20%)
4	Silberholz	Lady Engelram	5	Maguuma Mähnen	Stab (1H)	Heiliger Stecken	-	Feuer-Schaden	9-16	Gunst der Götter	8	1 Energie +15, Energieregeneration -1
4	Wildwuzel	Orson Cooper	5	Uralt Augen	Stab (1H)	Heiliger Stecken	-	Feuer-Schaden	9-16	Gunst der Götter	8	1 Verb. Wirkungsgeschw. bei Gunst der Götter (20%)
5	Die Narbe	Lord Dorn Lendrigen	2	gebleichte Panzer	Stab (1H)	Heiliger Stecken	-	Feuer-Schaden	11-22	Gunst der Götter	9	1 Verb. Fertigkeitenaufl. bei Gunst der Götter (20%)
5	Geierdünen	Karl Jakobs	5	Riesenkiefer Knochen	Stab (1H)	Heiliger Stecken	-	Feuer-Schaden	11-22	Gunst der Götter	9	1 Verb. Fertigkeitenaufl. bei Gunst der Götter (20%)
6	Schlangentanz	Hoknil der Kleinere	5	Azurreste	Stab (1H)	Heiliger Stecken	-	Feuer-Schaden	11-22	Gunst der Götter	9	1 Verb. Fertigkeitenaufl. bei Gunst der Götter (20%)
0a	Seeufer Grafschaft (T)	Humphreys	5	getragene Gürtel	Stab (1H)	Heiliger Stecken	-	Feuer-Schaden	3-5	-	-	1 -
1	Alt-Ascalon	Dreaz Bowen	3	Stinke Rückenpanzer	Stab (1H)	Knüppel	-	Dunkel-Schaden	4-7	Flüche	5	1 -
1	Die Bresche	Sully Kaugie	3	Brandsamen	Stab (1H)	Knüppel	-	Kälte Schaden	4-7	Todesmagie	5	1 Schaden +10% (LP < 50%), Energie +5 (LP < 40%), Rüst. +5 (LP < 30%)

M	Wo	Wer	Sammelgegenstand	Typ	Gegenstand	E	Schaden/Rüstung/erfordert	H	Bonus
1	Ostgrenze	Fytch	3 Stinke Rückenpanzer	Stab (1H)	Knüppel	-	Kälte Schaden 4-7 Todesmagie	5	1 -
1	Regental	Corwin Lucienne	3 Prunk Grawlhalsketten	Stab (1H)	Knüppel	-	Dunkel-Schaden 4-7 Flüche	5	1 Verb. Wirkzeit. & Wiederaufl. von Zaubern (10%), Rüstung -10 (beim Angriff)
2	Lornarpass	Nord Stonegrimm	2 Frostpanzer	Stab (1H)	Knüppel	-	Dunkel-Schaden 11-22 Flüche	9	1 Verb. Fertigkeitenaufl. bei Flüche (20%)
3	Der schwarze Vorhang	Liris der Weise	4 Sumpfskalflossen	Stab (1H)	Knüppel	-	Dunkel-Schaden 7-13 Flüche	6	1 Verb. Fertigkeitenaufl. bei Flüche (20%)
3	Kessex-Gipfel	Brian Elston	4 Waldminotaurenhörner	Stab (1H)	Knüppel	-	Kälte Schaden 7-13 Todesmagie	6	1 Verb. Fertigkeitenaufl. bei Todesmagie (20%)
3	Königsruh	Isabaeux Narawe	5 Dornenrückenpanzer	Stab (1H)	Knüppel	-	Kälte Schaden 9-13 Todesmagie	8	1 Energie +15, Energieregeneration -1
3	Schurkenhügel	Camryn Jamison	4 Rottorr Embleme	Stab (1H)	Knüppel	-	Kälte Schaden 7-16 Todesmagie	6	1 Energie +15, Energieregeneration -1
3	Tempel der Zeitalter	Kolleen Redstone	4 Rottorr Embleme	Stab (1H)	Knüppel	-	Dunkel-Schaden 7-13 Flüche	6	1 Energie +15, Energieregeneration -1
4	Steinkreis von Denravi	Thyfir Greenleaf	5 Weißer Mantel Embleme	Stab (1H)	Knüppel	-	Dunkel-Schaden 9-16 Flüche	8	1 Energie +15, Energieregeneration -1
5	Geierdünen	Uderit Ignis	5 Jadekiefer	Stab (1H)	Knüppel	-	Dunkel-Schaden 11-22 Flüche	9	1 Verb. Fertigkeitenaufl. bei Flüche (20%)
5	Himmelsspitze	Arliss Vaughn	5 Schillergreifen Flügel	Stab (1H)	Knüppel	-	Kälte Schaden 11-22 Todesmagie	9	1 Verb. Fertigkeitenaufl. bei Todesmagie (20%)
6	Schlangentanz	Radamon	5 Mega Kieferknochen	Stab (1H)	Knüppel	-	Kälte Schaden 11-22 Todesmagie	9	1 Verb. Fertigkeitenaufl. bei Todesmagie (20%)
0a	Seeufer Grafschaft (T)	Walden	3 unnatürliche Saat	Stab (1H)	Knüppel	-	Dunkel-Schaden 3-5 -	-	1 -
1	Ostgrenze	Gardist Noell	3 Prunk Grawlhalsketten	Stab (1H)	Luft-Zauberstab	-	Blitz Schaden 4-7 Luftmagie	5	1 -
1	Pickenplatz	Louise Haup	3 Charr-Schnitzereien	Stab (1H)	Luft-Zauberstab	-	Blitz-Schaden 4-7 Luftmagie	5	1 Rüstungsdurchdringung 10 (Chance 10%)
3	Nebo-Terrasse	Kira Thorne	4 Glühherzen	Stab (1H)	Luft-Zauberstab	-	Blitz-Schaden 7-13 Luftmagie	6	1 Energie +15, Energieregeneration -1
3	Thermalquellen von Bergen	Milny Samhammil	4 Mergoyle Schädel	Stab (1H)	Luft-Zauberstab	-	Blitz-Schaden 7-13 Luftmagie	6	1 Verb. Fertigkeitenaufl. bei Luftmagie (20%)
4	Steinkreis von Denravi	Thyfir Greenleaf	5 Weißer Mantel Embleme	Stab (1H)	Luft-Zauberstab	-	Blitz-Schaden 9-16 Luftmagie	8	1 Energie +15, Energieregeneration -1
5	Himmelsspitze	Mourn Drakespur	5 Dörr Hydraklauen	Stab (1H)	Luft-Zauberstab	-	Blitz-Schaden 11-22 Luftmagie	9	1 Verb. Fertigkeitenaufl. bei Luftmagie (20%)
6	Talusschnelle	Volsung Stoneketil	5 Federavicara Skalpe	Stab (1H)	Luft-Zauberstab	-	Blitz-Schaden 11-22 Luftmagie	9	1 Verb. Fertigkeitenaufl. bei Luftmagie (20%)
3	Der schwarze Vorhang	Liris der Weise	4 Sumpfskalflossen	Stab (1H)	Peinigungs-Stecken	-	Licht-Schaden 7-13 Peinigungsgebete	6	1 Verb. Fertigkeitenaufl. bei Peinigungsgebete (20%)
3	Kessex-Gipfel	Brian Elston	4 Waldminotaurenhörner	Stab (1H)	Peinigungs-Stecken	-	Licht-Schaden 7-13 Peinigungsgebete	6	1 Energie +15, Energieregeneration -1
4	Wasserfälle des Zerwürfnisses	Seris der Rote	5 Monsterkiefer	Stab (1H)	Peinigungs-Stecken	-	Licht-Schaden 9-16 Peinigungsgebete	8	1 Energie +15, Energieregeneration -1
5	Himmelsspitze	Arliss Vaughn	5 Schillergreifen Flügel	Stab (1H)	Peinigungs-Stecken	-	Licht-Schaden 11-22 Peinigungsgebete	9	1 Verb. Wirkgeschw. bei Peinigungsgebete (20%)
6	Droknars Schmiede	Ornhelm Brightaxe	5 Steingipfel Abzeichen	Stab (1H)	Peinigungs-Stecken	-	Licht-Schaden 11-22 Peinigungsgebete	9	1 Verb. Fertigkeitenaufl. bei Peinigungsgebete (20%)
1	Pickenplatz	Louise Haup	3 Charr Schnitzereien	Stab (1H)	Stock	-	Chaos Schaden 4-7 Illusionsmagie	5	1 Rüstung +7 (Angriff), Schaden +25% (Charr)
1	Pockennarbenebene	Ouran Odwin	3 Sturmaugen	Stab (1H)	Stock	-	Chaos Schaden 4-7 Beherrschungsmagie	5	1 Schaden +33%, Angriffsgeschwindigkeit -67%, Leben +20
1	Regental	Corwin Lucienne	3 Prunk Grawlhalsketten	Stab (1H)	Stock	-	Chaos Schaden 4-7 Beherrschungsmagie	5	1 Energie +15, Energieregeneration -1
1	Regental	Valeria Benes	3 vers. Gargoyle Schädel	Stab (1H)	Stock	-	Chaos Schaden 4-7 Illusionsmagie	5	1 -
3	Kessex-Gipfel	Brian Elston	4 Waldminotaurenhörner	Stab (1H)	Stock	-	Chaos Schaden 7-13 Beherrschungsmagie	6	1 Verb. Fertigkeitenaufl. bei Beherrschungsmagie (20%)
3	Provinz Nordkryta	Leighton Cranford	4 Sumpfskalflossen	Stab (1H)	Stock	-	Chaos Schaden 7-13 Illusionsmagie	6	1 Energie +15, Energieregeneration -1
3	Schurkenhügel	Camryn Jamison	4 Rottorr Embleme	Stab (1H)	Stock	-	Chaos Schaden 7-13 Beherrschungsmagie	6	1 Energie +15, Energieregeneration -1
3	Tränen der Gefallenen	Daved Logsdon	4 Abnorm Samen	Stab (1H)	Stock	-	Chaos Schaden 7-13 Illusionsmagie	6	1 Verb. Fertigkeitenaufl. bei Illusionsmagie (20%)
4	Mamnoon-Lagune	Vargil der Weisse	5 Uralt Augen	Stab (1H)	Stock	-	Chaos Schaden 9-16 Beherrschungsmagie	8	1 Energie +15, Energieregeneration -1
4	Silberholz	Lady Engelram	5 Maguuma Mähnen	Stab (1H)	Stock	-	Chaos Schaden 9-16 Illusionsmagie	8	1 Energie +15, Energieregeneration -1
4	Steinkreis von Denravi	Adam Solstrum	5 Weißer Mantel Embleme	Stab (1H)	Stock	-	Chaos Schaden 9-16 Illusionsmagie	8	1 Verb. Wirkgeschw. bei Illusionsmagie (20%)
5	Die Narbe	Lord Dorn Lendrigen	2 gebleichte Panzer	Stab (1H)	Stock	-	Chaos Schaden 11-22 Illusionsmagie	9	1 Verb. Wirkgeschw. bei Illusionsmagie (20%)
5	Das trockene Meer	Sir Pohl Sanbert	5 Dünenschaufler Kiefer	Stab (1H)	Stock	-	Chaos Schaden 11-22 Illusionsmagie	9	1 Verb. Fertigkeitenaufl. bei Feuermagie (20%)
5	Wahrsagerhöhe	Luvén Underwood	5 Minotaurenhörner	Stab (1H)	Stock	-	Chaos Schaden 11-22 Beherrschungsmagie	9	1 Verb. Fertigkeitenaufl. bei Beherrschungsmagie (20%)
6	Schlangentanz	Hagnon Warblade	5 Reif Greifenflügel	Stab (1H)	Stock	-	Chaos Schaden 11-22 Illusionsmagie	9	1 Verb. Fertigkeitenaufl. bei Illusionsmagie (20%)
6	Schlangentanz	Radamon	5 Mega Kieferknochen	Stab (1H)	Stock	-	Chaos Schaden 11-22 Beherrschungsmagie	9	1 Verb. Fertigkeitenaufl. bei Beherrschungsmagie (20%)
0a	Torheit des Zauberers (T)	Mindle	3 Zaubermagnetsteine	Stab (1H)	Stock	-	Chaos-Schaden 3-5 -	-	1 -
0b	Katakomben (T)	Gwynn	3 Skelett Knochen	Stab (1H)	Stock	-	Chaos-Schaden 3-5 -	-	1 -
3	Nebo-Terrasse	Kira Thorne	4 Glühherzen	Stab (1H)	Tödlicher Cestus	-	Dunkel-Schaden 7-13 Blutmagie	6	1 Energie +15, Energieregeneration -1
3	Tränen der Gefallenen	Arris Weston	4 Stachelkämme	Stab (1H)	Tödlicher Cestus	-	Dunkel-Schaden 7-13 Blutmagie	6	1 Verb. Fertigkeitenaufl. bei Blutmagie (20%)
4	Silberholz	Crispin Bryllis	5 Dschungeltrollhauer	Stab (1H)	Tödlicher Cestus	-	Dunkel-Schaden 9-16 Blutmagie	8	1 Energie +15, Energieregeneration -1
5	Geierdünen	Karl Jakobs	5 Riesenkiefer Knochen	Stab (1H)	Tödlicher Cestus	-	Dunkel-Schaden 11-22 Blutmagie	9	1 Verb. Fertigkeitenaufl. bei Blutmagie (20%)
6	Mineralquellen	Trego Stonebreaker	5 Bergtroll Hauer	Stab (1H)	Tödlicher Cestus	-	Dunkel-Schaden 11-22 Blutmagie	9	1 Verb. Fertigkeitenaufl. bei Blutmagie (20%)
1	Ostgrenze	Fytch	3 Stinke Rückenpanzer	Stab (1H)	Wasser Zauberstab	-	Kälte Schaden 4-7 Wassermagie	3	1 -
1	Pockennarbenebene	Ouran Odwin	3 Sturmaugen	Stab (1H)	Wasser Zauberstab	-	Kälte Schaden 4-7 Wassermagie	3	1 Schaden +10% (gg. Verhexte Feinde), Energie +5 (Bei Verzauberung)
3	Königsruh	Isabaeux Narawe	5 Dornenrückenpanzer	Stab (1H)	Wasser-Zauberstab	-	Kälte Schaden 9-16 Wassermagie	8	1 Energie +15, Energieregeneration -1
3	Thermalquellen von Bergen	Milny Samhammil	4 Mergoyle Schädel	Stab (1H)	Wasser-Zauberstab	-	Kälte Schaden 7-13 Wassermagie	6	1 Energie +15, Energieregeneration -1
3	Tränen der Gefallenen	Daved Logsdon	4 Abnorm Samen	Stab (1H)	Wasser-Zauberstab	-	Kälte Schaden 7-13 Wassermagie	6	1 Verb. Fertigkeitenaufl. bei Wassermagie (20%)
5	Geierdünen	Uderit Ignis	5 Jadekiefer	Stab (1H)	Wasser-Zauberstab	-	Kälte Schaden 11-22 Wassermagie	9	1 Verb. Fertigkeitenaufl. bei Wassermagie (20%)
6	Mineralquellen	Goran Grimryak	5 Federavicara Skalpe	Stab (1H)	Wasser-Zauberstab	-	Kälte-Schaden 11-22 Wassermagie	9	1 Verb. Fertigkeitenaufl. bei Wassermagie (20%)
1	Diessa-Tiefebene	Wain Hughes	3 Charr Schnitzereien	Stab (2H)	Ascalon-Kampfstab	+4	Licht-Schaden 4-7 Peinigungsgebete	3	2 Rüstung +5 (beim Wirken), Schaden +25% (gg. Charr)
6	Mineralquellen	Bariel Darkroot	5 Alpensamen	Stab (2H)	Erd-Stab	+10	Erd-Schaden 11-22 Erdmagie	9	2 Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Erdmagie (20%)
1	Diessa-Tiefebene	Wain Hughes	3 Charr Schnitzereien	Stab (2H)	Erd-Stab	+4	Erd-Schaden 4-7 Erdmagie	3	2 -
1	Ostgrenze	Gardist Noell	3 Prunk Grawlhalsketten	Stab (2H)	Erd-Stab	+4	Erd-Schaden 4-7 Erdmagie	3	2 Rüst. +5 (gg. Blitz), Rüst. +3 (bei Verz.)/(beim Wirken), Energie +3 (bei Verhex.)
3	Kessex-Gipfel	Brynden Cromwell	4 Riesenkiefer Knochen	Stab (2H)	Erd-Stab	+6	Erd-Schaden 7-13 Erdmagie	6	2 Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Erdmagie (20%)

M	Wo	Wer	Sammelgegenstand	Typ	Gegenstand	E Schaden/Rüstung/erfordert			H Bonus			
3	Nebo-Terrasse	Kira Thorne	4 Glühherzen	Stab (2H)	Erd-Stab	+6	Erd-Schaden	5-10	Erdmagie	6	2	Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Erdmagie (20%)
4	Steinkreis von Denravi	Loreen Granford	5 Dschungeltrollhauer	Stab (2H)	Erd-Stab	+8	Erd-Schaden	9-16	Erdmagie	8	2	Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Erdmagie (20%)
5	Geierdünen	Karl Jakobs	5 Riesenkiefer Knochen	Stab (2H)	Feuer-Stab	+10	Feuer-Schaden	11-22	Feuermagie	9	2	Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Feuermagie (20%)
6	Talusschnelle	Cember Goreaxe	5 Kaltherzen	Stab (2H)	Feuer-Stab	+10	Feuer-Schaden	11-22	Feuermagie	9	2	Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Feuermagie (20%)
1	Alt-Ascalon	Innis der Weiße	4 vers. Gargoyle Schädel	Stab (2H)	Feuer-Stab	+4	Feuer-Schaden	4-7	Feuermagie	4	2	Rüstung +7, Verb. Fertigkeitenaufl. bei Feuermagie (10%)
1	Regental	Valeria Benes	3 vers. Gargoyle Schädel	Stab (2H)	Feuer-Stab	+4	Feuer-Schaden	4-7	Feuermagie	3	2	-
3	Provinz Nordkryta	Wintun der Schwarze	4 Federcaromi Skalpe	Stab (2H)	Feuer-Stab	+6	Feuer-Schaden	7-13	Feuermagie	6	2	Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Feuermagie (20%)
3	Tränen der Gefallenen	Daved Logsdon	4 Abnorm Samen	Stab (2H)	Feuer-Stab	+6	Feuer-Schaden	7-13	Feuermagie	6	2	Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Feuermagie (20%)
4	Steinkreis von Denravi	Adam Solstrum	5 Weißer Mantel Embleme	Stab (2H)	Feuer-Stab	+8	Feuer-Schaden	9-16	Feuermagie	8	2	Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Feuermagie (20%)
5	Himmelsspitze	John Vorado	5 Topaskämme	Stab (2H)	Grausamer Stab	+10	Dunkel-Schaden	11-22	Blutmagie	9	2	Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Blutmagie (20%)
6	Witmanns Torheit	Mag Ironwall	5 Wickel-Grawlhalsketten	Stab (2H)	Grausamer Stab	+10	Dunkel-Schaden	11-22	Blutmagie	9	2	Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Blutmagie (20%)
1	Diessa-Tiefebene	Wain Hughes	3 Charr Schnitzereien	Stab (2H)	Grausamer Stab	+4	Dunkel-Schaden	4-7	Blutmagie	3	2	Leben +20, Schaden +25% (Charr)
1	Ostgrenze	Gardist Noell	3 Prunk Grawlhalsketten	Stab (2H)	Grausamer Stab	+4	Dunkel-Schaden	4-7	Blutmagie	3	2	-
1	Ostgrenze	Raimon Elsworth	3 Sturm augen	Stab (2H)	Grausamer Stab	+4	Dunkel-Schaden	4-7	Blutmagie	3	2	Energie +10 (Leben <50%)
3	Der schwarze Vorhang	Liris der Weise	4 Sumpfskalflossen	Stab (2H)	Grausamer Stab	+6	Dunkel-Schaden	7-13	Blutmagie	6	2	Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Blutmagie (20%)
3	Kessex-Gipfel	William Pennington	4 Elfenbeintrollhauer	Stab (2H)	Grausamer Stab	+6	Dunkel-Schaden	7-13	Blutmagie	6	2	Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Blutmagie (20%)
3	Schurkenhügel	Camryn Jamison	4 Rottorr Embleme	Stab (2H)	Grausamer Stab	+6	Dunkel-Schaden	7-13	Blutmagie	6	2	Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Blutmagie (20%)
4	Wildwurzel	Tully Blackvine	5 Wildsamen	Stab (2H)	Grausamer Stab	+8	Dunkel-Schaden	9-16	Blutmagie	8	2	Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Blutmagie (20%)
5	Geierdünen	Karl Jakobs	5 Riesenkiefer Knochen	Stab (2H)	Gravierter Stab	+10	Chaos Schaden	11-22	Beherrschungsmagie	9	2	Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Beherrschungsmagie (20%)
5	Himmelsspitze	John Vorado	5 Topaskämme	Stab (2H)	Gravierter Stab	+10	Chaos Schaden	11-22	Beherrschungsmagie	9	2	Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Beherrschungsmagie (20%)
6	Schlangentanz	Hoknil der Kleinere	5 Azurreste	Stab (2H)	Gravierter Stab	+10	Chaos Schaden	11-22	Beherrschungsmagie	9	2	Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Beherrschungsmagie (20%)
0a	Seeufer Grafschaft (T)	Humphreys	5 getragene Gürtel	Stab (2H)	Gravierter Stab	+3	Chaos-Schaden	3-5	-	-	2	-
1	Ostgrenze	Gardist Noell	3 Prunk Grawlhalsketten	Stab (2H)	Gravierter Stab	+4	Chaos Schaden	4-7	Beherrschungsmagie	3	2	-
1	Ostgrenze	Paige Osbourne	3 Charr Schnitzereien	Stab (2H)	Gravierter Stab	+4	Chaos Schaden	4-7	Beherrschungsmagie	3	2	Schaden +25% (Charr)
3	Kessex-Gipfel	Brynden Cromwell	4 Riesenkiefer Knochen	Stab (2H)	Gravierter Stab	+6	Chaos Schaden	7-13	Beherrschungsmagie	6	2	Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Beherrschungsmagie (20%)
3	Nebo-Terrasse	Beldon die Klinge	4 Mergoyle Schädel	Stab (2H)	Gravierter Stab	+6	Chaos Schaden	7-13	Beherrschungsmagie	6	2	Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Beherrschungsmagie (20%)
4	Maguuma Gestade	Ingrid Larsson	5 Mooskiefer	Stab (2H)	Gravierter Stab	+8	Chaos Schaden	9-16	Beherrschungsmagie	8	2	Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Beherrschungsmagie (20%)
4	Wasserfälle des Zerwürfnisses	Seris der Rote	5 Monsterkiefer	Stab (2H)	Gravierter Stab	+8	Chaos Schaden	9-16	Beherrschungsmagie	8	2	Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Beherrschungsmagie (20%)
5	Himmelsspitze	Rylan Paval	5 Stachelsamen	Stab (2H)	Heiliger Stab	+10	Feuer-Schaden	11-22	Gunst der Götter	9	2	Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Gunst der Götter (20%)
6	Witmanns Torheit	Mag Ironwall	5 Wickel-Grawlhalsketten	Stab (2H)	Heiliger Stab	+10	Feuer-Schaden	11-22	Gunst der Götter	9	2	Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Gunst der Götter (20%)
0b	Katakomben (T)	Gwynn	3 Skelett Knochen	Stab (2H)	Heiliger Stab	+3	Feuer-Schaden	3-5	-	-	2	-
1	Alt-Ascalon	Penelope Hoode	3 Brandsamen	Stab (2H)	Heiliger Stab	+4	Feuer-Schaden	4-7	Gunst der Götter	3	2	Rüstung +5 (beim Wirken), Schaden +25% (gg. Charr)
1	Alt-Ascalon	Saba Blackstone	3 Verzauber-Magnetsteine	Stab (2H)	Heiliger Stab	+4	Feuer-Schaden	4-7	Gunst der Götter	3	2	Leben +7 (Leben <50%), Verb. Wirkzeit von Zaubern (10%), Krit. Treffer -5%
1	Die Bresche	Sully Kaugie	3 Brandsamen	Stab (2H)	Heiliger Stab	+4	Feuer-Schaden	4-7	Gunst der Götter	3	2	-
3	Kessex-Gipfel	Brynden Cromwell	4 Riesenkiefer Knochen	Stab (2H)	Heiliger Stab	+6	Feuer-Schaden	7-13	Gunst der Götter	6	2	Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Gunst der Götter (20%)
3	Schurkenhügel	Camryn Jamison	4 Rottorr Embleme	Stab (2H)	Heiliger Stab	+6	Feuer-Schaden	7-13	Gunst der Götter	6	2	Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Gunst der Götter (20%)
3	Königsruh	Isabaeux Narawe	5 Dornenrückenpanzer	Stab (2H)	Heiliger Stab	+8	Feuer-Schaden	9-16	Gunst der Götter	8	2	Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Gunst der Götter (20%)
4	Steinkreis von Denravi	Thyfir Greenleaf	5 Weißer Mantel Embleme	Stab (2H)	Heiliger Stab	+8	Feuer-Schaden	9-16	Gunst der Götter	8	2	Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Gunst der Götter (20%)
2	Lornarpass	Nord Stonegrimm	2 Frostpanzer	Stab (2H)	Heiliger Stab	+10	Feuer Schaden	11-22	Gunst der Götter	9	2	Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Schutzgebete (20%)
5	Wahrsagerhöhe	Cinder Linnwood	5 Bleich Rückenpanzer	Stab (2H)	Juwelen-Stab	+10	Chaos Schaden	11-22	Illusionsmagie	9	2	Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Illusionsmagie (20%)
6	Schlangentanz	Merin Trollsbane	5 Bergtroll Hauer	Stab (2H)	Juwelen-Stab	+10	Chaos Schaden	11-22	Illusionsmagie	9	2	Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Illusionsmagie (20%)
1	Alt-Ascalon	Saba Blackstone	3 Verzauber-Magnetsteine	Stab (2H)	Juwelen-Stab	+4	Chaos Schaden	4-7	Illusionsmagie	3	2	-
1	Ostgrenze	Raimon Elsworth	3 Sturm augen	Stab (2H)	Juwelen-Stab	+4	Chaos Schaden	4-7	Illusionsmagie	3	2	Schaden +10% (gg. Verhexte Feinde), Rüstung +5 (bei Verhexung)
3	Der schwarze Vorhang	Sir Robert	4 Abnorm Samen	Stab (2H)	Juwelen-Stab	+6	Chaos Schaden	7-13	Illusionsmagie	6	2	Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Illusionsmagie (20%)
3	Provinz Nordkryta	Helton Wills	4 Harthöcker	Stab (2H)	Juwelen-Stab	+6	Chaos Schaden	7-13	Illusionsmagie	6	2	Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Illusionsmagie (20%)
4	Wildwurzel	Tully Blackvine	5 Wildsamen	Stab (2H)	Juwelen-Stab	+8	Chaos Schaden	9-16	Illusionsmagie	8	2	Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Illusionsmagie (20%)
5	Wahrsagerhöhe	Luvon Underwood	5 Minotaurenhörner	Stab (2H)	Knochen-Stab	+10	Kälte Schaden	11-22	Todesmagie	9	2	Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Todesmagie (20%)
6	Schlangentanz	Merin Trollsbane	5 Bergtroll Hauer	Stab (2H)	Knochen-Stab	+10	Kälte Schaden	11-22	Todesmagie	9	2	Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Todesmagie (20%)
0a	Seeufer Grafschaft (T)	Walden	3 unnatürliche Saat	Stab (2H)	Knochen-Stab	+3	Kälte-Schaden	3-5	-	-	2	-
1	Alt-Ascalon	Penelope Hoode	3 Brandsamen	Stab (2H)	Knochen-Stab	+4	Kälte Schaden	3-4	Todesmagie	4	2	-
1	Ostgrenze	Paige Osbourne	3 Charr Schnitzereien	Stab (2H)	Knochen-Stab	+4	Kälte Schaden	4-7	Todesmagie	3	2	-
3	Provinz Nordkryta	Leighton Cranford	4 Sumpfskalflossen	Stab (2H)	Knochen-Stab	+6	Kälte Schaden	7-13	Todesmagie	6	2	Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Todesmagie (20%)
3	Tränen der Gefallenen	Arris Weston	4 Stachelkämme	Stab (2H)	Knochen-Stab	+6	Kälte Schaden	7-13	Todesmagie	6	2	Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Todesmagie (20%)
4	Steinkreis von Denravi	Loreen Granford	5 Dschungeltrollhauer	Stab (2H)	Knochen-Stab	+8	Kälte Schaden	9-16	Todesmagie	8	2	Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Todesmagie (20%)
5	Die Narbe	Lord Dorn Lendrigen	2 gebleichte Panzer	Stab (2H)	Luft-Stab	+10	Blitz-Schaden	11-22	Luftmagie	9	2	Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Luftmagie (20%)
6	Schlangentanz	Hagnon Warblade	5 Reif Greifenflügel	Stab (2H)	Luft-Stab	+10	Licht-Schaden	11-22	Luftmagie	9	2	Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Luftmagie (20%)
1	Alt-Ascalon	Innis der Weiße	4 vers. Gargoyle Schädel	Stab (2H)	Luft-Stab	+4	Blitz-Schaden	4-7	Luftmagie	4	2	-
1	Regental	Corwin Lucienne	3 Prunk Grawlhalsketten	Stab (2H)	Luft-Stab	+4	Blitz-Schaden	4-7	Luftmagie	3	2	Rüstung +7 (gg. Erd-Angriffe), verb. Fertigkeitenaufl. Von Zaubern (10%)
3	Schurkenhügel	Camryn Jamison	4 Rottorr Embleme	Stab (2H)	Luft-Stab	+6	Blitz-Schaden	7-13	Luftmagie	6	2	Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Todesmagie (20%)
3	Tränen der Gefallenen	Arris Weston	4 Stachelkämme	Stab (2H)	Luft-Stab	+6	Blitz-Schaden	7-13	Luftmagie	6	2	Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Luftmagie (20%)

M	Wo	Wer	Sammelgegenstand	Typ	Gegenstand	E Schaden/Rüstung/erfordert		H Bonus					
4	Wasserfälle des Zerwürfnisses	Seris der Rote	5	Monsterkiefer	Stab (2H)	Luft-Stab	+8	Blitz-Schaden	9-16	Luftmagie	8	2	Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Luftmagie (20%)
2	Lornarpass	Nord Stonegrimm	2	Frostpanzer	Stab (2H)	Peinigungs-Stab	+10	Licht-Schaden	11-22	Peinigungsgebete	9	2	Verb. Wirkgeschw. bei Peinigungsgebete (20%)
5	Geierdünen	Uderit Ignis	5	Jadekiefer	Stab (2H)	Peinigungs-Stab	+10	Licht-Schaden	11-22	Peinigungsgebete	9	2	Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Peinigungsgebete (20%)
5	Wahrsagerhöhe	Luven Underwood	5	Minotaurenhörner	Stab (2H)	Peinigungs-Stab	+10	Licht-Schaden	11-22	Peinigungsgebete	9	2	Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Peinigungsgebete (20%)
0a	Regental (T)	Rowan	3	Rückenpanzer	Stab (2H)	Peinigungs-Stab	+3	Licht-Schaden	3-5	-	-	-	-
1	Pockennarbenebene	Nicanor Gannel	3	Verzauber-Magnetsteine	Stab (2H)	Peinigungs-Stab	+4	Licht-Schaden	4-7	Peinigungsgebete	3	2	-
1	Pockennarbenebene	Ouran Odwin	3	Sturmaugen	Stab (2H)	Peinigungs-Stab	+4	Licht-Schaden	4-7	Peinigungsgebete	3	2	Energie +5 (bei Verhexung), Schaden +10% (Leben < 50%)
3	Löwenstein	Alton Thorne	4	Ledergürtel	Stab (2H)	Peinigungs-Stab	+6	Licht-Schaden	7-13	Peinigungsgebete	6	2	Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Peinigungsgebete (20%)
3	Provinz Nordkryta	Leighton Cranford	4	Sumpfskalflossen	Stab (2H)	Peinigungs-Stab	+6	Licht-Schaden	7-13	Peinigungsgebete	6	2	Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Peinigungsgebete (20%)
4	Silberholz	Bauer Conklin	5	Mooskiefer	Stab (2H)	Peinigungs-Stab	+8	Licht-Schaden	9-16	Peinigungsgebete	8	2	Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Peinigungsgebete (20%)
4	Steinkreis von Denravi	Adam Solstrum	5	Weißer Mantel Embleme	Stab (2H)	Peinigungs-Stab	+8	Licht-Schaden	9-16	Peinigungsgebete	8	2	Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Peinigungsgebete (20%)
5	Himmelsspitze	Mourn Drakespur	5	Dörr Hydraklauen	Stab (2H)	Schand-Stab	+10	Dunkel-Schaden	11-22	Flüche	9	2	Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Flüche (20%)
6	Schlangentanz	Hoknil der Kleinere	5	Azurreste	Stab (2H)	Schand-Stab	+10	Dunkel-Schaden	11-22	Flüche	9	2	-
1	Diessa-Tiefebene	Martel Bastions	3	Verzauber-Magnetsteine	Stab (2H)	Schand-Stab	+4	Dunkel-Schaden	4-7	Flüche	3	2	Schaden +10% (gg. Verhexte Feinde), Schaden -2 (bei Verhexung)
1	Ostgrenze	Gardist Noell	3	Prunk Grawlhalsketten	Stab (2H)	Schand-Stab	+4	Dunkel-Schaden	4-7	Flüche	3	2	-
3	Nebo-Terrasse	Beldon die Klinge	4	Mergoyle Schädel	Stab (2H)	Schand-Stab	+6	Dunkel-Schaden	7-13	Flüche	6	2	Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Flüche (20%)
3	Nebo-Terrasse	Kira Thorne	4	Glühherzen	Stab (2H)	Schand-Stab	+6	Dunkel-Schaden	7-13	Flüche	6	2	Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Flüche (20%)
4	Wasserfälle des Zerwürfnisses	Seris der Rote	5	Monsterkiefer	Stab (2H)	Schand-Stab	+8	Dunkel-Schaden	9-16	Flüche	8	2	Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Peinigungsgebete (20%)
5	Himmelsspitze	Rylan Paval	5	Stachelsamen	Stab (2H)	Wasser-Stab	+10	Kälte Schaden	11-22	Wassermagie	9	2	Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Wassermagie (20%)
6	Schlangentanz	Merin Trollsbane	5	Bergtroll Hauer	Stab (2H)	Wasser-Stab	+10	Kälte Schaden	11-22	Wassermagie	9	2	Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Wassermagie (20%)
0a	Seeufer Grafschaft (T)	Walden	3	unnatürliche Saat	Stab (2H)	Wasser-Stab	+3	Kälte-Schaden	3-5	-	-	2	-
1	Ostgrenze	Paige Osbourne	3	Charr Schnitzereien	Stab (2H)	Wasser-Stab	+4	Kälte Schaden	4-7	Wassermagie	3	2	Rüstung +7 (Feuer), Schaden +10% (Verhexte), Schaden +25% (Charr)
3	Der schwarze Vorhang	Liris der Weise	4	Sumpfskalflossen	Stab (2H)	Wasser-Stab	+6	Kälte Schaden	7-13	Wassermagie	6	2	Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Wassermagie (20%)
3	Kessex-Gipfel	Bryndon Cromwell	4	Riesenkiefer Knochen	Stab (2H)	Wasser-Stab	+6	Kälte Schaden	7-13	Wassermagie	6	2	Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Wassermagie (20%)
4	Wildwurzel	Orson Cooper	5	Uralt Augen	Stab (2H)	Wasser-Stab	+8	Kälte Schaden	9-16	Wassermagie	8	2	Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Wassermagie (20%)
1	Alt-Ascalon	Innis der Weiße	4	vers. Gargoyle Schädel	Symbol	Diessa Symbol	+6	-	-	Peinigungsgebete	5	1	Verb. Wirkzeit von Zaubern (10%)
4	Silberholz	Lady Engelram	5	Maguuma Mähnen	Symbol	Flammenartefakt	+10	-	-	Feuermagie	8	1	Feuermagie +1 (20%), Leben +30
5	Das trockene Meer	Sir Pohl Sanbert	5	Dünenschaufler Kiefer	Symbol	Flammenartefakt	+12	-	-	Feuermagie	9	1	Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Feuermagie (20%)
6	Mineralquellen	Goran Grimyak	5	Federavicara Skalpe	Symbol	Flammenartefakt	+12	-	-	Feuermagie	9	1	Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Feuermagie (20%)
0a	Seeufer Grafschaft (T)	Jacobs	3	Brandschoten	Symbol	Flammenartefakt	+3	-	-	-	-	1	-
1	Ostgrenze	Fytch	3	Stinke Rückenpanzer	Symbol	Flammenartefakt	+6	-	-	Feuermagie	5	1	Rüstung +5 (Verzauberung), Leben +45 (Verzauberung)
1	Regental	Corwin Lucienne	3	Prunk Grawlhalsketten	Symbol	Flammenartefakt	+6	-	-	Feuermagie	5	1	Verb. Fertigkeitenaufl. von Zaubern (10%)
3	Der schwarze Vorhang	Sir Robert	4	Abnorm Samen	Symbol	Flammenartefakt	+8	-	-	Feuermagie	6	1	Rüstung +5 (Verzauberung), Leben +45 (Verzauberung)
3	Schurkenhügel	Camryn Jamison	4	Rottorr Embleme	Symbol	Flammenartefakt	+8	-	-	Feuermagie	6	1	Feuermagie +1 (20%), Leben +30
4	Silberholz	Crispin Bryllis	5	Dschungeltrollhauer	Symbol	Frostartefakt	+10	-	-	Wassermagie	8	1	Wassermagie +1 (20%), Leben +30
5	Himmelsspitze	Arless Vaughn	5	Schillergreifen Flügel	Symbol	Frostartefakt	+12	-	-	Wassermagie	9	1	Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Wassermagie (20%)
6	Schlangentanz	Hagnon Warblade	5	Reif Greifenflügel	Symbol	Frostartefakt	+12	-	-	Wassermagie	9	1	Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Wassermagie (20%)
0b	Katakomben (T)	Gwynn	3	Skelett Knochen	Symbol	Frostartefakt	+3	-	-	-	-	1	-
1	Alt-Ascalon	Penelope Hoode	3	Brandsamen	Symbol	Frostartefakt	+6	-	-	Wassermagie	5	1	Verb. Wirkzeit von Zaubern (10%)
1	Ostgrenze	Raimon Elsworth	3	Sturmaugen	Symbol	Frostartefakt	+6	-	-	Wassermagie	5	1	Wassermagie +1 (20%), Leben +30
3	Kessex-Gipfel	Brian Elston	4	Waldminotaurenhörner	Symbol	Frostartefakt	+8	-	-	Wassermagie	6	1	Rüstung +5 (Verzauberung), Leben +45 (Verzauberung)
3	Nebo-Terrasse	Beldon die Klinge	4	Mergoyle Schädel	Symbol	Frostartefakt	+8	-	-	Wassermagie	6	1	Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Wassermagie (20%)
4	Wildwurzel	Serah Shaes	5	Dschungelskalflossen	Symbol	Göttliches Symbol	+10	-	-	Gunst der Götter	8	1	Gunst der Götter +1 (20%), Leben +30
4	Wildwurzel	Tully Blackvine	5	Wildsamen	Symbol	Göttliches Symbol	+10	-	-	Gunst der Götter	8	1	Rüstung +5 (Verzauberung), Leben +45 (Verzauberung)
5	Das trockene Meer	Sir Pohl Sanbert	5	Dünenschaufler Kiefer	Symbol	Göttliches Symbol	+12	-	-	Gunst der Götter	9	1	Energie +15, Energieregeneration -1, Leben +30
5	Wahrsagerhöhe	Cinder Linnwood	5	Bleich Rückenpanzer	Symbol	Göttliches Symbol	+12	-	-	Gunst der Götter	9	1	Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Gunst der Götter (20%)
6	Talusschnelle	Cember Goreaxe	5	Kaltherten	Symbol	Göttliches Symbol	+12	-	-	Gunst der Götter	9	1	Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Gunst der Götter (20%)
0a	Seeufer Grafschaft (T)	Kaylee	3	Grawlhalsketten	Symbol	Göttliches Symbol	+3	-	-	-	-	1	-
1	Die Bresche	Sully Kaugie	3	Brandsamen	Symbol	Göttliches Symbol	+6	-	-	Gunst der Götter	5	1	Leben +15
1	Ostgrenze	Fytch	3	Stinke Rückenpanzer	Symbol	Göttliches Symbol	+6	-	-	Gunst der Götter	5	1	Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Gunst der Götter (20%)
3	Kessex-Gipfel	William Pennington	4	Elfenbeintrollhauer	Symbol	Göttliches Symbol	+8	-	-	Gunst der Götter	6	1	Rüstung +5 (Verzauberung), Leben +45 (Verzauberung)
3	Tempel der Zeitalter	Kolleen Redstone	4	Rottorr Embleme	Symbol	Göttliches Symbol	+8	-	-	Gunst der Götter	6	1	Energie +15, Energieregeneration -1, Leben +30
4	Silberholz	Bauer Conklin	5	Mooskiefer	Symbol	Verfluchtes Götzenbild	+10	-	-	Flüche	8	1	Rüstung +5 (Verzauberung), Leben +45 (Verzauberung)
4	Wildwurzel	Orson Cooper	5	Uralt Augen	Symbol	Verfluchtes Götzenbild	+10	-	-	Flüche	8	1	Flüche +1 (20%), Leben +30
5	Die Narbe	Lord Dorn Lendrigen	2	gebleichte Panzer	Symbol	Verfluchtes Götzenbild	+12	-	-	Flüche	9	1	Energie +15, Energieregeneration -1, Leben +30
5	Wahrsagerhöhe	Cinder Linnwood	5	Bleich Rückenpanzer	Symbol	Verfluchtes Götzenbild	+12	-	-	Flüche	9	1	Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Flüche (20%)
6	Mineralquellen	Goran Grimyak	5	Federavicara Skalpe	Symbol	Verfluchtes Götzenbild	+12	-	-	Flüche	9	1	Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Flüche (20%)
0a	Seeufer Grafschaft (T)	Jacobs	3	Brandschoten	Symbol	Verfluchtes Götzenbild	+3	-	-	-	-	1	-
1	Pockennarbenebene	Nicanor Gannel	3	Verzauber-Magnetsteine	Symbol	Verfluchtes Götzenbild	+6	-	-	Flüche	5	1	Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Flüche (20%)
1	Pockennarbenebene	Ouran Odwin	3	Sturmaugen	Symbol	Verfluchtes Götzenbild	+6	-	-	Flüche	5	1	Rüstung +7 (bei Verhexung)

M	Wo	Wer	Sammelgegenstand	Typ	Gegenstand	E	Schaden/Rüstung/erfordert	H	Bonus		
3	Kessex-Gipfel	Brynden Cromwell	4 Riesenkiefer Knochen	Symbol	Verfluchtes Götzenbild	+8	-	-	Flüche	6 1	Flüche +1 (20%), Leben +30
3	Provinz Nordkryta	Helton Wills	4 Harthöcker	Symbol	Verfluchtes Götzenbild	+8	-	-	Flüche	6 1	Energie +15, Energieregeneration -1, Leben +30
0a	Seeufer Grafschaft (T)	Kaylee	3 Grawlhalsketten	Symbol	Götzenbild	+3	-	-	-	- 1	-
4	Wildwurzel	Serah Shaes	5 Dschungelskalflossen	Symbol	Götzenbild	+10	-	-	Blutmagie	8 1	Rüstung +5 (Verzauberung), Leben +45 (Verzauberung)
4	Mammoon-Lagune	Vargil der Weisse	5 Uralt Augen	Symbol	Götzenbild	+10	-	-	Blutmagie	8 1	Blutmagie +1 (20%), Leben +30
5	Geierdünen	Brandon Harlin	5 Ziermagnetsteine	Symbol	Götzenbild	+12	-	-	Blutmagie	9 1	Rüstung +15, Energieregeneration -1, Leben +30
6	Talusschnelle	Volsung Stoneketil	5 Federavicara Skalpe	Symbol	Götzenbild	+12	-	-	Blutmagie	9 1	Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Blutmagie (20%)
1	Diessa-Tiefebene	Martel Bastions	3 Verzauber-Magnetsteine	Symbol	Götzenbild	+6	-	-	Blutmagie	5 1	-
1	Drachenschlund	Ashram Fenn	3 Narbenmonsterkiefer	Symbol	Götzenbild	+6	-	-	Blutmagie	5 1	Rüstung +5 (bei Verz.), Leben +45 (bei Verz.)
3	Provinz Nordkryta	Wintun der Schwarze	4 Federaromi Skalpe	Symbol	Götzenbild	+8	-	-	Blutmagie	6 1	Energie +15, Energieregeneration -1, Leben +30
3	Tränen der Gefallenen	Daved Logsdon	4 Abnorm Samen	Symbol	Götzenbild	+8	-	-	Blutmagie	6 1	Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Blutmagie (20%)
4	Maguuma Gestade	Ingrid Larsson	5 Mooskiefer	Symbol	Grausiger Cestus	+10	-	-	Todesmagie	8 1	Todesmagie +1 (20%), Leben +30
4	Silberholz	Lady Engelram	5 Maguuma Mähnen	Symbol	Grausiger Cestus	+10	-	-	Todesmagie	8 1	Rüstung +5 (Verzauberung), Leben +45 (Verzauberung)
4	Steinkreis von Denravi	Adam Solstrum	5 Weißer Mantel Embleme	Symbol	Grausiger Cestus	+10	-	-	Seelensammlung	8 1	Seelensammlung +1 (20%), Leben +30
5	Geierdünen	Kraviec der Verfluchte	5 Schillergreifen Flügel	Symbol	Grausiger Cestus	+12	-	-	Seelensammlung	9 1	Energie +15, Energieregeneration -1, Leben +30
5	Himmelsspitze	Rylan Paval	5 Stachelsamen	Symbol	Grausiger Cestus	+12	-	-	Seelensammlung	9 1	Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Seelensammlung (20%)
5	Das trockene Meer	Sir Pohl Sanbert	5 Dünenschaufler Kiefer	Symbol	Grausiger Cestus	+12	-	-	Todesmagie	9 1	Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Todesmagie (20%)
6	Droknars Schmiede	Ornhelm Brightaxe	5 Steingipfel Abzeichen	Symbol	Grausiger Cestus	+12	-	-	Seelensammlung	9 1	Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Seelensammlung (20%)
6	Talusschnelle	Volsung Stoneketil	5 Federavicara Skalpe	Symbol	Grausiger Cestus	+12	-	-	Todesmagie	9 1	Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Todesmagie (20%)
0a	Regental (T)	Rowan	3 Rückenpanzer	Symbol	Grausiger Cestus	+3	-	-	-	- 1	-
0a	Torheit des Zauberers (T)	Mindle	3 Zaubermagnetsteine	Symbol	Grausiger Cestus	+3	-	-	-	- 1	-
1	Alt-Ascalon	Saba Blackstone	3 Verzauber-Magnetsteine	Symbol	Grausiger Cestus	+6	-	-	Todesmagie	5 1	Rüstung +7 (gg. körperliche Angriffe)
1	Drachenschlund	Ashram Fenn	3 Narbenmonsterkiefer	Symbol	Grausiger Cestus	+6	-	-	Todesmagie	5 1	Todesmagie +1 (20%), Leben +30
1	Piekenplatz	Louise Haup	3 Charr-Schnitzereien	Symbol	Grausiger Cestus	+6	-	-	Seelensammlung	5 1	Rüstung +15 (gg. Charr), Leben +5
1	Regental	Valeria Benes	3 vers. Gargoyle Schädel	Symbol	Grausiger Cestus	+6	-	-	Seelensammlung	5 1	Rüstung +5 (bei Verz.), Leben +45 (bei Verz.)
3	Der schwarze Vorhang	Sir Robert	4 Abnorm Samen	Symbol	Grausiger Cestus	+8	-	-	Todesmagie	6 1	Todesmagie +1 (20%), Leben +30
3	Löwenstein	Alton Thorne	4 Ledergürtel	Symbol	Grausiger Cestus	+8	-	-	Seelensammlung	6 1	Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Seelensammlung (20%)
3	Nebo-Terrasse	Beldon die Klinge	4 Mergoyle Schädel	Symbol	Grausiger Cestus	+8	-	-	Todesmagie	6 1	Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Todesmagie (20%)
3	Thermalquellen von Bergen	Milny Samhammil	4 Mergoyle Schädel	Symbol	Grausiger Cestus	+8	-	-	Seelensammlung	6 1	Energie +15, Energieregeneration -1, Leben +30
4	Silberholz	Crispin Bryllis	5 Dschungeltrollhauer	Symbol	Graviertes Tschakra	+10	-	-	Beherrschungsmagie	8 1	Beherrschungsmagie +1 (20%), Leben +30
4	Steinkreis von Denravi	Thyfir Greenleaf	5 Weißer Mantel Embleme	Symbol	Graviertes Tschakra	+10	-	-	Beherrschungsmagie	8 1	Rüstung +5 (Verzauberung), Leben +45 (Verzauberung)
4	Wildwurzel	Serah Shaes	5 Dschungelskalflossen	Symbol	Graviertes Tschakra	+10	-	-	Schnellwirkung	8 1	Energie +15, Energieregeneration -1, Leben +30
5	Geierdünen	Uderit Ignis	5 Jadekiefer	Symbol	Graviertes Tschakra	+12	-	-	Schnellwirkung	9 1	Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Schnellwirkung (20%)
5	Himmelsspitze	Rylan Paval	5 Stachelsamen	Symbol	Graviertes Tschakra	+12	-	-	Beherrschungsmagie	9 1	Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Beherrschungsmagie (20%)
6	Mineralquellen	Goran Grimyak	5 Federavicara Skalpe	Symbol	Graviertes Tschakra	+12	-	-	Beherrschungsmagie	9 1	Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Beherrschungsmagie (20%)
6	Mineralquellen	Trego Stonebreaker	5 Bergtroll Hauer	Symbol	Graviertes Tschakra	+12	-	-	Schnellwirkung	9 1	Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Schnellwirkung (20%)
1	Alt-Ascalon	Dreaz Bowen	3 Stinke Rückenpanzer	Symbol	Graviertes Tschakra	+6	-	-	Beherrschungsmagie	5 1	Beherrschungsmagie +1 (20%), Leben +30
1	Alt-Ascalon	Penelope Hoode	3 Brandsamen	Symbol	Graviertes Tschakra	+6	-	-	Schnellwirkung	5 1	Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Schnellwirkung (20%)
1	Drachenschlund	Ashram Fenn	3 Narbenmonsterkiefer	Symbol	Graviertes Tschakra	+6	-	-	Schnellwirkung	5 1	Halbiert Fertigkeitenswideraufladung von Zaubern (Zufall 10%)
1	Pockennarbenebene	Nicanor Gannel	3 Verzauber-Magnetsteine	Symbol	Graviertes Tschakra	+6	-	-	Beherrschungsmagie	5 1	Energie +5 (Leben >75%)
3	Nebo-Terrasse	Kira Thorne	4 Glühherzen	Symbol	Graviertes Tschakra	+8	-	-	Schnellwirkung	6 1	Energie +15, Energieregeneration -1, Leben +30
3	Provinz Nordkryta	Wintun der Schwarze	4 Federaromi Skalpe	Symbol	Graviertes Tschakra	+8	-	-	Beherrschungsmagie	6 1	Energie +15, Energieregeneration -1, Leben +30
3	Tempel der Zeitalter	Kolleen Redstone	4 Rottorr Embleme	Symbol	Graviertes Tschakra	+8	-	-	Schnellwirkung	6 1	Energie +5 (Leben >75%)
3	Tränen der Gefallenen	Arris Weston	4 Stachelkämme	Symbol	Graviertes Tschakra	+8	-	-	Beherrschungsmagie	6 1	Energie +5 (Leben >75%)
4	Maguuma Gestade	Ingrid Larsson	5 Mooskiefer	Symbol	Heil-Ankh	+10	-	-	Heilgebete	8 1	Heilgebete +1 (20%), Leben +30
4	Mammoon-Lagune	Vargil der Weisse	5 Uralt Augen	Symbol	Heil-Ankh	+10	-	-	Heilgebete	8	Rüstung +5 (Verzauberung), Leben +45 (Verzauberung)
5	Geierdünen	Kraviec der Verfluchte	5 Schillergreifen Flügel	Symbol	Heil-Ankh	+12	-	-	Heilgebete	9 1	Energie +15, Energieregeneration -1, Leben +30
5	Himmelsspitze	Mourn Drakespur	5 Dörr Hydraklauen	Symbol	Heil-Ankh	+12	-	-	Heilgebete	9 1	Energie +15, Energieregeneration -1, Leben +30
6	Schlangentanz	Radamon	5 Mega Kieferknochen	Symbol	Heil-Ankh	+12	-	-	Heilgebete	9 1	Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Heilgebete (20%)
0a	Seeufer Grafschaft (T)	Jacobs	3 Brandschoten	Symbol	Heil-Ankh	+3	-	-	-	- 1	-
1	Ostgrenze	Raimon Elsworth	3 Sturmangenen	Symbol	Heil-Ankh	+6	-	-	Heilgebete	5 1	Energie +15, Energieregeneration -1, Leben +30
1	Regental	Corwin Lucienne	3 Prunk Grawlhalsketten	Symbol	Heil-Ankh	+6	-	-	Heilgebete	5 1	Verb. Fertigkeitenaufl. von Zaubern (8%)
3	Der schwarze Vorhang	Sir Robert	4 Abnorm Samen	Symbol	Heil-Ankh	+8	-	-	Heilgebete	6 1	Energie +15, Energieregeneration -1, Leben +30
3	Nebo-Terrasse	Kira Thorne	4 Glühherzen	Symbol	Heil-Ankh	+8	-	-	Heilgebete	6 1	Heilgebete +1 (20%), Leben +30
3	Königsruh	Isabaeux Narawe	5 Dornenrückenpanzer	Symbol	Juwelenschakra	+10	-	-	Illusionsmagie	8 1	Rüstung +5 (Verzauberung), Leben +45 (Verzauberung)
4	Steinkreis von Denravi	Loreen Granford	5 Dschungeltrollhauer	Symbol	Juwelenschakra	+10	-	-	Illusionsmagie	8 1	Illusionsmagie +1 (20%), Leben +30
5	Geierdünen	Brandon Harlin	5 Ziermagnetsteine	Symbol	Juwelenschakra	+12	-	-	Illusionsmagie	9 1	Rüstung +15, Energieregeneration -1, Leben +30
5	Himmelsspitze	Arliiss Vaughn	5 Schillergreifen Flügel	Symbol	Juwelenschakra	+12	-	-	Illusionsmagie	9 1	Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Illusionsmagie (20%)
6	Mineralquellen	Bariel Darkroot	5 Alpensamen	Symbol	Juwelenschakra	+12	-	-	Illusionsmagie	9 1	Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Illusionsmagie (20%)
1	Die Bresche	Sully Kaugie	3 Brandsamen	Symbol	Juwelenschakra	+6	-	-	Illusionsmagie	5 1	Rüstung +5 (gg. Körperliche Angriffe)

M	Wo	Wer	Sammelgegenstand	Typ	Gegenstand	E	Schaden/Rüstung/erfordert	H	Bonus
1	Diessa-Tiefebene	Martel Bastions	3 Verzauber-Magnetsteine	Symbol	Juwelenschakra	+6	- - Illusionsmagie	5	1 Rüstung +5 (Verzauberung), Leben +45 (Verzauberung)
3	Löwenstein	Alton Thorne	4 Ledergürtel	Symbol	Juwelenschakra	+8	- - Illusionsmagie	6	1 Energie +15, Energieregeneration -1, Leben +30
3	Thermalquellen von Bergen	Milny Samhammil	4 Mergoyle Schädel	Symbol	Juwelenschakra	+8	- - Illusionsmagie	6	1 Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Illusionsmagie (20%)
4	Wildwurzel	Orson Cooper	5 Uralt Augen	Symbol	Juwelenkelch	+10	- - Inspirationsmagie	8	1 Inspirationsmagie +1 (20%), Leben +30
5	Geierdünen	Kraviec der Verfluchte	5 Schillergreifen Flügel	Symbol	Juwelenkelch	+12	- - Inspirationsmagie	9	1 Energie +15, Energieregeneration -1, Leben +30
5	Himmelsspitze	Mourn Drakespur	5 Dörr Hydraklauen	Symbol	Juwelenkelch	+12	- - Inspirationsmagie	9	1 Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Inspirationsmagie (20%)
6	Mineralquellen	Bariel Darkroot	5 Alpensamen	Symbol	Juwelenkelch	+12	- - Inspirationsmagie	9	1 Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Inspirationsmagie (20%)
0a	Seeufer Grafenschaft (T)	Kaylee	3 Grawlhalsketten	Symbol	Juwelenkelch	+3	- - -	-	1 -
1	Diessa-Tiefebene	Wain Hughes	3 Charr Schnitzereien	Symbol	Juwelenkelch	+6	- - Inspirationsmagie	5	1 Rüstung +10 (gg. Charr), Leben +5
1	Ostgrenze	Fytch	3 Stinke Rückenpanzer	Symbol	Juwelenkelch	+6	- - Inspirationsmagie	5	1 Rüstung +5 (Verzauberung), Leben +45 (Verzauberung)
3	Der schwarze Vorhang	Liris der Weise	4 Sumpfskalflossen	Symbol	Juwelenkelch	+8	- - Inspirationsmagie	6	1 Energie +15, Energieregeneration -1, Leben +30
3	Kessex-Gipfel	William Pennington	4 Elfenbeintrollhauer	Symbol	Juwelenkelch	+8	- - Inspirationsmagie	6	1 Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Inspirationsmagie (20%)
4	Silberholz	Bauer Conklin	5 Mooskiefer	Symbol	Juwelenkelch	+10	- - Inspirationsmagie	8	1 Rüstung +5 (Verzauberung), Leben +45 (Verzauberung)
4	Wildwurzel	Tully Blackvine	5 Wildsamen	Symbol	Erd-Schriftrolle	+10	- - Erdmagie	8	1 Erdmagie +1 (20%), Leben +30
5	Geierdünen	Brandon Harlin	5 Ziermagnetsteine	Symbol	Erd-Schriftrolle	+12	- - Erdmagie	9	1 Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Erdmagie (20%)
5	Geierdünen	Kraviec der Verfluchte	5 Schillergreifen Flügel	Symbol	Erd-Schriftrolle	+12	- - Energiespeicherung	9	1 Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Energiespeicherung (20%)
6	Mineralquellen	Bariel Darkroot	5 Alpensamen	Symbol	Erd-Schriftrolle	+12	- - Erdmagie	9	1 Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Erdmagie (20%)
6	Witmanns Torheit	Mag Ironwall	5 Wickel-Grawlhalsketten	Symbol	Erd-Schriftrolle	+12	- - Energiespeicherung	9	1 Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Energiespeicherung (20%)
0a	Seeufer Grafenschaft (T)	Kaylee	3 Grawlhalsketten	Symbol	Erd-Schriftrolle	+3	- - -	-	1 -
0a	Seeufer Grafenschaft (T)	Walden	3 unnatürliche Saat	Symbol	Erd-Schriftrolle	+3	- - -	-	1 -
1	Alt-Ascalon	Saba Blackstone	3 Verzauber-Magnetsteine	Symbol	Erd-Schriftrolle	+6	- - Erdmagie	5	1 Erdmagie +1 (20%), Leben +30
1	Die Bresche	Sully Kaugie	3 Brandsamen	Symbol	Erd-Schriftrolle	+6	- - Energiespeicherung	5	1 Energie +15, Energieregeneration -1, Leben +30
1	Diessa-Tiefebene	Martel Bastions	3 Verzauber-Magnetsteine	Symbol	Erd-Schriftrolle	+6	- - Erdmagie	5	1 Rüstung +10 (gg. Elementarangriffe)
1	Drachenschlund	Ashram Fenn	3 Narbenmonsterkiefer	Symbol	Erd-Schriftrolle	+6	- - Energiespeicherung	5	1 Energie +5 (bei Verzauberung)
3	Provinz Nordkryta	Helton Wills	4 Harthöcker	Symbol	Erd-Schriftrolle	+8	- - Erdmagie	6	1 Rüstung +5 (Verzauberung), Leben +45 (Verzauberung)
3	Provinz Nordkryta	Wintun der Schwarze	4 Federcaromi Skalpe	Symbol	Erd-Schriftrolle	+8	- - Energiespeicherung	6	1 Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Energiespeicherung (20%)
3	Tempel der Zeitalter	Kolleen Redstone	4 Rottorr Embleme	Symbol	Erd-Schriftrolle	+8	- - Erdmagie	6	1 Erdmagie +1 (20%), Leben +30
3	Tränen der Gefallenen	Arris Weston	4 Stachelkämme	Symbol	Erd-Schriftrolle	+8	- - Energiespeicherung	6	1 Rüstung +5 (Verzauberung), Leben +45 (Verzauberung)
4	Silberholz	Crispin Bryllis	5 Dschungeltrollhauer	Symbol	Schutzsymbol	+10	- - Schutzgebete	8	1 Schutzgebete +1 (20%), Leben +30
4	Steinkreis von Denravi	Loreen Granford	5 Dschungeltrollhauer	Symbol	Schutzsymbol	+10	- - Schutzgebete	8	1 Rüstung +5 (Verzauberung), Leben +45 (Verzauberung)
5	Geierdünen	Brandon Harlin	5 Ziermagnetsteine	Symbol	Schutzsymbol	+12	- - Schutzgebete	9	1 Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Schutzgebete (20%)
5	Himmelsspitze	John Vorado	5 Topaskämme	Symbol	Schutzsymbol	+12	- - Schutzgebete	9	1 Energie +15, Energieregeneration -1, Leben +30
6	Mineralquellen	Trego Stonebreaker	5 Bergtroll Hauer	Symbol	Schutzsymbol	+12	- - Schutzgebete	9	1 Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Schutzgebete (20%)
1	Diessa-Tiefebene	Martel Bastions	3 Verzauber-Magnetsteine	Symbol	Schutzsymbol	+6	- - Schutzgebete	5	1 Energie +15, Energieregeneration -1, Leben +30
1	Ostgrenze	Paige Osbourne	3 Charr Schnitzereien	Symbol	Schutzsymbol	+6	- - Schutzgebete	5	1 Rüstung +15 (Charr), Leben +5
3	Provinz Nordkryta	Wintun der Schwarze	4 Federcaromi Skalpe	Symbol	Schutzsymbol	+8	- - Schutzgebete	6	1 Schutzgebete +1 (20%), Leben +30
3	Tränen der Gefallenen	Daved Logsdon	4 Abnorm Samen	Symbol	Schutzsymbol	+8	- - Schutzgebete	6	1 Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Schutzgebete (20%)
4	Mammoon-Lagune	Vargil der Weisse	5 Uralt Augen	Symbol	Sturmartefakt	+10	- - Luftmagie	8	1 Luftmagie +1 (20%), Leben +30
4	Wildwurzel	Serah Shaes	5 Dschungelskalflossen	Symbol	Sturmartefakt	+10	- - Luftmagie	8	1 Rüstung +5 (Verzauberung), Leben +45 (Verzauberung)
5	Wahrsagerhöhe	Cinder Linnwood	5 Bleich Rückenpanzer	Symbol	Sturmartefakt	+12	- - Luftmagie	9	1 Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Luftmagie (20%)
6	Droknars Schmiede	Ornhelm Brightaxe	5 Steingipfel Abzeichen	Symbol	Sturmartefakt	+12	- - Luftmagie	9	1 Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Luftmagie (20%)
0a	Regental (T)	Rowan	3 Rückenpanzer	Symbol	Sturmartefakt	+3	- - -	-	1 -
1	Piekenplatz	Louise Haup	3 Charr-Schnitzereien	Symbol	Sturmartefakt	+6	- - Luftmagie	5	1 Rüstung +10 (gg. Charr), Leben +5
1	Regental	Valeria Benes	3 vers. Gargoyle Schädel	Symbol	Sturmartefakt	+6	- - Luftmagie	5	1 Verb. Wirkgeschw. & Fertigkeitenaufl. bei Luftmagie (20%)
3	Nebo-Terrasse	Beldon die Klinge	4 Mergoyle Schädel	Symbol	Sturmartefakt	+8	- - Luftmagie	6	1 Rüstung +5 (gg. Untote)